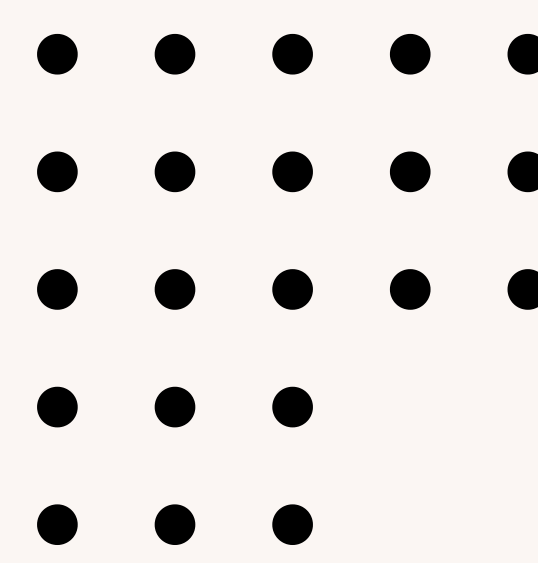
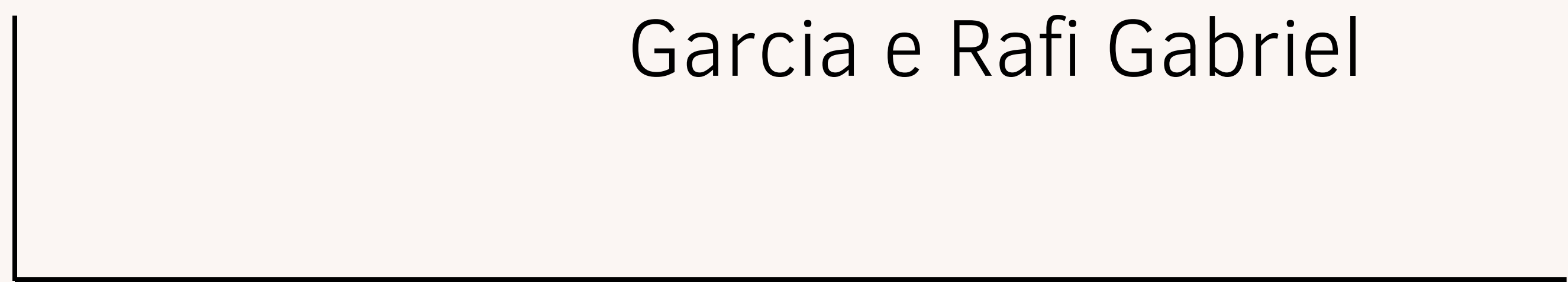




# ONE PIECE GAME

por Pedro Augusto, Miguel Rayan, Arthur  
Garcia e Rafi Gabriel





---

**ONE PIECE NARRA AS AVENTURAS DE MONKEY D. LUFFY E SUA TRIPULAÇÃO EM BUSCA DO MAIOR TESOURO DEIXADO POR GOLD ROGER. LUFFY, DETERMINADO A SE TORNAR O REI DOS PIRATAS, FORMA UMA EQUIPE QUE INCLUI ZORO, NAMI, USOPP E SANJI. AO LONGO DA JORNADA, NOVOS MEMBROS COMO TONY TONY CHOPPER E NICO ROBIN SE JUNTAM À TRIPULAÇÃO. ENFRENTANDO PIRATAS, ORGANIZAÇÕES CRIMINOSAS E SOLDADOS, A EQUIPE ENFRENTA DIVERSOS DESAFIOS EM SEUS AVANÇOS PELOS OCEANOS.**

---





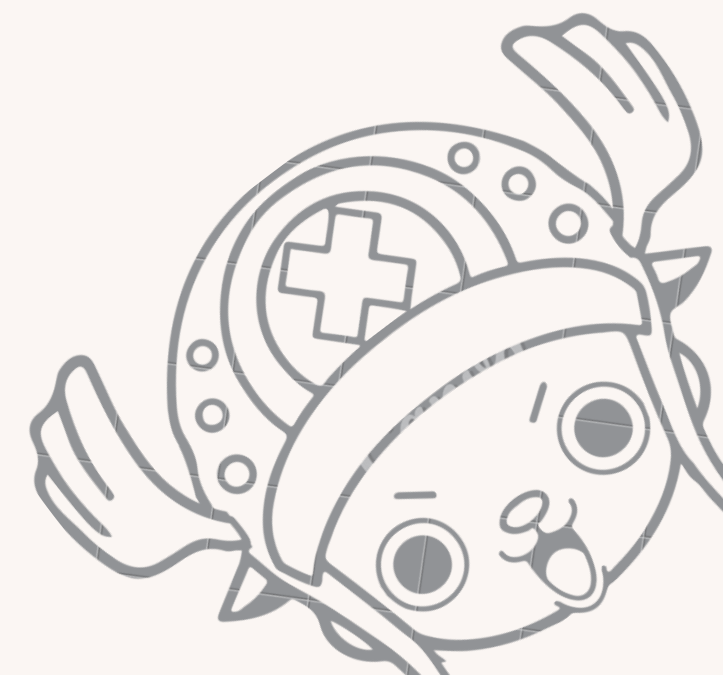
# IDEIA DO GAME

O jogo surgiu de forma espontânea com a seguinte dúvida: Como seria um jogo baseado na história do anime shonen “One Piece”? Com essa ideia em mente, decidimos criar uma aventura do caçador de piratas (Zoro) a procura do tão sonhado tesouro One Piece.

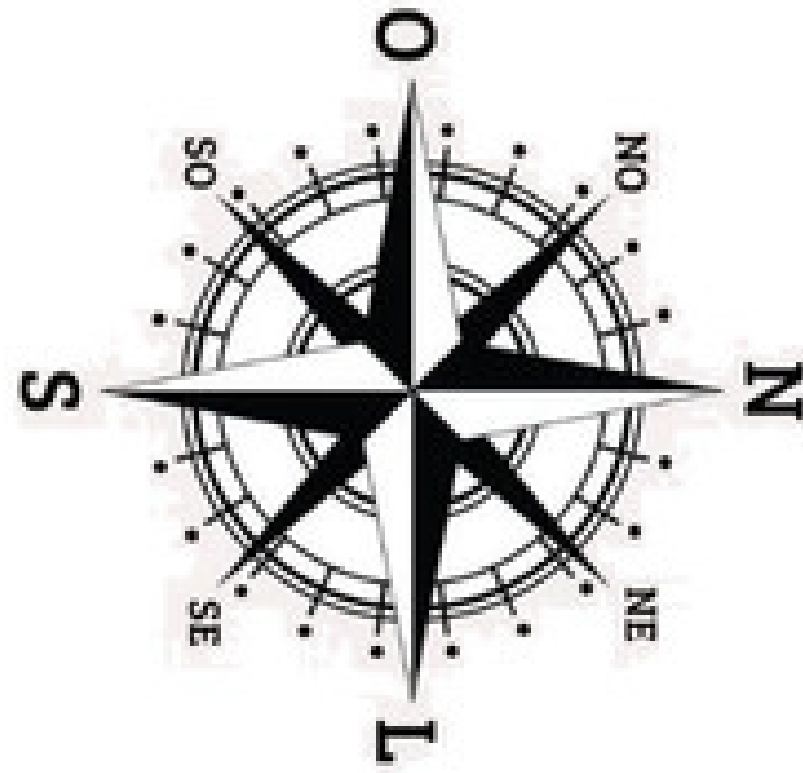


O game tem a estrutura do jogo “Zuul-Bad”, no qual existe um grande mapa, com itens diversos e uma grande interação entre si.

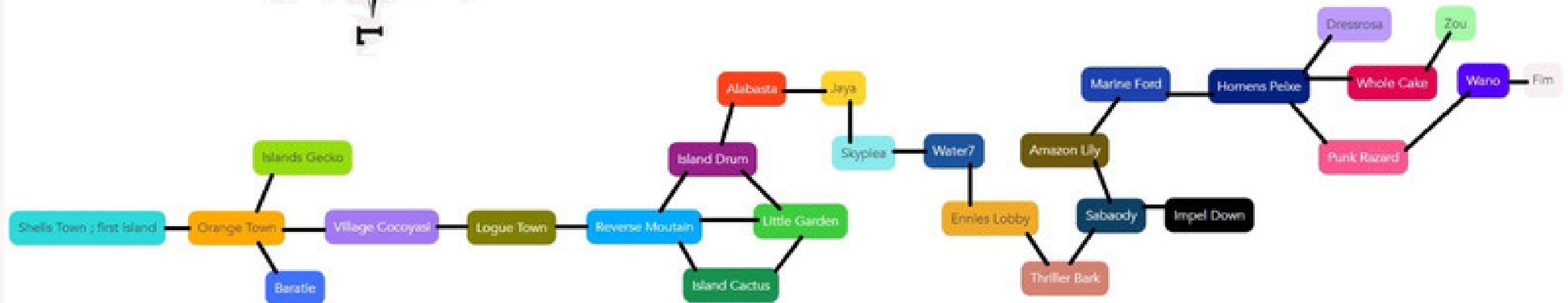
Cada parte do mapa é chamado de ilha, assim como no anime, e cada ilha tem algo a acrescentar ao jogo.



# MAPA



Grupo: Arthur Garcia,  
Rafi Gabriel,  
Pedro Augusto e  
Miguel Rayan



# OBJETIVO

O objetivo do jogo é encontrar o tesouro de One Piece. Para isso, o jogador deverá percorrer as ilhas e encontrar o caminho correto para o fim. Porém, o jogo só encerrará se o jogador encontrar 5 poneglifos.



**Poneglifos** são itens especiais tanto no anime quanto no game, e somente com ele é possível encontrar o tesouro final.