


ARTHUR GANDRIANN FERREIRA

GAME DEVELOPER


INFORMAÇÕES

 Vila Mariana, São Paulo
Brasil

 04/12/1993

 arthur.ganfer@gmail.com

 [LinkedIn](#)

 +55(11) 98874-5857

SKILLS

●●●● C#

●●●● Programação Orientada a Objetos

●●●● JavaScript

●●●● PHP

●●●● Git - Controle de Versão

●●●● Unity 3D


IDIOMAS

Portuguese - Nativo

English - Avançado (C1)

Spanish - Intermediário (B1)

PREMIAÇÕES

 Enterprise Challenge
One Planet One Home, Fiap e
SOS Mata Atlântica (2021)

PERFIL

Programador desde o Ensino Médio, mais de 6 anos de experiência profissional em desenvolvimento Web buscando me colocar no mercado de Game Development

EXPERIÊNCIAS

Game Dev

Freelancer | Set, 2021 - Atual

- Responsavel por todo o desenvolvimento de um treinamento imersivo em Realidade Virtual em Unity para HTC Vive

(Efetivo) Full Stack Developer

Actual Sales | Mar, 2017 - Mar, 2021

(Estágio) Full Stack Developer

Actual Sales | Mar, 2015 - Mar, 2017

- Desenvolvimento de landing pages, manutenção de sistemas internos, integrações de APIs com clientes internacionais (América Latina, Oriente Médio e Europa)
- Desenvolvimento de CRM próprio, sistemas de manutenção de domínios da empresa e ferramentas de automatização de rotinas para demais colaboradores.

FORMAÇÃO

Faculdade de Informática e Administração Paulista (FIAP)

Jogos Digitais | Current

Universidade Presbiteriana Mackenzie

Análise e Desenvolvimento de Sistemas | 2018

CURSOS

Nível FCE, Cultura Inglesa

2001 - 2009

Advanced English Course, Berlitz Vancouver

Dec, 2009 - Jan, 2010