

Projet : Programmation par contraintes

Set Constraint Modeling - SGP / STS

Jonathan FONTAINE, Arthur GONTIER, Oryan RAMPON, Corentin
PELHÂTRE, Mathis OCQUIDENT, Thaddeus LEONARD, Adrien
CASSAIGNE



UNIVERSITÉ DE NANTES

M2 Informatique ORO

19 décembre 2019

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning
- 5 Solveur
- 6 Résultats
- 7 Conclusion

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning
- 5 Solveur
- 6 Résultats
- 7 Conclusion

Groupe de 7 étudiants Erasmus qui n'ont pas eu ce cours l'année dernière
⇒ faire de son mieux.

Social Golfer Problem :

L'objectif du SGP est de planifier $g \cdot p$ golfeurs dans g groupes de p joueurs sur w semaines tel que :

- ⇒ Il n'y a jamais deux golfeurs qui jouent dans le même groupe plus d'une fois.
- ⇒ Tous les golfeurs jouent une fois par semaine.
- ⇒ Le nombre de groupes et le nombre de joueurs par groupe reste inchangé au cours des w semaines.

Sports Tournament Scheduling :

Le STS est un problème visant à créer un tournoi entre n équipes réparties sur $n/2$ terrains en $n-1$ semaines.

⇒ Chaque équipe doit jouer contre les $n-1$ autres équipes dans le temps imparti.

⇒ Chaque équipe ne peut jouer qu'au maximum deux fois sur un terrain.

But : fournir un emploi du temps des $n/2$ terrains sur $n-1$ semaines avec pour chaque élément de ce dernier, les deux équipes qui se rencontrent.

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :**
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning
- 5 Solveur
- 6 Résultats
- 7 Conclusion

Définition des ensembles

P : l'ensemble des joueurs

S : l'ensemble des semaines

$s \in S$: l'ensemble des groupes d'une semaine

$g \in s \in S, g \subset P$: l'ensemble des joueurs d'un groupe d'une semaine

Contraintes

Chaque joueur est attribué à un unique groupe par semaine

$$g_1 \cap g_2 = \emptyset \quad (\forall s \in S)(\forall g_1, g_2 \in s | g_1 \neq g_2)$$

Chaque joueur rencontre les autres au plus une fois

$$|g_1 \cap g_2| \leq 1 \quad (\forall s_1, s_2 \in S | s_1 \neq s_2)(\forall g_1 \in s_1, \forall g_2 \in s_2)$$

Variables

$$x_{ijk} = \begin{cases} 1 : \text{Si le joueur } k \text{ joue dans le groupe } j \text{ la semaine } i. \\ 0 : \text{Sinon.} \end{cases}$$

$$z_{ijq_1q_2} = \begin{cases} 1 : \text{si } q_1 \text{ et } q_2 \text{ jouent ensemble dans le groupe } j \text{ la semaine } i. \\ 0 : \text{Sinon.} \end{cases}$$

Contraintes

$$\sum_{j \in g} x_{ijk} = 1 \quad \forall i \in w, \forall k \in p \quad (1)$$

$$\sum_{k \in p} x_{ijk} = p \quad \forall i \in w, \forall j \in g \quad (2)$$

$$z_{ijq_1q_2} \geq x_{ijq_1} + x_{ijq_2} - 1 \quad \forall i \in w, \forall j \in g, \forall q_1, q_2 \in p, q_1 \neq q_2 \quad (3)$$

$$\sum_{i \in w, j \in g} z_{ijq_1q_2} \leq 1 \quad \forall q_1, q_2 \in p, q_1 \neq q_2 \quad (4)$$

Algorithme 1 : `enumar(f,ii1,jj,k,n,sign)`

```
1 ar = collect(1 : k)
2 writear(f,ii1,jj,1,k,ar)
3 pour i in 2 : binomial(n,k) faire
4     ii = 0
5     tant que ii < k faire
6         Si  $ar[end-ii] + 1 \leq n - ii$  alors
7              $ar[end-ii] = ar[end-ii] + 1$ 
8             pour iii in  $k-ii+1 : k$  faire
9                  $ar[iii] = ar[iii-1] + 1$ 
10            fin
11            ii = k
12        Sinon
13            ii = ii + 1
14    fin
15 fin
16 Si sign alors
17     writear(f,ii1,jj,i,k,ar)
18 Sinon
19     writearneg(f,ii1,jj,i,k,ar)
20 fin
21 fin
```

Exemple d'exécution sur 3 parmi 5 :

1 2 3 - 1 2 4 - 1 2 5 - 1 3 4 - 1 3 5 - 1 4 5 - 2 3 4 - 2 4 5 - 3 4 5

Passage de FD entier à SAT :

la contrainte en " \geq " :

$$\sum_{a \in A} x_{ab} \geq c \quad \forall b \in B \quad (5)$$

$$\Rightarrow \bigwedge_{b \in B} \bigvee_{a \in \binom{A}{q-c+1}} x_{ab} \quad (6)$$

la contrainte en " \leq " :

$$\sum_{a \in A} x_{ab} \leq c \quad \forall b \in B \quad (7)$$

$$\Rightarrow \bigwedge_{b \in B} \left(\bigvee_{a \in \binom{A}{c+1}} \neg x_{ab} \right) \quad (8)$$

Modèle SAT (1) :

Contrainte du FD associée :

$$\sum_{j \in g} x_{ijk} = 1 \quad \forall i \in w, \forall k \in p \quad (9)$$

SAT :

$$\bigwedge_{i,k} \bigvee_j x_{ijk} \quad (10)$$

$$\bigwedge_{i,j,j',k;j \neq j'} (\neg x_{ijk} \vee \neg x_{ij'k}) \quad (11)$$

Modèle SAT (2) :

Contrainte du FD associée :

$$\sum_{k \in p} x_{ijk} = p \quad \forall i \in w, \forall j \in g \quad (12)$$

SAT :

$$\bigwedge_{i,j} \bigvee_{k \in \binom{q}{q-p+1}} x_{ijk} \quad (13)$$

$$\bigwedge_{i,j} \bigvee_{k \in \binom{q}{p+1}} \neg x_{ijk} \quad (14)$$

Modèle SAT (3) :

Contrainte du FD associée :

$$z_{ijq_1q_2} \geq x_{ijq_1} + x_{ijq_2} - 1 \quad \forall i \in w, \forall j \in g, \forall q_1, q_2 \in p, q_1 \neq q_2 \quad (15)$$

$$\sum_{i \in w, j \in g} z_{ijq_1q_2} \leq 1 \quad \forall q_1, q_2 \in p, q_1 \neq q_2 \quad (16)$$

SAT :

$$\bigwedge_{(i,j) \neq (i',j'), k \neq k'} (\neg x_{ijk} \vee \neg x_{ijk'} \vee \neg x_{i'j'k} \vee \neg x_{i'j'k'}) \quad (17)$$

Plan

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :**
- 4 Tunning
- 5 Solveur
- 6 Résultats
- 7 Conclusion

Définition des ensembles

E : l'ensemble des équipes

$M_{ij} \subset E$: Terrain j semaine i , un ensemble de deux équipes

Contraintes

Chaque équipe ne joue qu'une fois par semaine :

$$M_{i,j} \cap M_{i,j'} = \emptyset \quad \forall i, j, j' \text{ avec } j \neq j'$$

Chaque équipe joue au plus deux fois sur le terrain j :

$$|M_{i_1j} \cap M_{i_2j} \cap M_{i_3j}| = 0 \quad \forall i_1 \neq i_2 \neq i_3 \quad \forall j$$

Cardinal de l'union de toutes les semaines = nombre de match possibles =
 $(n-1)n/2$

$$|\bigcup_i M_i| = \frac{(n-1)n}{2} \quad \Leftrightarrow \quad allDifferent(M_{ij} \forall i, j)$$

Variables

$$x_{ijk} = \begin{cases} 1 : \text{Si l'équipe } k \text{ joue sur le terrain } j \text{ la semaine } i. \\ 0 : \text{Sinon.} \end{cases}$$

$$z_{ijk_1k_2} = \begin{cases} 1 : \text{si } k_1 \text{ et } k_2 \text{ jouent ensemble sur le terrain } j \text{ la semaine } i. \\ 0 : \text{Sinon.} \end{cases}$$

Contraintes

Deux équipes sur chaque terrain :

$$\sum_k x_{ijk} = 2 \quad \forall i, j$$

Chaque équipe joue une fois par semaine :

$$\sum_j x_{ijk} = 1 \quad \forall i \forall k$$

Chaque équipe joue au plus deux fois sur le même terrain :

$$\sum_i x_{ijk} \leq 2 \quad \forall j, k$$

Contraintes

Toutes les équipes se rencontrent au moins une fois

$$z_{ijk_1k_2} \leq \frac{x_{ijk_1} + x_{ijk_2}}{2} \quad \forall i, j, k_1, k_2 \quad k_1 \neq k_2 \quad (18)$$

$$\sum_{i,j} z_{ijk_1k_2} \geq 1 \quad \forall k_1, k_2 \quad k_1 \neq k_2 \quad (19)$$

Modèle SAT (1) :

Contrainte du FD associée :

$$\sum_k x_{ijk} = 2 \quad \forall i, j \quad (20)$$

SAT :

$$\bigwedge_{i,j} \bigvee_{k \in \binom{q}{q-1}} x_{ijk} \quad (21)$$

$$\bigwedge_{i,j,k,k',k''; k \neq k' \neq k''} (\neg x_{ijk} \vee \neg x_{ijk'} \vee \neg x_{ijk'') \quad (22)$$

Modèle SAT (2) :

Contrainte du FD associée :

$$\sum_j x_{ijk} = 1 \quad \forall i \forall k \quad (23)$$

SAT :

$$\bigwedge_{i,k} \bigvee_j x_{ijk} \quad (24)$$

$$\bigwedge_{i,j,j',k;j \neq j'} (\neg x_{ijk} \vee \neg x_{ij'k}) \quad (25)$$

Modèle SAT (3) :

Contrainte du FD associée :

$$\sum_i x_{ijk} \leq 2 \qquad \forall j, k \qquad (26)$$

SAT :

$$\bigwedge_{i,i',i'',j,k;i \neq i' \neq i''} (\neg x_{ijk} \vee \neg x_{i'jk} \vee \neg x_{i''jk}) \qquad (27)$$

Modèle SAT (4) :

Contrainte du FD associée :

$$z_{ijk_1k_2} \leq \frac{x_{ijk_1} + x_{ijk_2}}{2} \quad \forall i, j, k_1, k_2 \quad k_1 \neq k_2 \quad (28)$$

$$\sum_{i,j} z_{ijk_1k_2} \geq 1 \quad \forall k_1, k_2 \quad k_1 \neq k_2 \quad (29)$$

SAT :

$$\bigwedge_{i,j,k,k';k \neq k'} (z_{ijkk'} \vee \neg x_{ijk} \vee \neg x_{ijk'}) \quad (30)$$

$$\bigwedge_{i,j,k,k';k \neq k'} (\neg z_{ijkk'} \vee x_{ijk}) \quad \bigwedge_{i,j,k,k';k \neq k'} (\neg z_{ijkk'} \vee x_{ijk'}) \quad (31)$$

$$\bigwedge_{k,k',k \neq k'} \bigvee_{i,j} z_{ijkk'} \quad (32)$$

Plan

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning**
- 5 Solveur
- 6 Résultats
- 7 Conclusion

Observation de nombreuse solutions équivalentes dû aux indices

Adaptation : $k \neq k'$ par $k < k'$, $(i, j) \neq (i', j')$

Exemple : $\bigwedge_{k, k', k \neq k'}$ avec $k \in \{1, 2, 3, 4\}$

On a 12 arrangements possibles avec la première modélisation, alors qu'on réduit à 6 en utilisant la seconde tout en conservant toutes les solutions possibles

Algo simple pour fixer la première semaine dans SGP et STS

→ casser les symétries améliorer les temps de résolution sur tous les modèles (SAT, FD, ensembliste)

Exemple

| | Sans | Avec | | Sans | Avec |
|----------------|--------|-------|-------------|-------|-------|
| SGP(4,4,4) FD | 30,37s | 8,13s | STS(6) B&B | 0.3s | 1s |
| SGP(4,4,4) SAT | 2,26s | 0,07s | STS(8) B&B | 85s | >5min |
| SGP(5,5,5) B&B | >5min | 1,15s | STS(8) FD | 4s | 3,8s |
| | | | STS(10) SAT | 0,63s | 0,04s |

Symetrie sur le modèle ensembliste

Symetries sur le probleme SGP :

- On fixe les éléments des groupes de la première semaine
- On fixe les éléments du premier groupe de la deuxième semaine
- On fixe les premiers éléments des groupes de chaque semaines

Symetrie sur le probleme STS :

- On fixe les éléments des terrains de la première semaine

Plan

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning
- 5 Solveur**
- 6 Résultats
- 7 Conclusion

contrainte : $(v_1 \cap v_2) = \emptyset$

$$\begin{aligned} v_1^{\uparrow} &\leftarrow v_1^{\uparrow} \setminus v_2^{\downarrow} \\ v_2^{\uparrow} &\leftarrow v_2^{\uparrow} \setminus v_1^{\downarrow} \end{aligned}$$

contrainte : $|v_1 \cap v_2| \leq 1$

Ne filtrer que si $(v_1 \cap v_2) \neq \emptyset$. Prenons $val \in (v_1 \cap v_2)$:

$$\begin{aligned} v_1^{\uparrow} &\leftarrow v_1^{\uparrow} \setminus (v_2^{\downarrow} \setminus val) \\ v_2^{\uparrow} &\leftarrow v_2^{\uparrow} \setminus (v_1^{\downarrow} \setminus val) \end{aligned}$$

contrainte : $(v_1 \cap v_2 \cap v_3) = \emptyset$

$$\begin{aligned} v_1^{\uparrow} &\leftarrow v_1^{\uparrow} \setminus (v_2^{\downarrow} \cap v_3^{\downarrow}) \\ v_2^{\uparrow} &\leftarrow v_2^{\uparrow} \setminus (v_1^{\downarrow} \cap v_3^{\downarrow}) \\ v_3^{\uparrow} &\leftarrow v_3^{\uparrow} \setminus (v_1^{\downarrow} \cap v_2^{\downarrow}) \end{aligned}$$

Variables

min : l'ensemble minimum de la variable

max : l'ensemble maximum de la variable

card_min : le cardinal minimal de la variable

card_max : le cardinal maximal de la variable

univers : l'univers de la variable

Contrainte

indices_argument : la liste des indices des variables

filtrage! : l'algorithme de filtrage à appliquer au variables

Algorithme 2 : *solver_generique!(variables, contraintes)*

```
1 contraintesVariables ← Tableau qui associe, à la case i, la liste des
  indices des contraintes dans lesquelles est présente la variable à
  l'indice i dans le tableau variables
2 pileF ← Pile contenant tous les indices des contraintes.
  // contrainte à filtrer
3 infaisable ← Faux
4 tant que nonVide(pileF) et non infaisable faire
5   indiceCtr = depiler(pileF)
6   ctr ← contraintes[indiceCtr]
7   filtrer!(ctr, variables)
8   pour var ∈ variable(ctr, variables) faire
9     Si var à changer alors
10      Si valide(var) alors
11        pour indCtr ∈ contraintesVariables[var] faire
12          Si indCtr ∉ pileF alors
13            empiler(pileF, indCtr)
14          fin
15        fin
16      Sinon
17        infaisable ← Vrai
18      fin
19    fin
20  fin
21 fin
22 return non infaisable
```

Algorithme 3 : branch_and_bound !(variables, contraintes)

```
1 faisable = solver_generique!(variables, contraintes)
2 Si faisable alors
3   nonClot ← liste de variables non clot
4   Si non_est_vider(nonClot) alors
5     trier nonClot dans l'ordre croissant des variables les plus proches
        d'être réalisées // plus petit différence entre la
        taille de l'ensemble min et le cardinal max
6     varBranch ← nonClot[1]
7     candidat ← Liste(varBranch.max \ varBranch.min)
8     ptr ← candidat.premier
9     faisableTemp ← false
10    tant que ptr ≠ ∅ and non faisableTemp faire
11      varCopie ← copie(variables)
12      inserer(varCopie[varBranch].min, ptr.val)
13      faisableTemp ← branch_and_bound !(varCopie, contraintes)
14      Si non faisableTemp alors
15        | varBranch.max ← varBranch.max \ ptr.val
16      fin
17      valeur ← ptr.suiv
18    fin
19    Si faisableTemp alors
20      | variables ← varCopie
21    Sinon
22      | faisable ← solver_generique!(variables, contraintes)
23    fin
24  fin
25 fin
26 return faisable
```

Améliorations

- Dans le solver générique, on peut détecter les contraintes close, qui sont toujours vrai, et ne plus les ajouter dans la pile. exemple : $(v_1 \cap v_2) = \emptyset$ avec $(v_1^\uparrow \cap v_2^\uparrow) = \emptyset$ alors on peut désactiver la contrainte.
- Dans le branch an bound, lors d'un nouvel appel du solver générique, on peut ajouter seulement les contraintes ayant la variable modifié dans le branchement.

Plan

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning
- 5 Solveur
- 6 Résultats**
- 7 Conclusion

Résultats SGP 4-4-4

| Ensembliste 4-4-4 | | |
|-------------------|----------|---------------|
| Semaine 1 | Groupe 1 | [1,2,3,4] |
| | Groupe 2 | [5,6,7,8] |
| | Groupe 3 | [9,10,11,12] |
| | Groupe 4 | [13,14,15,16] |
| Semaine 2 | Groupe 1 | [1,5,9,13] |
| | Groupe 2 | [2,7,10,16] |
| | Groupe 3 | [3,8,11,14] |
| | Groupe 4 | [4,6,12,15] |
| Semaine 3 | Groupe 1 | [1,7,11,15] |
| | Groupe 2 | [2,5,12,14] |
| | Groupe 3 | [3,6,9,16] |
| | Groupe 4 | [4,8,10,13] |
| Semaine 4 | Groupe 1 | [1,6,10,14] |
| | Groupe 2 | [2,8,9,15] |
| | Groupe 3 | [3,7,12,13] |
| | Groupe 4 | [4,5,11,16] |

| | |
|-------|---------|
| Temps | 0,091 s |
|-------|---------|

| | |
|-------------------------|------------|
| Ensembliste | 0,091 s |
| FD-Gurobi | 0.313877 s |
| SAT-z3 | 0.04 s |
| SAT-Minimat | 1.6285 s |
| Branch And Bound | 0.077761 s |

Résultats SGP 5-5-5

| Ensembliste | | | | | | | |
|-------------|----------------|------------------|--|----------|-----------------|-------|---------|
| Semaine 1 | Groupe 1 | [1,2,3,4,5] | Semaine 4 | Groupe 1 | [1,8,13,18,23] | | |
| | Groupe 2 | [6,7,8,9,10] | | Groupe 2 | [2,6,15,17,24] | | |
| | Groupe 3 | [11,12,13,14,15] | | Groupe 3 | [3,10,11,19,22] | | |
| | Groupe 4 | [16,17,18,19,20] | | Groupe 4 | [4,9,12,16,25] | | |
| | Groupe 5 | [21,22,23,24,25] | | Groupe 5 | [5,7,14,20,21] | | |
| Semaine 2 | Groupe 1 | [1,6,11,16,21] | Semaine 5 | Groupe 1 | [1,7,14,17,22] | | |
| | Groupe 2 | [2,9,13,20,22] | | Groupe 2 | [2,10,14,16,23] | | |
| | Groupe 3 | [3,8,14,17,25] | | Groupe 3 | [3,9,15,18,21] | | |
| | Groupe 4 | [4,7,15,19,23] | | Groupe 4 | [4,8,11,20,24] | | |
| | Groupe 5 | [5,10,12,18,24] | | Groupe 5 | [5,6,13,19,25] | | |
| Semaine 3 | Groupe 1 | [1,9,14,19,24] | <table><tr><td>Temps</td><td>0.134 s</td></tr></table> | | | Temps | 0.134 s |
| | Temps | 0.134 s | | | | | |
| | Groupe 2 | [2,7,11,18,25] | | | | | |
| | Groupe 3 | [3,6,12,20,23] | | | | | |
| | Groupe 4 | [4,10,13,17,21] | | | | | |
| Groupe 5 | [5,8,15,16,22] | | | | | | |

| | |
|-------------------------|------------|
| Ensembliste | 0,134 s |
| FD-Gurobi | 6.227383 s |
| SAT-z3 | 7.00 s |
| SAT-Minimat | Time Out |
| Branch And Bound | 1.503023 s |

Résultats STS 6

| FD | | |
|---------------------|------------------|--------|
| Semaine 1 | <u>Terrain 1</u> | [1, 2] |
| | <u>Terrain 2</u> | [3, 4] |
| | <u>Terrain 3</u> | [5, 6] |
| Semaine 2 | <u>Terrain 1</u> | [1, 5] |
| | <u>Terrain 2</u> | [3, 6] |
| | <u>Terrain 3</u> | [2, 4] |
| Semaine 3 | <u>Terrain 1</u> | [4, 6] |
| | <u>Terrain 2</u> | [2, 5] |
| | <u>Terrain 3</u> | [1, 3] |
| Semaine 4 | <u>Terrain 1</u> | [3, 5] |
| | <u>Terrain 2</u> | [1, 4] |
| | <u>Terrain 3</u> | [2, 6] |
| Semaine 5 | <u>Terrain 1</u> | [2, 3] |
| | <u>Terrain 2</u> | [1, 6] |
| | <u>Terrain 3</u> | [4, 5] |
| <u>Temps</u> | 0.032309 s | |

| | |
|-------------------------|------------|
| Ensembliste | 0.082309 s |
| FD-Gurobi | 0.032309 s |
| SAT-z3 | 0.00 s |
| SAT-Minimat | 0.007741 s |
| Branch And Bound | 0.364210 |

Résultats STS 8

| FD | | | | | |
|------------------|------------------|--------------|------------------|------------------|--------|
| Semaine 1 | <u>Terrain 1</u> | [1, 2] | Semaine 5 | <u>Terrain 1</u> | [5, 7] |
| | <u>Terrain 2</u> | [3, 4] | | <u>Terrain 2</u> | [1, 3] |
| | <u>Terrain 3</u> | [5, 6] | | <u>Terrain 3</u> | [4, 8] |
| | <u>Terrain 4</u> | [7, 8] | | <u>Terrain 4</u> | [2, 6] |
| Semaine 2 | <u>Terrain 1</u> | [6, 7] | Semaine 6 | <u>Terrain 1</u> | [1, 8] |
| | <u>Terrain 2</u> | [5, 8] | | <u>Terrain 2</u> | [1, 8] |
| | <u>Terrain 3</u> | [2, 3] | | <u>Terrain 3</u> | [3, 7] |
| | <u>Terrain 4</u> | [1, 4] | | <u>Terrain 4</u> | [4, 6] |
| Semaine 3 | <u>Terrain 1</u> | [3, 6] | Semaine 7 | <u>Terrain 1</u> | [2, 4] |
| | <u>Terrain 2</u> | [4, 7] | | <u>Terrain 2</u> | [6, 8] |
| | <u>Terrain 3</u> | [2, 8] | | <u>Terrain 3</u> | [1, 7] |
| | <u>Terrain 4</u> | [1, 5] | | <u>Terrain 4</u> | [3, 5] |
| Semaine 4 | <u>Terrain 1</u> | [3, 8] | | | |
| | <u>Terrain 2</u> | [1, 6] | | | |
| | <u>Terrain 3</u> | [4, 5] | | | |
| | <u>Terrain 4</u> | [2, 7] | | | |
| | | Temps | 3.760724 s | | |

| | |
|-------------------------|-------------|
| Ensembliste | 0.201 s |
| FD-Gurobi | 3.760724 s |
| SAT-z3 | 0.01 s |
| SAT-Minisat | 0.032834 s |
| Branch And Bound | 87.801295 s |

Résultats STS 10

| | |
|-------------------------|------------|
| Ensembliste | 1.05 h |
| FD-Gurobi | Time Out |
| SAT-z3 | 0.02 s |
| SAT-Minimat | 0.019324 s |
| Branch And Bound | Time Out |

Résultats STS 12

| | |
|-------------------------|-----------|
| Ensembleliste | Time Out |
| FD-Gurobi | Time Out |
| SAT-z3 | 59.70 s |
| SAT-Minisat | 88.2098 s |
| Branch And Bound | Time Out |

Analyse

- SGP
 - Problème plus combinatoire que le STS
 - On observe que l'on peut casser plus de symétrie que sur le STS
- STS
 - Problème moins combinatoire SGP
 - Beaucoup de clauses à deux littéraux

Améliorations

- SGP
 - On pourrait modifier le modèle en générant les groupes possibles pour les utiliser comme valeurs de variables ensembliste (il ne faudrait générer que $\frac{n(n-1)}{k(k-1)}$ avec n le nombre de joueurs et k le nombre de joueurs dans un groupe).

Plan

- 1 Introduction
- 2 Social Golfer Problem :
- 3 Sports Tournament Scheduling :
- 4 Tunning
- 5 Solveur
- 6 Résultats
- 7 Conclusion**

Conclusion :

- Modèle ensembliste est le meilleur sur le SGP.
- Modèle SAT est le meilleur sur le STS.
- Z3 est meilleur que Minisat.
- Notre solveur artisanal talonne minizinc sur le SGP
- Notre solveur artisanal est faible sur le STS a cause de son filtrage