

Documento de Requisitos do Sistema (Index.toy)

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
07/05/2025	Definição da equipe e tema do projeto
14/05/2025	Criação do Repositório e Checkpoint do projeto
28/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

Equipe de

desenvolvimento

Nome	Função
Arthur Henry	Dono do repositório e Desenvolvedor
João Lucas	Desenvolvedor
Gabriel Dos Reis	Desenvolvedor

Disciplina: Aplicações para Internet

Professor: Daniel Brandão

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema index.toy. fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1. O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de comércio de brinquedos. O Mesmo deverá fornecer dados referentes aos produtos para possíveis clientes. Como marca/tipo/preço e etc.

Link do repositório: https://github.com/ArthurHenryDEV/index.toy.git

2. Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir aos clientes acesso à informações acerca dos produtos e suas especificidades. Como o valor, a marca, o tipo (de blocos, figura de ação, jogo de tabuleiro e etc.)

O sistema, também, fornecerá aos usuários a opção de agrupar os itens desejados em um carrinho, facilitando sua escolha final.

3. Requisitos funcionais [UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema. Saídas

e pós-condição: não possui.

Mensagens

M1	Login ou senha inválida.
M2	Valores inválidos para Login ou senha

Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface é o maximo dinamica para a clientela poder se localizar da melhor forma no site , como também bem interativa com o usuário

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade:

■ Essencial

□ Importante

Desejável

5. Diagramação e prototipaçãos UML

Esboço de Página Inicial

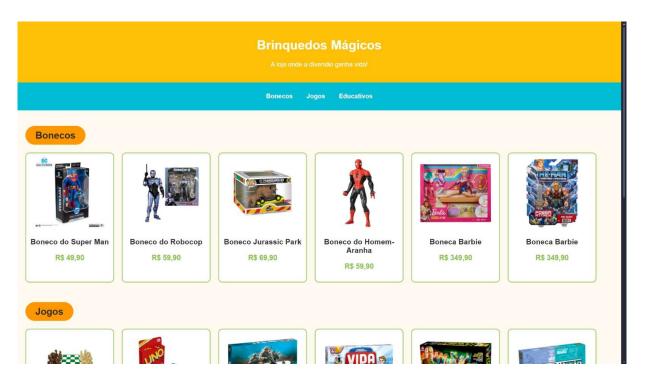


Figura 1 - Imagem ilustrativa

Página Inicial após primeira alteração

Figura 2 - Imagem ilustrativa

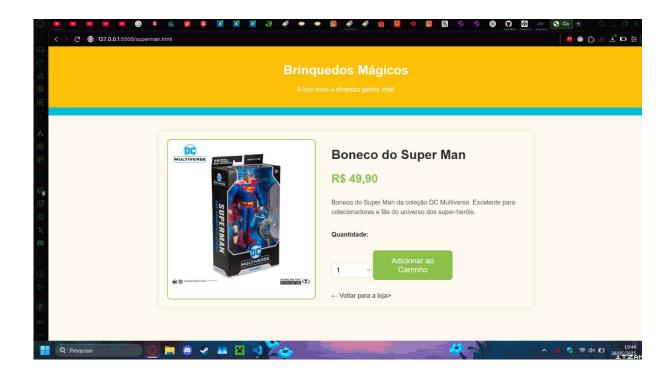


Figura 3 - Imagem Ilustrativa

