

Remy Benoît  
Jacquin Arthur  
Fauvert Baptiste

## Drivers Fight

**Genre:** Battle Royale

**Cible:** 15 - 25 ans H/F Casual

**Plateforme :** PC

**Orientation graphique :** cartoon, low poly

**Multijoueur :** Oui / 8 joueurs

**Référence :** Destruction Derby

### Concept

Destiné à un jeune public en recherche de sensation forte et d'adrénaline, Drivers Fight est un battle royale urbain dans lequel le joueur contrôle un bolide et pourra exploser ses adversaires. Il pourra ramasser ou fabriquer des objets pour améliorer les performances de son bolide. La zone de jeu rétrécira, et un Ultime Driver il y aura.

### Description du jeu

#### Objectifs

Le joueur contrôle un bolide et son objectif principal sera d'être le dernier bolide en lice. Pour y parvenir il devra battre les autres conducteurs en démolissant leur bolide. Si le joueur se fait démolir son bolide, il perd la partie.

#### Contrôles / Caméra

Il contrôle son bolide avec le clavier et la souris, avec une vue à la troisième personne. Il peut se déplacer et utiliser des objets.

#### Combat

Chaque bolide possède plusieurs statistiques qui vont influencer principalement sur les déplacements : vitesse, accélération, maniabilité, santé.

Lorsque que deux bolides rentrent en collision, des dégâts sont infligés en fonction de la vitesse du bolide et fait diminuer la santé du bolide touché. Lorsque la santé du joueur est faible, son moteur fume. Lorsque la santé atteint 0, le bolide est détruit.

#### Ressources et objets

Des caisses sont présentes sur la carte et contiennent différentes choses : des objets offensifs, des équipements pour améliorer ou protéger son bolide, des consommables et de la ferraille (monnaie).

Chaque équipement à un niveau de 1 à 3 représenté par des étoiles avec des améliorations pour chaque niveau. Les équipements de niveau 1 et 2 sont disponible dans les caisses. En

revanche, les équipements de niveau 3 ne sont disponibles que dans les usines en les achetant.

Des usines sont présentes sur la carte, elles permettent d'acheter des objets contre de la ferraille.

Des garages sont également présents sur la carte et permettent de réparer son bolide contre de la ferraille.

## **Zone de jeu**

Au fil de la partie des routes seront fermées bloquant ainsi certaines zones de la carte. Tous les bolides qui restent dans la zone au moment de sa fermeture sont détruits.

## **Carte**

Une carte de la ville est disponible pour tous les joueurs, elle indique la position du joueur et des bâtiments (usines, garages).

## **Déroulement d'une partie**

Au lancement de la partie, tout le monde apparaît en cercle au milieu de la carte et est orienté vers l'extérieur. Le jeu procède à un compte à rebours de départ.

Les joueurs pourront partir à la recherche d'équipements à travers la ville ou affronter directement d'autres joueurs.

La zone de jeu rétrécit forçant la rencontre entre les joueurs.

La partie se termine quand il reste qu'un survivant qui sera ainsi le vainqueur de la partie.

Une fois éliminé ou vainqueur, les joueurs peuvent accéder à leurs statistiques et les partager sur les réseaux sociaux.

## **Menu principal**

Le joueur a la possibilité de personnaliser son bolide.

## **USP**

- Mélange des genres (voitures, battle royale)
- Dynamique, basé sur la vitesse et les parties rapides
- Gameplay innovant par son système de crafting et de gestion des ressources