

Equipe	Data
--------	------

Parte A: Fundamentos de POO (35%)

(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)

Requisito		Nota
1	O programa é estruturado em classes de acordo com o princípio de encapsulamento	0
2	O programa é composto de, no mínimo, 5 classes	0
3	O programa contém, ao menos, uma classe abstrata	0
4	O programa contém, ao menos, um método abstrato	0
5	As classes devem conter, no total, ao menos 10 atributos e 10 métodos	0
6	Existe, ao menos, duas relações de herança entre classes do programa	0
7	Existe, ao menos, um método sobrescrito por uma subclasse do programa (a implementação de um método herdado como abstrato não conta nesse quesito)	0
8	Existe, ao menos, uma chamada polimórfica de método (pode ser de método abstrato, inclusive)	0
9	Existe, ao menos, uma relação de associação entre duas classes (com qualquer multiplicidade)	0
10	O programa utiliza, ao menos, uma coleção de objetos (por exemplo, usando a classe ArrayList)	0
Média A		0

Parte B: Recursos Complementares (25%)

(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)

Requisito		Nota
11	O programa contém, ao menos, uma classe derivada da classe Exception	
12	O programa possui uma interface gráfica	
13	O programa deve ler e armazenar dados de um arquivo csv ou txt	
14	O programa recupera e salva objetos persistentes	
Média B		0

Nota do projeto = (Média A \* 0,35) + (Média B \* 0,25) + (Média C \* 0,15) + (Média D \* 0,25)

0

Parte C: Planejamento (15%)

(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)

Requisito		Nota
1	A equipe entregou um desenho do fluxo do software	0
2	A equipe utilizou Kanban para organizar atividades entre os integrantes	0
3	A equipe entregou (atualizou) semanalmente as tarefas no github	0
4	O Trello (Kanban), Github e grupo do Canvas contém todos os membros da equipe	0
Média C		0