

PROJETO 4 – Realce de Imagens no Domínio Espacial

Faça o download das imagens de teste *flores.tif*, *Fig0310(b)(washed_out_pollen_image).tif* e *Fig0354(a)(einstein_orig).tif*, disponíveis na seção “Recursos para Projetos”. Para cada uma das três imagens faça o que se descreve a seguir.

1. Calcule o histograma da imagem, o histograma normalizado (“pdf”, a função massa de probabilidade) e a função massa de probabilidade acumulada (“cdf”). Multiplique a *cdf* pelo nível de cinza máximo (255 para imagens de 8 bits) para obter o que será denotada por *cdf_Img*.
2. Aplique o alargamento de contraste usando uma função sigmoide $T(r) = 1/[1 + e^{-a(r-m)}]$. Use o nível de intensidade referente ao valor central da excursão dos níveis de cinza da *cdf_Img* como o ponto de inflexão *m* da função *T(r)*. Considere como essa *excursão*, denotada por *cdf_Img_up(r)*, os valores de *cdf_Img(r)* que excluem os extremos, i.e. $0 < cdf_Img(r) < L-1$ (sendo $L = 2^k$, para a imagem de *k* bits de profundidade). Use as funções *polyfit* e *polyval* em *cdf_Img_up* para estimar sua regressão de 1º grau. Teste ao menos três diferentes valores do parâmetro *a* (a inclinação da sigmoide), incluindo a inclinação obtida com o auxílio do procedimento de regressão sobre *cdf_Img_up*.
3. Para os itens 2), 4) e 6) devem ser mostrados também os histogramas (função *imhist*) antes e **depois** dos respectivos realces.
4. Implemente o algoritmo de **equalização de histograma** para imagens em tons de cinza. O algoritmo deve ser desenvolvido passo a passo. Não é permitido usar funções encapsuladas prontas de qualquer linguagem de programação como, por exemplo, *histeq* ou similares.
5. Leia a Seção 3.8 – *Utilização de técnicas fuzzy para transformações de intensidade e filtragem espacial* do livro *Processamento de Imagens Digitais (Gonzalez e Woods) – 3ª edição*.
 - a. Consulte também as REFERÊNCIAS SOBRE IMPLEMENTAÇÕES COMPUTACIONAIS ao final do documento.
6. Desenvolva um sistema que implemente o algoritmo de **realce de imagem de baixo contraste utilizando Lógica Fuzzy**. O sistema deve receber o valor de intensidade de cada pixel, realizar a transformação e substituir o valor original pelo valor sugerido pelo sistema de inferência *fuzzy* projetado. Os passos sugeridos são os seguintes:
 - a. Crie três funções de pertinência para a variável de entrada **pixel_original**: ESCURO, CINZA, CLARO;
 - b. Crie três funções de pertinência para a variável de saída de **pixel_saida**: MAIS ESCURO, CINZA, MAIS CLARO;
 - c. Considere as seguintes regras: se um pixel é ESCURO, então faça-o MAIS ESCURO; se um pixel é CINZA, então faça-o CINZA; se um pixel é CLARO, faça-o MAIS CLARO;

O aluno é livre para sugerir as funções de pertinência que acreditar serem mais convenientes, bem como propor a configuração dos parâmetros do sistema. O resultado esperado deve ser semelhante ao o mostrado a seguir:

Realce *fuzzy*

Realize experimentos e crie um relatório no formato *.PDF de acordo com o modelo LaTeX/Word disponibilizado no ambiente moodle da disciplina, seção “Recursos para Projetos”. Descreva as várias funções modeladas, os parâmetros adotados/testados e os resultados mais eficazes, assim como outros detalhes pertinentes. Anexe ao relatório o código fonte desenvolvido em GNU OCTAVE, MATLAB ou PYTHON 3. Todos os arquivos devem ser compactados para um único arquivo *.ZIP, que deverá ser submetido pelo link apropriado, disponibilizado no ambiente moodle da disciplina.

REFERÊNCIAS SOBRE IMPLEMENTAÇÕES COMPUTACIONAIS

- [1] Documentação do MATLAB (site da MathWorks) sobre Lógica Fuzzy. Disponível em
 - a. Fuzzy Inference Process
<https://www.mathworks.com/help/fuzzy/fuzzy-inference-process.html>
 - b. Mamdani and Sugeno Fuzzy Inference Systems
<https://www.mathworks.com/help/fuzzy/types-of-fuzzy-inference-systems.html>
 - c. Build Fuzzy Systems at the Command Line
<https://www.mathworks.com/help/fuzzy/working-from-the-command-line.html>
 - d. Fuzzy Logic Image Processing
<https://www.mathworks.com/help/fuzzy/fuzzy-logic-image-processing.html>
- [2] GNU Octave (para acessar o pacote de Lógica Fuzzy: `pkg load fuzzy-logic-toolkit`)
 - a. Octave Fuzzy Logic Toolkit - A mostly MATLAB-compatible fuzzy logic toolkit for Octave.
<https://octave.sourceforge.io/fuzzy-logic-toolkit/overview.html>
 - b. Exemplo de aplicação em linha de comando (Risco cardíaco em função de níveis de LDL e HDL):
https://github.com/utgarda/octave-fuzzy-logic-toolkit/blob/master/inst/heart_disease_demo_1.m
https://github.com/utgarda/octave-fuzzy-logic-toolkit/blob/master/inst/heart_disease_demo_2.m
- [3] Python - Scikit-Fuzzy
 - a. Fuzzy Control Primer:
https://pythonhosted.org/scikit-fuzzy/userguide/fuzzy_control_primer.html
 - b. Fuzzy Control Systems - The Tipping Problem:
https://pythonhosted.org/scikit-fuzzy/auto_examples/plot_tipping_problem_newapi.html
 - c. The Tipping Problem - The Hard Way:
https://pythonhosted.org/scikit-fuzzy/auto_examples/plot_tipping_problem.html
 - d. Exemplo (Número de clientes estimado na loja de sorvetes de acordo com a temperatura do dia):
https://github.com/JDWarner/scikit-fuzzy/blob/scipy2013/scikit-fuzzy_demo.ipynb