

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA

Estilo não é mara

Arthur Henrique Dias Rodrigues¹

sob a orientação de
José Coelho de Pina

Relatório

MAT0148 - Introdução ao Trabalho Científico

¹NºUSP: 9793951

Estilo não é mara

Arthur H. D. Rodrigues

5 de dezembro de 2019

Sumário

1	Imagens	2
2	math mode	2
2.1	Denições, provas e teoremas	2
3	Símbolos	3
3.1	Variações de fontes	3
3.2	Alguns símbolos interessantes	3
3.2.1	Uteis	3
3.2.2	legais	3
3.3	Pontos	3

Resumo

This document represents the output from the file “sample.tex” once compiled using your favorite L^AT_EX compiler. This file should serve as a good example of the basic structure of a “.tex” file as well as many of the most basic commands needed for typesetting documents involving mathematical symbols and expressions. For more of a description on how each command works, please consult the links found on our course webpage.

1 Imagens

Colocar figuras no ambiente figure com caption e labelar com fig:blabla. Não esquecer de ponto final no caption

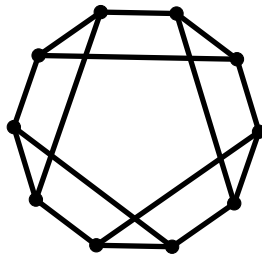


Figura 1: Um grafo bem simétrico.

Figuras de Tikz usam [line width=1pt] e circle (1.7pt)

2 math mode

2.1 Denições, provas e teoremas

Defino a **matriz laplaciana** por escrito desta forma e em math mode dessa forma: $L \stackrel{\text{def}}{=} D - A$
Um teorema podem ter nome, como por exemplo.

Teorema 1 (Binomial Theorem) *For any nonnegative integer n , we have*

$$(1 + x)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} x^i$$

Proposições usam o mesmo contador.

Proposição 2 *Estética é uma merda*

Proof:

$$\begin{aligned}(A \cup B) - (C - A) &= (A \cup B) \cap (C - A)^c \\&= (A \cup B) \cap (C \cap A^c)^c \\&= (A \cup B) \cap (C^c \cup A) \\&= A \cup (B \cap C^c) \\&= A \cup (B - C)\end{aligned}$$

□

Com o ambiente align posso enumerar equações e, em seguida, as referenciar.
onde as igualdades (??), (??) e (??) seguem do teorema da decomposição espectral.

3 Símbolos

3.1 Variações de fontes

SMALL CAPS
Sans Serif

3.2 Alguns símbolos interessantes

Segue uma lista de alguns símbolos que acho ou uteis ou só legais para usar.

3.2.1 Uteis

\therefore

3.2.2 legais

Sillywalk symbol \mathfrak{J}

3.3 Pontos

O produto de x_1, x_2, \dots, x_n é igual a $x_1 x_2 \cdots x_n$.