

## Especificação do MiniProjeto de OO

O Plano de Ensino da disciplina propõe o desenvolvimento de um **MiniProjeto** para avaliar o segundo módulo da disciplina. O **MiniProjeto** será dividido em duas entregas:

1.  $MP_{UML}$ , na qual deve ser entregue e apresentado um diagrama de classes contendo as classes e relacionamentos que serão desenvolvidos no **MiniProjeto**. Além disso, deverá ser entregue o código java que represente o diagrama de classes modelado.
2.  $MP_{Java}$ , na qual deve ser entregue e apresentado, além do diagrama de classes atualizado, o código Java que atenda às funcionalidades relacionadas ao tema escolhido, um diagrama de pacotes que represente a organização do código produzido pelo/a estudante/grupo, testes unitários e documentação JavaDoc.

Todas as **entregas serão realizadas via github**. O/a estudante/grupo deverá disponibilizar o **link para a release** do projeto na tarefa especificada no Aprender, respeitando a data e horário definidos pela professora.

Os **trabalhos deverão ser apresentados em sala de aula** no dia e horário designados pela professora. Os critérios de avaliação serão divulgados com pelo menos uma semana de antecedência da apresentação. É responsabilidade do aluno entender os critérios e se preparar uma apresentação que atenda a eles.

O trabalho poderá ser **desenvolvido individualmente ou em dupla**. Não serão aceitos grupos com mais de dois/duas estudantes ou duplas com estudantes de diferentes turmas. Os grupos serão escolhidos pelos/pelas estudantes, **sem qualquer interferência da professora**.

Em relação às **características**, vale lembrar que o software a ser desenvolvido:

- **Deverá** utilizar o paradigma orientado a objetos.
- **Deverá** ser escrito em Java.
- **Deverá** ser executado em um computador, ou seja, **não** se trata de um aplicativo para celular.
- **Não deverá** prever conexão com a internet.
- **Deverá** prover interação com o usuário por meio de interface gráfica.
- *Não precisa* se utilizar de banco de dados ou manipulação de arquivo. Entretanto, caso queira, o/a estudante/grupo poderá fazer uso destes recursos por sua própria conta e risco.

A seguir são apresentados os temas dos **MiniProjetos**. Para entender o que deve ser implementado, o/a estudante/dupla deverá estudar o tema, por exemplo, estudando o software similar fornecido pela professora.

1. **Programação da TV aberta.** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cisana.guidatv.br>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de canal e CRUD de programa. Listagem da programação de um canal em um determinado dia. Busca por um programa específico.
2. **Compra e venda de veículos.** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.icarros.androidapp>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de veículo e CRUD de venda. Listagem de veículos em um intervalo de preço. Busca por carros de uma determinada marca (Fiat, Ford, etc).
3. **Controle de orçamento.** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.fazerorçamento>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de orçamento e CRUD de cliente. Listagem de orçamentos cadastrados. Busca por um orçamento de um cliente específico.
4. **Letras de Músicas** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.studiosol.player.letras>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de letra de música e CRUD de artista. Listagem de músicas cadastradas para um determinado artista. Busca por música.
5. **Controle de álbum de figurinhas** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.stickersmanager>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de álbum e CRUD de figurinha. Listagem de álbuns cadastrados. Busca por um figurinha em um determinado álbum.
6. **Controle de animais de estimação** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.meupet.app>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de animal de estimação e CRUD de vacina. Listagem de vacinas recebidas por um determinado animal de estimação. Busca por um determinado animal de estimação.
7. **Diário de ciclos menstruais.** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/search?q=Ptracker>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de ciclo e CRUD de sintomas. Listagem de sintomas em um determinado dia. Busca pelos dias em que foi registrado um determinado sintoma.
8. **Controle de atividades a serem desenvolvidas** Exemplo de software similar: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.microsoft.todos>  
*Funcionalidades mínimas obrigatórias:* CRUD de lista e CRUD de atividades em uma lista. Listagem de atividades cadastradas em uma determinada lista. Busca por atividades a serem desenvolvidas em um determinado dia.

Na lista de temas apresentada anteriormente, os links para software similar fornecidos dizem respeito a aplicativos para celular Android. Observe também que são listadas as funcionalidades mínimas obrigatórias para cada um dos temas. Essas funcionalidades serão verificadas em todas as entregas do trabalho prático. É utilizada a sigla CRUD (*create*, *read*, *update* e *delete*) para indicar a funcionalidade de criação, leitura, alteração e deleção de uma determinada informação.

Vale a pena ressaltar que **não** é necessário implementar todas as funcionalidades presentes no software similar fornecido pela professora. Em outras palavras, é recomendado que o/a estudante/grupo concentre-se inicialmente nas funcionalidades mínimas obrigatórias e, só depois de atendê-las, preocupe-se com a entrega de outras funcionalidades. A seguir são listadas outras regras aplicáveis ao **MiniProjeto**. Leia cada uma delas com bastante **atenção**:

- Será verificada a existência de plágio (entre os alunos/duplas de ambas as turmas) em todas as entregas e, se detectado, TODOS os envolvidos serão punidos com **nota zero**.
- Caso seja identificada alteração no repositório após a data e horário de entrega, o/a estudante/dupla será punido/a com nota ZERO na entrega em questão.
- O/a estudante deve estar preparado/a para responder qualquer pergunta relacionada ao **MiniProjeto** desenvolvido. Essas perguntas serão feitas após o término da apresentação do trabalho realizada pelo/a estudante/grupo. Caso o/a estudante não saiba responder alguma pergunta, a sua nota individual será impactada. Em outras palavras, é possível que estudantes de um mesmo grupo obtenham notas individuais diferentes, de acordo com o desempenho individual na arguição.
- Qualquer dúvida sobre as regras do trabalho deverá ser direcionada diretamente para a professora. Nenhum monitor ou outro/a estudante possui informações oficiais sobre as regras que se aplicam a esse **MiniProjeto**.

O cronograma das entregas do miniprojeto é apresentado na tabela a seguir. O horário limite de entrega é sempre às 23h59min da data indicada na tabela.

Entrega	Data Limite
Definição de grupos e temas de trabalho	13/11/2022
Entrega do MP_UML	11/12/2022
Entrega do MP_Java	29/01/2022

O link para a planilha de escolha de temas está no Apendex. Só podem existir CINCO estudante/duplas para cada tema em cada uma das turmas. Não sobrescreva seu nome em uma célula já preenchida. É possível identificar quem fez esse tipo de alteração e quem o fizer será punido com 1.0 ponto a menos na nota MP-UML.

Caso o/a estudante/grupo realize a entrega do trabalho por email será descontado 1.0 ponto na nota final obtida. Adicionado a isso, caso a entrega seja feita depois do horário estabelecido, será descontado 1.0 ponto por hora de atraso na entrega na nota final obtida. Será considerada a hora não

completa, por exemplo, caso o atraso seja de 1min a 60min o desconto será de 1.0 ponto, caso seja de 61min a 120min, o desconto será de 2.0 pontos, e assim sucessivamente.

Não é recomendado que o/a estudante realize a entrega no dia e horário limites, pois problemas podem acontecer. Por exemplo, o aprender pode ficar fora do ar, ou a internet pode ficar indisponível na casa do/a estudante ou mesmo pode ser que ocorram problemas na geração da release. Nenhum desses motivos (nem outros que não foram aqui listados) será considerado caso um/a estudante/dupla atrase a entrega.

**Visite sempre esse documento, pois novas regras e mudanças no escopo do trabalho poderão acontecer.**