UEMG – Universidade do Estado de Minas Gerais – Unidade Frutal

Curso – Sistemas de Informação, 1° período, noturno

Disciplina – Introdução a Computação  
Docente – Prof. Ma. Camilla Cortes Carvalho Heitor

Discente (s) – Arthur Henrique Silva Angelo

Trabalho – Análise crítica do Filme: Hackers – Criminosos & Anjos

Data – 11/07/2025

1. **Ética Profissional**

A ética profissional se trata de fazer o que se deve de maneira correta, sem levar vantagem indevida sobre os outros.

1. **Primeiras Ações dos Hackers**

As primeiras ações hackers foram feitas sem muito estudo aprofundado na área e apenas com as táticas disponíveis na época, por curiosos, geralmente pessoas que gostavam de computadores. Eles faziam isso a fim de distribuir informações de forma gratuita na internet, ou levar vantagem de certa forma em determinados serviços.

1. **Escola de Hacker**

A Xtreme Hacking foi a escola de hackers citada no filme, ela como várias outras são escolas dedicadas ao propósito de ensinar e criar hackers éticos, os “anjos” retratados no filme.

1. **Empresa x Governo na Defesa**

O impasse que o governo cria nos hackers é grande, porém antigamente era um pouco mais fácil para os hackers, por não existir muitas leis que os impediriam tanto.

1. **Identificação dos Hackers**

Os hackers não gostam de ser identificados, preferem permanecer no anonimato, alguns criam nomes fictícios para serem chamados na web, outros nem isso. O filme aborda os “White hat” que seriam os hackers do bem, e os “black hat” que seriam os cybers criminosos.

1. **Info-guerra**

A info-guerra se trata de uma guerra virtual que tem o intuito de descobrir informações de um adversário, o exemplo do filme é a China descobrindo sobre o caça americano.

1. **Governo X Hackers**

O governo desde sempre tenta cumprir o seu papel de atrapalhar os hackers e os chamarem de criminosos virtuais, mas em alguns casos os tais criminosos conseguem sair impunes

1. **Vazamento de Dados X roubo**

Vazamento de dados ocorre quando há falhas de segurança em algum sistema e acidentalmente ou não intencionalmente alguém consegue o invadir, já o roubo é quando alguém procura esses defeitos propositalmente querendo invadir.

1. **Cyberdireitos**

São os direitos que todos nós temos de fazer coisas na internet, basicamente uma justiça virtual.

1. **O que é Cyberespaço**

É o espaço virtual, a internet e todas as suas ocupações, com fio ou sem fio.

1. **Propriedade Intelectual**

É o direito à posse de algum conhecimento que alguém pode ter, por exemplo uma universidade

1. **Nomenclatura**

Hackear é basicamente invadir algo, também há quem queira chamar isso de crackear, onde o Hacker seria o cara bom, e o Cracker o vilão.

1. **Pirataria de Dados**

Acontece a todo momento, por exemplo com os filmes que são obtidos e publicados na internet antes do real lançamento deles.

1. **Crimes Locais X Crimes Virtuais**

Crimes locais são crimes que acontecem no mesmo lugar onde se teve registro, já um crime virtual pode se mascarar, escondendo a verdadeira identidade do criminoso, através de softwares dificultando buscas.

1. **Comunidade Hacker**
2. **Como se proteger**

É preciso estar sempre atento a golpes na internet, não colocar seu cartão de crédito em qualquer site suspeito, não visitar, muito menos baixar arquivos de sites que não parecem ser nem um pouco seguros, e mesmo que parecem estudar se eles são mesmo

1. **Redes sem fio / Vulnerabilidade**

Uma rede sem fio, está conectada remotamente a internet, e isso não a deixa menos ou mais segura, existem formas de atacar virtualmente e fisicamente uma rede, e de todas as maneiras é preciso se proteger.

1. **Grupo Prós e Contra o Acesso Gratuito à Web**

Há quem é a favor de que a internet deve ser livre, gratuita e um direito de todos nós, assim como os direitos humanos, mas tem outro grupo de pessoas que acreditam que liberdade demais faz mal e que é necessário barrar certas coisas de acontecer impossibilitando o acesso à internet de qualquer pessoa, a restringindo.

1. **War drive**

É a técnica de pesca eletrônica (phishing) que procura sistemas de comunicação sem fio enquanto o operador utiliza um carro para se locomover e procurar tais redes.