

Nome: GUSTAVO CAVALCANTE MOREIRA

## 1- COMPONENTES CIRCULARES de ORGANIZAÇÕES e ARQUITETURA de COMPUTADORES

OS COMPONENTES CIRCULARES de ORGANIZAÇÕES e ARQUITETURA de COMPUTADORES SE REFEREM AOS CICLOS OU ETAPAS CÍCLICAS QUE OCORREM DURANTE O PROCESSAMENTO DE INSTRUÇÕES NO PROCESSADOR. UM DOS PRINCIPAIS EXEMPLOS É O CICLO de INSTRUÇÃO, QUE ENGLOBALA AS FASES de BUSCA, DECODIFICAÇÃO, EXECUÇÃO, ACESSO A MEMÓRIA e ESCRITA do RESULTADO. ESSE CICLO SE REPETE CONTINUAMENTE DURANTE O FUNCIONAMENTO do PROCESSADOR.

ALÉM DISSO, PODE-SE CONSIDERAR COMPONENTES COMO A UNIDADE de CONTROLE, A UNIDADE LÓGICA e ARITMÉTICA, OS REGISTRADORES, A MEMÓRIA e OS BARRAMENTOS, QUE INTEGRAM e INTERAGEM de FORMA CÍCLICA e COORDENADA. A COMUNICAÇÃO ENTRE ESSES ELEMENTOS É ORGANIZADA em CICLOS de CLOCK, QUE GARANTEM A SINCRONIZAÇÃO das OPERAÇÕES.

## 2- Lista de Exercícios A04

$$1 = (101101)_2$$

$$(1 \times 2^5) + (0 \times 2^4) + (1 \times 2^3) + (1 \times 2^2) + (0 \times 2^1) + (1 \times 2^0)$$
$$32 + 0 + 8 + 4 + 0 + 1$$

$$R = 45_{10} //$$