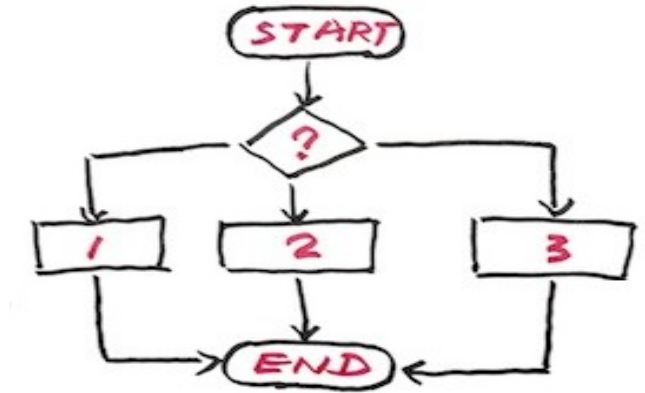


# Introdução à Programação

## Aula 12

*Lista*



*Prof. Dr. Ivan José dos Reis Filho*

# Aula anterior

Strings

# Aula de hoje

## Listas

- Operações

# Princípio das Listas

Estrutura de dados constituída por uma sequência ordenada e finita de itens

- As quais podem inclusive, ser outras listas, ditas sub-listas.
- podem ser modificadas com a inserção, exclusão e reordenamento dos itens

Toda lista pode conter 0,  $n$  ou infinitos elementos.

Contém 4 conceitos fundamentais

- Adição, alteração, exclusão e leitura.

# Princípio das Listas

## Diversas definições de listas

- Pilha (LIFO)
- Fila (FIFO)
- Conjunto
  - sem a existência de elementos repetidos.
- Array
  - cada elemento contido possui um número inteiro não negativo vinculado
- Tabela

Cada definição possui propriedades e funcionalidades que conferem à estrutura funcionalidades única

# Coleções Python (arrays)

Existem quatro tipos de dados (arrays) em Python

- **List** is a collection which is ordered and changeable. Allows duplicate members.
- **Tuple** is a collection which is ordered and unchangeable. Allows duplicate members.
- **Set** is a collection which is unordered, unchangeable\*, and unindexed. No duplicate members.
- **Dictionary** is a collection which is ordered\*\* and changeable. No duplicate members.

A Classe list()

# A classe *list*

A classe **list** possui as funcionalidades e propriedades primitivas e pertencentes todas as listas.

Usa-se a estrutura ***list***.

- Declara-se de forma primitiva (automática);
- Python adicionou a sua sintaxe para representar as listas;
- Elementos que estiverem delimitados por um par de colchetes é considerado uma lista (python)



# Declaração

## A declaração explícita

```
1 #Declaração explícita
2 lst01 = list()
3
4 # Declaração explícita com mesmo resultado do que o código anterior
5 lst02 = list((1, 2, 3, 4, 5))
6 print(lst02)
```

## A declaração implícita

```
1 #Declaração implícita
2 lst03 = [1, 2, 3, 4, 5]
3
4 print(lst03)
```

# Elementos de uma lista

Todos elementos de uma lista é um objeto

- Conjunto de objetos Strings

```
1 #Conjunto de objetos strings
2
3 lst04 = ['valor1', 'valor2', 'Ivan', 'Corinthians', 'BiMundial']
4 print(lst04)
```

- Objetos mistos

```
1 #Conjunto de objetos mistos
2
3 lst05 = ['valor1', 123, 'Ivan', True, 2]
4 print(lst04)
```

# Acessando elementos

No código a seguir, vamos definir uma lista, atribuí-la a uma referência e então, acessar alguns elementos.

```
1 #acessando elementos
2
3 lst06 = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
4 print(lst06[0]) #acessa elemento cujo texto é igual a 'a'
5 print(lst06[2]) #acessa elemento cujo texto é igual a 'c'
6 print(lst06[-1]) #acessa elemento cujo texto é igual a 'e'
```

manipular vários elementos numa única expressão.

```
1 print(lst06[0] + lst06[1])
```

ab

# Listas de objetos

Atribuir itens para a lista interna (lista de lista/objetos), por exemplo:

```
1 # Atribuir itens para a lista interna (lista de lista)
2
3 lst07 = [[1, 2, 3], ['a', 'b', 'c', 'd']]
```

O acesso a elementos das listas contidas em outras.

```
2 print(lst07[0])
3 print(lst07[0][2])
4 print(lst07[1])
5 print(lst07[1][3])
```

```
[1, 2, 3]
```

```
3
```

```
['a', 'b', 'c', 'd']
```

```
d
```

# Definição

## Listas

Listas em Python não definem o tipo de seus elementos, como ocorre com os Array em linguagem como Java, C e C++.

O funcionamento das listas é similar a um Array em C, C++, Pascal, numa lista só iremos ter objetos e por isso, o tipo do objeto é indiferente

Todo objeto, indiferente da sua declaração, descende de uma mesma estrutura implícita a linguagem.

# Funções da classe *list()*

# Funções da classe *list*

Se tem 2 listas e deseja-se obter uma terceira que seja a junção, podemos utilizar o sinal de adição, por exemplo:

```
1 lst08 = [1, 2, 3]
2 lst09 = ['a', 'b', 'c', 'd']
3
4 lst10 = lst08 + lst09
5 print(lst10)
```

```
[1, 2, 3, 'a', 'b', 'c', 'd']
```

Concatenação entre uma lista e um objeto, será levantado uma mensagem de erro

```
1 lst11 = [1, 2, 3] + 4 # Erro
```

# Atividade 01

Crie **duas** listas. **Uma** lista com nomes de 3 cidades e **outra** lista com nomes de 5 cidades. Faça a **concatenação** das duas listas e exiba na tela.



# Atividade 01

Crie **duas** listas. **Uma** lista com nomes de 3 cidades e **outra** lista com nomes de 5 cidades. Faça a concatenação das duas listas e exiba na tela.

```
1 # ATIVIDADE 01
2
3 cidades1 = ['Frutal', 'Uberlândia', 'Uberaba']
4 cidades2 = ['Rio Preto', 'São Carlos', 'Barretos', 'Rio Claro', 'São Paulo']
5
6 cidades = cidades1 + cidades2
7
8 print(cidades)
```

```
['Frutal', 'Uberlândia', 'Uberaba', 'Rio Preto', 'São Carlos', 'Barretos', 'Rio Claro', 'São Paulo']
```

Mudando itens da lista

# Mudar valor da lista

Para mudar o valor de um item com posição específica, use o índice:

```
1 frutas = ['Banana', 'maçã', 'morango']  
2  
3 frutas[1] = 'Melão'  
4 print(frutas)
```

```
['Banana', 'Melão', 'morango']
```

# Mudar valor da lista

Para mudar o valor de itens dentro de um range específico

```
1 frutas = ['Banana', 'maçã', 'morango', 'kiwi', 'manga']  
2  
3 frutas[1:3] = ['pera', 'melancia']  
4 print(frutas)
```

```
['Banana', 'pera', 'melancia', 'kiwi', 'manga']
```

# Mudar valor da lista

Se você inserir mais itens do que substituir, os novos itens serão inseridos onde você especificou e os itens restantes serão movidos de acordo:

```
1 frutas = ['Banana', 'maçã', 'morango', 'kiwi', 'manga']  
2  
3 frutas[1:2] = ['pera', 'melancia']  
4 print(frutas)
```

```
['Banana', 'pera', 'melancia', 'morango', 'kiwi', 'manga']
```

# Atividade 02

Crie uma lista com nomes de 5 carros. Substitua os carros das posições 2 e 3 por outros carros. Exiba todos elementos da lista na tela.

# Atividade 02

Crie uma lista com nomes de 5 carros. Substitua os carros das posições 2 e 3 por outros carros. Exiba na tela.

```
1 #ATIVIDADE 02
2
3 carros = ['gol', 'fusca', 'onix', 'uno', 'voyage']
4 carros[2:4] = ['toro', 'virtus']
5
6 print(carros)
```

```
['gol', 'fusca', 'toro', 'virtus', 'voyage']
```

Add item na lista



# Funções da classe *list*

A função **append()** adiciona o elemento definido como argumento ao fim da lista.

- Add um item no **final** da lista

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry"]  
2 frutas.append("orange")  
3  
4 print(frutas)
```

```
['apple', 'banana', 'cherry', 'orange']
```

# Funções da classe *list*

Para inserir um item em um índice específico, use a função **insert()**

- Insere um item em uma **posição específica**

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry"]  
2 frutas.insert(2, "orange")  
3  
4 print(frutas)
```

```
['apple', 'banana', 'orange', 'cherry']
```

# Funções da classe *list*

Para adicionar elementos de outra lista para uma lista atual, use a função **extend()**

- Add o elemento “tropical” para “estalista”

```
1 estaLista = ["apple", "banana", "cherry"]  
2 tropical = ["mango", "pineapple", "papaya"]  
3 estaLista.extend(tropical)  
4  
5 print(estaLista)
```

```
['apple', 'banana', 'cherry', 'mango', 'pineapple', 'papaya']
```

# Atividade 03

Crie uma lista com nomes de 4 pessoas. Faça as inclusões abaixo:

- Add mais dois nomes no final da lista
- Add um nome na posição 1
- Use uma outra lista (2 nomes) e extenda para a lista inicial de nomes.

# Atividade 03

Crie uma lista com nomes de 4 pessoas. Faça as inclusões abaixo:

- Add mais dois nomes no final da lista
- Add um nome na posição 1
- Use uma outra lista (2 nomes) e extenda para a lista inicial de nomes.

```
3 nomes = ['Ivan', 'Jose', 'Joao', 'Jorge']
4
5 nomes.append('Antonio')
6 nomes.append('Sebastiao')
7 nomes.insert(1, 'Tiago')
8
9 nomes2 = ['Diego', 'Diogo']
10
11 nomes.extend(nomes2)
12 print(nomes)

['Ivan', 'Tiago', 'Jose', 'Joao', 'Jorge', 'Antonio', 'Sebastiao', 'Diego', 'Diogo']
```

# Iteração de Listas

(Estruturas de repetição)

# Iteração de lista

Você pode fazer um loop de items da lista usando o **for**

- Exibir todos itens da lista, “um por um”

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry"]  
2  
3 for x in frutas:  
4 |     print(x)
```

```
apple  
banana  
cherry
```

# Iteração de lista

Você pode também usar a lista de items e referenciar o índice

- Use as funções **range()** e **len()** para criar a iteração

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry"]  
2  
3 for x in range(len(frutas)):  
4 |     print(frutas[x])
```

```
apple  
banana  
cherry
```



# Iteração de lista

## Iteração usando a estrutura **while()**

- Use a função **len()** para determinar o comprimento da lista, então comece em 0 e faça um loop pelos itens da lista consultando seus índices.

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry"]
2 i = 0
3
4 while i < len(frutas):
5     print(frutas[i])
6     i = i + 1
```

# Atividade 04

Crie uma lista com nome de 5 frutas. Use as 3 estruturas para exibir os elementos na tela:

- Estrutura `for` para lista
- Estrutura for usando o índice: `range` e `len`
- Estrutura `while`

Fatiando Listas

# Fatiando Listas

Exibir apenas uma parte da lista

```
1 A = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']  
2 B = A[1:3]  
3  
4 print(B)
```

```
['b', 'c']
```

# Fatiando Listas

## Intervalo de elementos

```
referência[ <início> : <fim> : <intervalo> ]
```

```
1 C = [x for x in range(20)]
```

```
2
```

```
3 D = C[::3]
```

```
4
```

```
5 print(D)
```

```
[0, 3, 6, 9, 12, 15, 18]
```

# Ordenando listas

# Ordenação de lista

## Ordene lista alfanuméricamente

- Objetos de lista têm um método **sort()** que classificará a lista em ordem alfanumérica, crescente, por padrão:

```
1 Frutas = ["orange", "mango", "kiwi", "pineapple", "banana"]  
2 Frutas.sort()  
3  
4 print(Frutas)
```

```
['banana', 'kiwi', 'mango', 'orange', 'pineapple']
```

# Ordenação de lista

## Ordene lista alfanuméricamente

- Ordenação de modo descendente

```
1 Frutas = ["orange", "mango", "kiwi", "pineapple", "banana"]  
2 Frutas.sort(reverse=True)  
3  
4 print(Frutas)
```

```
['pineapple', 'orange', 'mango', 'kiwi', 'banana']
```



# Ordenação de lista

## Ordene lista numérica

- Lista com números

```
1 Numeros = [100, 50, 65, 82, 23]
2 Numeros.sort()
3
4 print(Numeros)
```

```
[23, 50, 65, 82, 100]
```

# Ordenação de lista

## Ordene lista numérica

- Ordenação de modo decrescente

```
1 Numeros = [100, 50, 65, 82, 23]
2 Numeros.sort(reverse=True)
3
4 print(Numeros)
```

```
[100, 82, 65, 50, 23]
```

# Sequência inversa

A função `reverse()` inverte a ordem da lista mas sem ordena-la.

```
1 Numeros = [100, 50, 65, 82, 23]
2 Numeros.reverse()
3
4 print(Numeros)
```

```
[23, 82, 65, 50, 100]
```

Copiando listas

# Cópia de lista

## Cópia de lista

- Faça uma cópia usando o método `copy()`

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry"]  
2 frutinhas = frutas.copy()  
3  
4 print(frutinhas)
```

```
['apple', 'banana', 'cherry']
```

# Excluindo Listas

# Excluindo

A mesma notação utilizada para obtermos o elemento vinculado a determinado índice, pode ser utilizada, para alterarmos o elemento vinculado.

```
1 lista_A = ['a', 'b', 'c']
2 lista_B = ['d', 'e', 'f']
3
4 del(lista_A[2])
5 print(lista_A)
6
7 del(lista_B[0:2])
8 print(lista_B)
```

```
['a', 'b']
['f']
```

# Excluindo todos elementos

A função `clear()` remove todos elementos da lista

```
1 lista_C = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']  
2  
3 lista_C.clear()  
4  
5 print(lista_C)
```



# Métodos para listas

# Métodos

Method	Description
<u>append()</u>	Adds an element at the end of the list
<u>clear()</u>	Removes all the elements from the list
<u>copy()</u>	Returns a copy of the list
<u>count()</u>	Returns the number of elements with the specified value
<u>extend()</u>	Add the elements of a list (or any iterable), to the end of the current list
<u>index()</u>	Returns the index of the first element with the specified value
<u>insert()</u>	Adds an element at the specified position
<u>pop()</u>	Removes the element at the specified position
<u>remove()</u>	Removes the item with the specified value
<u>reverse()</u>	Reverses the order of the list
<u>sort()</u>	Sorts the list

# Exercícios

[https://www.w3schools.com/python/exercise.asp?filename=exercise\\_lists1](https://www.w3schools.com/python/exercise.asp?filename=exercise_lists1)

Faça esse também

# SeuNome\_Aula12.py

1. Faça um Programa que recebe do usuário 5 números inteiros, insira em uma lista e depois mostre-os.
2. Faça um Programa que recebe 10 números reais do usuário, insira em uma lista, e mostre-os na ordem inversa.
3. Faça um Programa que leia 4 notas, insira em uma lista, mostre as notas e a média na tela.
4. Faça um Programa que recebe do usuário 10 caracteres, e diga quantas consoantes foram lidas. Imprima as consoantes.
5. Faça um Programa que leia 20 números inteiros e armazene-os em uma lista. Armazene os números pares no vetor PAR e os números IMPARES no vetor impar. Imprima os três vetores.

# SeuNome\_Aula12.py

6. Em uma competição de salto em distância cada atleta tem direito a cinco saltos.

O resultado do atleta será determinado pela média dos cinco valores restantes. Você deve fazer um programa que receba o nome e as cinco distâncias alcançadas pelo atleta em seus saltos e depois informe o nome, os saltos e a média dos saltos.

O programa deve inserir distâncias em uma lista ser encerrado quando não for informado o nome do atleta.

A saída do programa deve ser conforme o exemplo abaixo:

```
Atleta: Rodrigo Curvêllo
```

```
Primeiro Salto: 6.5 m
```

```
Segundo Salto: 6.1 m
```

```
Terceiro Salto: 6.2 m
```

```
Quarto Salto: 5.4 m
```

```
Quinto Salto: 5.3 m
```

```
Resultado final:
```

```
Atleta: Rodrigo Curvêllo
```

```
Saltos: 6.5 - 6.1 - 6.2 - 5.4 - 5.3
```

```
Média dos saltos: 5.9 m
```

# SeuNome\_Aula12.py

7. Uma empresa de pesquisas precisa tabular os resultados da seguinte enquete feita a um grande quantidade de organizações:

Você foi contratado para desenvolver um programa que leia o resultado da enquete e informe ao final o resultado da mesma. O programa deverá ler os valores até ser informado o valor 0, que encerra a entrada dos dados. Não deverão ser aceitos valores além dos válidos para o programa (0 a 6). Os valores referentes a cada uma das opções devem ser armazenados num vetor. Após os dados terem sido completamente informados, o programa deverá calcular a percentual de cada um dos concorrentes e informar o vencedor da enquete. O formato da saída foi dado pela empresa, e é o seguinte:

```
"Qual o melhor Sistema Operacional para uso em servidores?"
```

```
As possíveis respostas são:
```

- 1- Windows Server
- 2- Unix
- 3- Linux
- 4- Netware
- 5- Mac OS
- 6- Outro

Sistema Operacional	Votos	%
-----	----	---
Windows Server	1500	17%
Unix	3500	40%
Linux	3000	34%
Netware	500	5%
Mac OS	150	2%
Outro	150	2%
-----	----	---
Total	8800	

O Sistema Operacional mais votado foi o Unix, com 3500 votos, correspondendo a 40% dos votos.

# SeuNome\_Aula12.py

7. Faça um programa que simule um lançamento de dados. Lance o dado 100 vezes e armazene os resultados em um vetor. Depois, mostre quantas vezes cada valor foi conseguido. Dica: use uma lista de contadores(1-6) e uma função para gerar numeros aleatórios, simulando os lançamentos dos dados.

Obs: é preciso pesquisar sobre random()

Número aleatórios

# List comprehension

(Estrutura de repetição para criação de lista)



# List Comprehension

List comprehension oferece uma sintaxe mais curta quando você deseja criar uma nova lista com base nos valores de uma lista existente.

Exemplo:

- Com base em uma lista de frutas, você deseja uma nova lista, contendo apenas as frutas com a letra "a" no nome.
- Sem compreensão de lista, você terá que escrever uma instrução for com um teste condicional dentro:
- Add o elemento tropical para estalista

# List Comprehension

Exemplo:

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
2 novalista = []
3
4 for x in frutas:
5     if "a" in x:
6         novalista.append(x)
7
8 print(novalista)
```

```
['apple', 'banana', 'mango']
```

# List Comprehension

Com list comprehension você pode fazer isso em apenas uma linha de código

```
1 frutas = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
2  
3 novalista = [x for x in frutas if "a" in x]  
4  
5 print(novalista)
```

# List Comprehension

## Sintaxe

```
novalista = [expression for item in iterable if condition == True]
```

```
novaLista = [x for x in fruits if x == "apple"]
```

O retorno é uma nova lista, deixando a lista mais velha inalterada

# List Comprehension

## Exemplo

- Apenas aceita itens na nova lista se não for 'apple'

```
novaLista = [x for x in fruits if x != "apple"]
```

```
novalista = [expression for item in iterable if condition == True]
```

# List Comprehension

## Exemplo: Iterable

- You can use the range() function to create an iterable:

novaLista = [x for x in range(10)]

```
1 novaLista = [x for x in range(10)]  
2  
3 print(novaLista)
```

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

# List Comprehension

Veja mais em:

[https://www.w3schools.com/python/python\\_lists\\_comprehension.asp](https://www.w3schools.com/python/python_lists_comprehension.asp)

# Atividades 05

5.1 - Crie uma lista usando comprehension com números de 1 à 10

5.2 - Crie uma lista usando comprehension com números de -50 a 50 com intervalo de 5 em 5.

5.3 – Crie uma lista com números pares e divisíveis por 3 de 1 a 1000.



# Atividades 05

5.1 - Crie uma lista usando comprehension com números de 1 à 10

5.2 - Crie uma lista usando comprehension com números de -50 a 50 com intervalo de 5 em 5.

5.3 – Crie uma lista com números pares e divisíveis por 3 de 1 a 1000.

```
1 #Atividades 05
2
3 lista1 = [x for x in range(11)]
4 lista2 = [x for x in range(-50, 50, 5)]
5 lista3 = [x for x in range(1000) if (x % 2 == 0) and (x % 3 == 0)]
6
7 print(lista1)
8 print(lista2)
9 print(lista3)
```

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

[-50, -45, -40, -35, -30, -25, -20, -15, -10, -5, 0, 5, 10, 15, 20, 25,

[0, 6, 12, 18, 24, 30, 36, 42, 48, 54, 60, 66, 72, 78, 84, 90, 96, 102,