

PROPOSTA DE PROJETO

DISCIPLINA: PARADIGMAS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PROFESSOR: EVERTON LEANDRO GALDINO ALVES

ANALISADOR SINTÁTICO PARA SUBLINGUAGEM DE PYTHON

ARTHUR FÉLIX DE SIQUEIRA (123210218)
ARTHUR RODRIGUES MARINHO DA SILVA (123210353)
DANIEL PEREIRA DAMIÃO (123210982)
JOÃO VITOR MOITINHO BARBOSA (123210551)

UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE CENTRO DE ENGENHARIA ELÉTRICA E INFORMÁTICA CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

1. OBJETIVO

O presente documento é a especificação de um projeto de codificação de um analisador sintático para uma "sublinguagem" de Python a ser desenvolvido nas linguagens: Haskell e Prolog.

2. ESCOPO DA LINGUAGEM

A linguagem suportada e um subconjunto da linguagem Python com as seguintes construções:

Elemento	Exemplos
Identificadores	x, valor_1, soma123
Atribuição simples	$x = 1$, $x = valor_1$, $x = 3 * 8$
Tipos de dados: inteiro, float.	10, 10.8, 1.098, 801
Operadores	+, -, *, /.
Símbolos	=, ., (,).

2.1 IDENTIFICADORES

- Começam com uma letra (a-z, A-Z) ou sublinhado (_).
- Podem conter dígitos após o primeiro caracter.
- Case-sensitive.
- Não podem conter espaços, acentos ou caracteres especiais.
- Exemplos válidos: x, _valor, soma123.
- Exemplos inválidos: 1x, x!, Área.

2.2 TIPOS DE DADOS

- Inteiros: 5, 42, 1023, 000
- Float: 3.14, 0.01, 8.0, 00.0
- Restrição: inteiros com zero à esquerda são inválidos (01, 001)

2.3 ATRIBUIÇÕES SIMPLES

- Formato: identificador = expressão
- Exemplo válido:

```
x = 1
resultado = x + 3 * (5 - 1)
```

2.4 OPERAÇÕES SUPORTADAS

- Soma: +
- Subtração: -

- Multiplicação: *
- Divisão: /

2.4 SÍMBOLOS RECONHECIDOS

- =, ., (,).
- Observação: o . é considerado símbolo, não operador. Ele não representa acesso a atributos (o suporte a POO não está sendo considerado).

3. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA

3.1 ENTRADA

- Arquivo com extensão .py contendo um ou mais comandos escritos na sublinguagem suportada.
- Segue exemplo de código de entrada válido (exemplo1.py):

```
x = 3 + 4 * (5 - 2)

y = 2 * x
```

3.2 PROCESSAMENTO

- Tokenização do código-fonte.
- Análise sintática dos tokens com base em gramática definida.
- Geração de uma Árvore Sintática Abstrata (AST).
- Observação: para a construção do AST a ordem de precedência aritmética segue como descrito na documentação oficial do python.

3.3 SAÍDA

• Se válido: representação da AST. Segue exemplo de saída para exemplo1.py.

```
Assignment

--- Identifier: x

--- Expression:
--- Operator: +
--- Expression:
--- Number: 4
--- Operator: *
--- Parenthesis:
--- Number: 5
--- Operator: -
--- Number: 2
```

```
Assignment

|-- Identifier: y
|-- Expression:
|-- Number: 2
|-- Operator: *
|-- Identifier: x
```

- Se inválido: mensagem de erro indicando linha, posição e breve descrição do problema identificado.
 - o Perceba o exemplo2.py para entrada inválida:

```
x = (4 + 2)
y + 2
```

Saída para exemplo2.py:

```
SyntaxError: '(' was never closed, line 1
NameError: name 'y' is not defined, line 2
```

4. INTERAÇÃO COM O USUÁRIO

A interação com o sistema será feita via linha de comando, com os seguintes comandos principais:

Analisar um arquivo:

```
./analisador '/path/para/arquivo.py'
```

 Analisar um arquivo e salva a sua AST em ./ast_results/arquivo.txt; se houver qualquer erro sintático o arquivo não será salvo, mas a mensagem de erro correspondente impressa no terminal:

```
./analisador '/path/para/arquivo.py' -s
```

Visualizar comandos suportados:

```
./analisador --help
```

• Executar testes internos (salva em ./test/test1_log.txt o código conteúdo para cada teste e sua respectiva árvore sintática ou mensagem de erro cabível):

```
./analisador -tests -s
```

Nomeia os testes disponíveis:

```
./analisador -tests -l
```

 Executar teste interno com exibição de resposta no terminal (código de entrada + AST/ErrorMsg), caso o teste nomeado esteja no banco de testes:

```
./analisador -test exemplo_1
```

• Executar teste interno salvando resposta em arquivo de log:

```
./analisador -test exemplo_1 -s
```

Mensagens de erro para interação com usuário mal sucedida:

```
Comando não identificado, tente './analisador --help' para consultar os comandos válidos.
```

5. MENSAGENS DE ERRO:

Segue as mensagens de erro possíveis para o escopo:

• Exemplos x = (1, x = 1 + (

```
SyntaxError: '(' was never closed, line 'n'
```

Perceba que x = (), x = (1), x = 1 + (), são entradas verificadas como sintaticamente corretas. x = 1 + () contém um erro de tipo e não de sintaxe

• Exemplos x =), x = 1 +), x = 1 + (1):

```
SyntaxError: unmatched ')', line 'n'
```

• Exemplos x, x = y:

```
NameError: name 'y' is not defined, line 'n'
```

Exemplos =, x = , = x, x = + , x = 1 + :

```
SyntaxError: invalid syntax, line 'n'
```

• Exemplos x = 001:

```
SyntaxError: leading zeros in decimal integer literals are not permitted, line 'n'
```