

Panels

Panel	Description
Інформаційна панель	Інформаційна панель приймає певний об'єкт (дані) та відображає її певним чином. Прикладом такої панелі може бути Message. В даному випадку ця панель приймає текст і відображає
Панель створення	Панель створення тільки повертає результат вибору користувача. Прикладом може бути панель що дає варіанти вибору кольору та форми. Коли користувач натискає на зберегти, його вибір створює якийсь об'єкт по заданим параметрам.
Панель обробник	Панель обробник приймає певні дані, відображає їх і тоді повертає оброблені дані. Прикладом може бути панель з запитанням яка повертає значення bool, тобто що обрав користувач, так або ні.

Всі панелі наслідують базовий тип `Panel` де описано загальна логіка для всіх панелей.

`Panel` має такі методи як `Show` та `Hide`. Вони показують або ховають інтерфейс користувача. Ці методи використовують інтерфейс `IUISwitcher` для перемикання панелей.

Інтерфейс `IUISwitcher` має такі методи як `Appear` та `Disappear`. Використання цього інтерфейсу дозволяє робити гнучкі панелі, які будуть по різному відкриватися та закриватися. Змінити це можна буде просто повісивши інший компонент, що наслідує `IUISwitcher`, на панель.