Universidade de São Paulo Instituto de Matemática e Estatística

Estilo não é mara

Arthur Henrique Dias Rodrigues¹ sob a orientação de José Coelho de Pina

 $\label{eq:Relatorio} \mbox{Relatório}$ MAT0148 - Introdução ao Trabalho Científico

¹N°USP: 9793951

Estilo não é mara

Arthur H. D. Rodrigues

4 de dezembro de $2019\,$

Sumário

1	Ima	gens	2
2	mat	h mode	2
	2.1	Denifições, provas e teoremas	2
3 Si	Sím	bolos	3
	3.1	Variações de fontes	3
	3.2	Alguns símbolos interessantes	3
		3.2.1 Uteis	3
		3.2.2 legais	3
	3.3	Pontos	3

Resumo

This document represents the output from the file "sample.tex" once compiled using your favorite LATEX compiler. This file should serve as a good example of the basic structure of a ".tex" file as well as many of the most basic commands needed for typesetting documents involving mathematical symbols and expressions. For more of a description on how each command works, please consult the links found on our course webpage.

1 Imagens

Colocar figuras no ambiente figure com caption e labelar com fig:blabla. Não esquecer de ponto final no caption

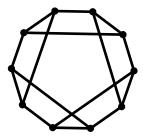


Figura 1: Um grafo bem simétrico.

Figuras de Tikz usam [line width=1pt] e circle (1.7pt)

2 math mode

2.1 Denifições, provas e teoremas

Defino a matriz laplaciana por escrito desta forma e em math mode dessa forma: $L \stackrel{\text{def}}{=} D - A$ Um teorema podem ter nome, como por exemplo.

Teorema 1 (Binomial Theorem) For any nonnegative integer n, we have

$$(1+x)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} x^i$$

Proposições usam o mesmo contador.

Proposição 2 Estética é uma merda

Proof:

$$(A \cup B) - (C - A) = (A \cup B) \cap (C - A)^{c}$$

$$= (A \cup B) \cap (C \cap A^{c})^{c}$$

$$= (A \cup B) \cap (C^{c} \cup A)$$

$$= A \cup (B \cap C^{c})$$

$$= A \cup (B - C)$$

Com o ambiente align posso enumerar equações e, em seguida, as referenciar. onde as igualdades (??), (??) e (??) seguem do teorema da decomposição espectral.

3 Símbolos

3.1 Variações de fontes

SMALL CAPS
Sans Serif

3.2 Alguns símbolos interessantes

Segue uma lista de alguns símbolos que acho ou uteis ou só legais para usar.

3.2.1 Uteis

: .

3.2.2 legais

Sillywalk symbol \mathcal{A}

3.3 Pontos

O produto de x_1, x_2, \ldots, x_n é igual a $x_1 x_2 \cdots x_n$.