## Sistemas de Banco de Dados

Arthur do Prado Labaki – 11821BCC017

## Lista de exercício 10 – GATILHOS em PLPGSQL

OBS: Funções implementadas na minha database 'arthur\_labaki' no banco de dados da UFU

10.1) Criar as tabelas no esquema COMPANY

## Criado na minha database

10.2) Criar as funções e gatilhos descritas abaixo para manter as tabelas acima atualizadas.

10.2 - a) fnewemp: atualiza materializeddsummary, somando um (1) no número de empregados e recalculando a soma e a média salarial do departamento em que o empregado está lotado, sempre que houver a inserção de um empregado no BD.

Criado na minha database e o script anexado como 10-2a.txt

10.2 - b) fdelemp: atualiza materializeddsummary, subtraindo um (1) do número de empregados e recalculando a soma e a média salarial do departamento em que o empregado estava lotado, sempre que houver a remoção de um empregado no BD.

Criado na minha database e o script anexado como 10-2b.txt

10.2 - c) fupdemp: atualiza materializeddsummary, recalculando a soma e a média salarial do departamento em que o empregado está lotado sempre que houver atualização (update) do salário de um empregado.

Criado na minha database e o script anexado como 10-2c.txt

10.2 - d) fnewworkson: atualiza materializedpsummary1 somando as horas e acrescentando um (1) no contador de empregados do projeto, sempre que houver a inserção de uma tupla em works on.

Criado na minha database e o script anexado como 10-2d.txt

10.2 - e) fdelworkson: atualiza materializedpsummary1, subtraindo as horas da soma e um (1) no contador de empregados do projeto, sempre que houver a remoção de uma tupla em works\_on.

Criado na minha database e o script anexado como 10-2e.txt

10.2 - f) fupdateworkson: atualiza materializedpsummary1, recalculando a soma de horas do projeto quando houver alteração do valor de works\_on.hours.

Essa função deve exibir msg de erro e abortar a atualização caso haja tentativa de alterar os atributos pno ou essn em works\_on.

Criado na minha database e o script anexado como 10-2f.txt