# Introdução a Programação

START)

?

I 2 3

Aula 04

Comandos de entrada e saída

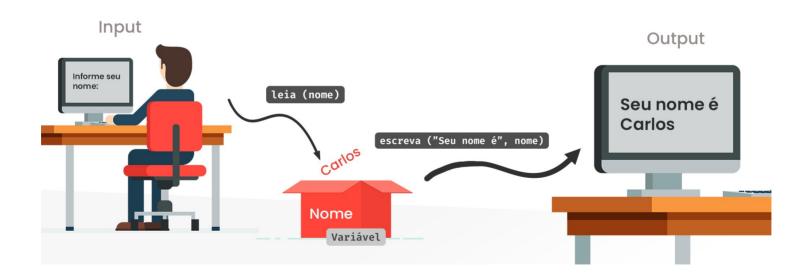
Prof. Dr. Ivan José dos Reis Filho

## Aula anterior

- Conceitos de Algoritmos
- Pseudocódigo
- Diagrama de blocos

# Aula de hoje

#### Comandos de entrada e saída



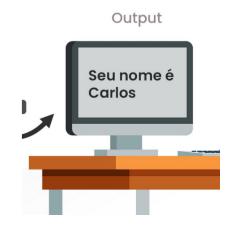
# Comandos de saída

Para que serve?

Saída de Dados

## Comandos de saída

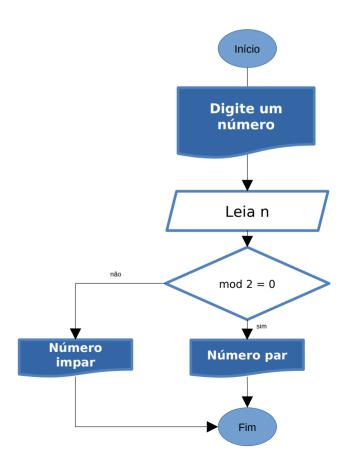
Serve para EXIBIR os dados do computador para o usuário. Ex: exibir na tela, imprimir e etc...



Saída de Dados

## Definição

- A função **print()** imprime uma mensagem na tela (saída).
- A mensagem pode ser uma **string\***,
   ou qualquer outro objeto;
- o objeto será convertido em uma string antes de ser escrito na tela.



String é uma sequência de caracteres (palavras / frases)

Saída de Dados

#### Sintaxe

```
print(object(s), sep=separator, end=end, file=file, flush=flush)
```

```
print("Hello, World!")
```

print(object(s), sep=separator, end=end, file=file, flush=flush)

#### Saída de Dados

#### Valores dos Parâmetros

Parameter	Description
object(s)	Any object, and as many as you like. Will be converted to string before printed
sep=' <i>separator</i> '	Optional. Specify how to separate the objects, if there is more than one. Default is ' '
end=' <i>end</i> '	Optional. Specify what to print at the end. Default is '\n' (line feed)
file	Optional. An object with a write method. Default is sys.stdout
flush	Optional. A Boolean, specifying if the output is flushed (True) or buffered (False). Default is False

Saída de Dados

#### Exemplos

Imprimir mais de um objeto

```
print("Hello", "how are you?")
```

Resultado na tela

Hello how are you?

Saída de Dados

#### Exemplos

Imprima duas mensagens e especifique o separador:

```
print("Hello", "how are you?", sep="---")
```

Resultado na tela

Hello---how are you?

Saída de Dados

#### Exemplos

Imprima uma mensagem e especifica conteúdo no fim

```
print("Hello how are you? ", end="...")
```

```
Hello how are you? ...
```

Saída de Dados

#### Exemplos

Imprima um valor de uma variável

```
nome = 'Ivan'
print(nome)
```



Saída de Dados

#### Exemplos

Imprima um valor um objeto e o valor de uma variável

```
nome = 'Ivan'
print("Olá,", nome)
```

Resultado na tela

Olá, Ivan

# Comandos de saída

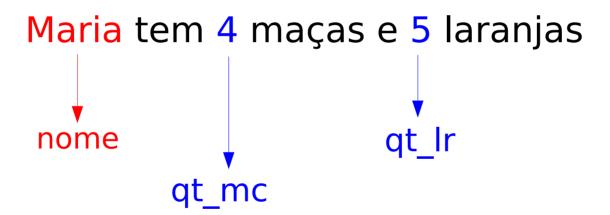
Formatação

Saída de Dados

## Formatação

- Concatenação
- Vírgula
- Chaves (.format)
- F-strings

# Formatação



# Print( ) concatenação

Maria tem 4 maças e 5 laranjas nome qt\_lr

```
nome = "Maria"
qt_mc = "4"
qt_lr = "5"

print(nome + " tem " + qt_mc + " maças e " + qt_lr + " laranjas")
```

Maria tem 4 maças e 5 laranjas

## Print()

concatenação: Erro

```
Maria tem 4 maças e 5 laranjas nome qt_lr
```

```
nome = "Maria"
qt_mc = 4
qt_lr = 5

print(nome + " tem " + qt_mc + " maças e " + qt_lr + " laranjas")
```

```
Traceback (most recent call last):
   File "./prog.py", line 5, in <module>
TypeError: can only concatenate str (not "int")
```

Formatação

Saída de Dados

## Vírgula

 Você pode imprimir texto ao lado de uma variável, separados por vírgulas

```
nome = 'Ivan'
print("Olá", nome, "! Seja bem vindo")
```

```
Olá Ivan! Seja bem vindo
```

Formatação

Saída de Dados

#### Vírgula

 Você pode imprimir texto ao lado de duas variável, separados por vírgulas

```
nome = 'Ivan'
snome = 'Filho'

print("Olá", nome, snome, "! Seja bem vindo")
```

```
Olá Ivan Filho! Seja bem vindo
```

Formatação

Saída de Dados

#### Chaves: .format()

 Você usa a formatação de **string** incluindo um conjunto de chaves de abertura e fechamento,

```
nome = 'Ivan'
print("Olá {}, Seja bem vindo!".format(nome))
```

```
Olá Ivan, Seja bem vindo!
```

Formatação

Saída de Dados

#### Chaves: .format()

 Você usa a formatação de **string** incluindo um conjunto de chaves de abertura e fechamento,

```
nome = 'Ivan'
snome = 'Filho'

print("Olá {} |{}, Seja bem vindo!".format(nome, snome))
```

```
Olá Ivan Filho, Seja bem vindo!
```

Formatação

Saída de Dados

#### F-strings

 Uma maneira melhor, mais legível e concisa de obter a formatação de strings em comparação com os métodos anteriores

```
nome = 'Ivan'
print(f"Olá {nome}, Seja bem vindo!")
```

```
Olá Ivan, Seja bem vindo!
```

Formatação

Saída de Dados

#### F-strings

- Duas variáveis

```
nome = 'Ivan'
snome = 'Filho'

print(f"Olá {nome} {snome}, Seja bem vindo!")
```

```
Olá Ivan Filho, Seja bem vindo!
```

# Comandos de saída

Exercícios

#### Exercício Aula04Ex01.py

1. Faça um algoritmo que dê boas vindas

#### Resultado na tela:

Olá, seja bem vindo!

#### Exercício Aula04Ex02.py

2. Faça um algoritmo que dê boas vindas com nome da pessoa

#### Resultado na tela:

Olá Luiz Augusto, seja bem vindo!

Obs: usar uma variável com valor Luiz Augusto

#### Exercício Aula04Ex03.py

# 3. Faça um algoritmo que mostre a soma de dois números

```
numero1 = 30
numero2 = 40
soma = numero1 + numero2;
```

#### Resultado na tela:

A soma de **30** e **40** é **70** 

#### Exercício Aula04Ex04.py

4. Faça uma algoritmo que mostre a média de três notas.

```
nota1 = 8.5;
nota2 = 9.5;
nota3 = 10.0;
media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
```

#### Resultado na tela:

A média é 9.33

#### Exercício Aula04Ex05.py

5. Faça uma algoritmo que mostre a média de quatro notas. Exibir na tela o nome e a média da pessoa

```
Nome = "João"

nota1 = 8;

nota2 = 7;

nota3 = 9;

nota4 = 6;

media = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 3;
```

#### Resultado na tela:

A média do **João** é **7.50** 

Para que serve?

Entrada de Dados

Serve para enviar dados do usuário para o computador. Ex: Digitar um texto, clicar num botão e etc...



#### Definição e uso

- O input() função permite a entrada do usuário.

#### Sintaxe

input(prompt)

Entrada de Dados

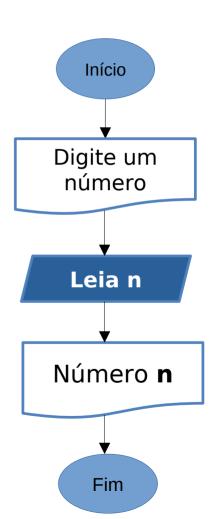
#### Valores de Parâmetros

Parameter	Description
prompt	A String, representing a default message before the input.

## Exemplo

 A função input() permite a entrada de dados do usuário.

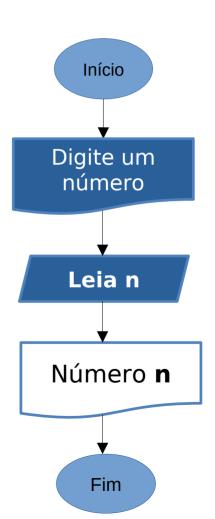
```
print("Digite um numero")
n = input()
print("Numero: ", n)
```



#### Exemplo

 O input() permite exibir dados na tela e receber

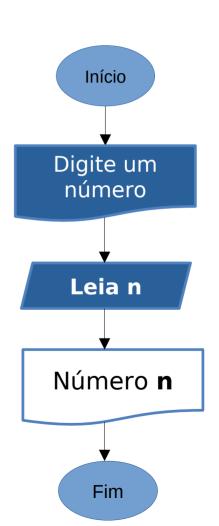
```
n = input("Digite um numero")
print("Número: ", n)
```



#### Exemplo

- O input() permite exibir dados na tela e receber;
- Definindo que a entrada seja do tipo inteiro.

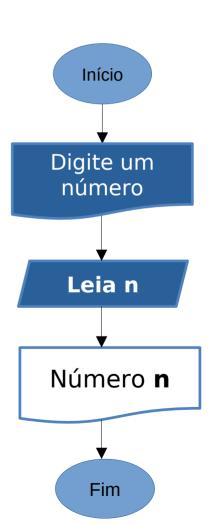
```
n = int( input("Digite um número") )
print("Número: ", n)
```



### Exemplo

- O input() permite exibir dados na tela e receber;
- Definindo que a entrada seja do tipo real (decimal).

```
n = float( input("Digite um número") )
print("Número: ", n)
```



## Exercícios em aula

06 até 10

Use os 5 exercícios (comandos de saída) e solicite para o usuário informar os dados.

- Aula4Ex1 = Aula4Ex6
- Aula4Ex2 = Aula4Ex7
- Aula4Ex3 = Aula4Ex8
- Aula4Ex4 = Aula4Ex9
- Aula4Ex5 = Aula4Ex10

## Atividade 04 (EAD)

arquivo: [seu\_nome]\_Aula04.py

- **1. Operações:** Solicite ao usuário que insira dois números. Em seguida, realize as operações de adição, subtração, multiplicação e divisão entre esses números e mostre os resultados na tela.
- 2. Conversor de Temperatura: Peça ao usuário que insira uma temperatura em Celsius. Converta essa temperatura para Fahrenheit e exiba o resultado na tela.
- **3. Calculadora de IMC** (Índice de Massa Corporal): Solicite ao usuário que insira seu peso (em quilogramas) e altura (em metros). Calcule o IMC (peso dividido pelo quadrado da altura) e mostre o resultado na tela.

```
#1. Calculadora simples
[algoritmo]
#2. Conversor de temperatura
[algoritmo]
#3. Calculadora de ICM
[algoritmo]
```

## Atividade 04 (EAD)

arquivo: [seu\_nome]\_Aula04.py

- **4. Cálculo da Média**: Solicite ao usuário que insira quatro números. Calcule a média desses números e mostre o resultado na tela.
- **5. Conversor de Moeda:** Solicite ao usuário que insira um valor em dólar americano. Converta esse valor para a moeda Real usando uma taxa de câmbio (5.05). Exiba o resultado da conversão na tela.
- **6. Dividindo a pizza:** Solicite para o usuário informar o valor da pizza e a quantidade de pessoas que vai pagar. Informe para o usuário o valor que cada pessoa irá pagar.
- 7. Cálculo da Soma: Solicite para o usuário informar cinco números. Calcule a soma desses números e mostre na tela.
- 8. Calculadora: Solicite para o usuário informar um número. Calcule a tabuada de 1 a 10 do número informado e mostre na tela.

## Atividade 04 (EAD)

arquivo: [seu\_nome]\_Aula04.py

- **9. Nome e Idade**: Solicite para o usuário informar nome e data de nascimento. Calcule a idade da pessoa e mostre na tela o nome informado e idade da pessoa.
- **10. Carro e média de consumo:** Solicite para o usuário informar o nome do carro, valor do etanol e o consumo por litro de etanol. Informe na tela para o usuário o nome do carro e quanto gastará para fazer uma viagem de 650 km.

# Próxima aula

- Tipos de Dados
- Operadores