

## FICHE SIGNALÉTIQUE DE PROJET

Nom du Projet : Cars Attack

Date : 30/11/18

Client du projet : Nicolas VIDAL

Chef de projet : Arthur JACQUIN

Intervenants du projet/ service / fonction

Arthur JACQUIN	Informatique	Développeur
Benoit REMY	Informatique	Développeur
Baptiste FAUVERT	Informatique	Développeur

## DESCRIPTION ET PERIMETRE DU PROJET

Développement d'un jeu-vidéo multijoueur en ligne de type Battle-Royale avec le logiciel Unity.  
Proposer des mécaniques de gameplay innovantes et intéressantes.  
Respecter le cahier des charges fournit par le client.

## OBJECTIFS ET LIVRABLES DU PROJET

Objectifs qualitatifs

- Bots non naïfs
- Interface graphique
- Environnement 3D
- Partage sur les réseaux sociaux
- Indépendance à la résolution d'écran
- Audio

Objectifs quantitatifs

- 60 images par secondes constant
- Gestion de ressources (inventaire)
- 10 joueurs par partie
- Partie courte (5 - 8min)
- 2 langues : français et anglais

Livrables

- Un prototype
- Une version alpha
- Une version beta
- Release Candidate

Dates cibles

- 20/02/19 : prototype
- 18/04/19 : alpha
- 16/06/19 : beta
- 19/07/19 : release candidate