## Programação Funcional Laboratório 2: Tuplas

1) Abra o ambiente interativo GHCi e avalie as seguintes expressões.

```
fst (2,5)
snd (5, "Bom dia")
(1,1) == (1,1)
(1,1) /= (1,1)
(1,1) < (1,2)
(2,1) < (1,2)
(1,2,3) < (1,2)
"azul" < "verde"
"azul" < "amarelo"
(1,2,3) == (,,) 1 2 3</pre>
```

- 2) Dado um valor monetário em reais, escreva uma função conversao que retorna uma tupla-3 com o valor em Real, Dolar e Euro, sendo que 1 real = 3,96 dólares = 4,45 euros.
- 3) Implemente a função bissexto que, dado um ano (inteiro), indique se ele é bissexto ou não.
- 4) Defina o tipo Data dado a seguir. Escreva a função bissexto2 que recebe uma data e indique se ela pertence a um ano bissexto ou não.

```
type Data = (Int, Int, Int)
bissexto2::Data->Bool
```

5) Escreva a função valida que indica se uma data é válida ou não.

```
valida::Data→Bool
```

6) Escreva a função precede que recebe 2 datas e indica se a 1a data é anterior à 2a.

```
precede::Data→Data→Bool
```

7) Implemente as estruturas de dados (tuplas) para um sistema de gerenciamento de bibliotecas e depois as defina como tipos. O sistema tem 3 estruturas básicas:

Livro: composto por código do livro, título do livro, autor, editora e ano de publicação.

**Aluno**: composto por código do aluno, nome, e-mail e telefone.

**Empréstimo**: composto por código do livro, código do aluno, data de empréstimo, data de devolução e situação. Obs: utilize a estrutura/tipo auxiliar **data** do exercício 4.

8) Seja o tipo Emprestimo e o exemplo dado a seguir, composto por código do livro, código do aluno, data de empréstimo, data de devolução e situação. Escreva uma função que verifica se um empréstimo está em dia, dado um empréstimo e a data de hoje.

```
type Emprestimo = (String, String, Data, Data, String)
e1::Emprestimo
e1 = ("H123C9", "BSI200945", (12,9,2009), (20,9,2009), "aberto")
```