

Engenharia de Software

File Jolt - Primeira entrega

Alexandre Justo Petusk Filipe

Arthur do Prado Labaki

Klesley Silva de Oliveira

Túlio Roquete Oliveira

Wellington Cesar

25-05, 2022

GBC064

1 Concepção do sistema

O conceito do sistema é uma aplicação web para *upload* de arquivos em geral, como jogos, aplicativos e documentos, ainda com a possibilidade do gerenciamento versões anteriores. Nessas postagens é possível realizar comentários, além de poder avaliar a publicação com curtidas. O site também permite a busca desses arquivos pelos usuários, ou a busca por usuários, mostrando todas as suas respectivas publicações.

Esse conceito foi inspirado no site GameJolt (Yaprak e David, 2004), que é um serviço de hospedagem de videogames gratuitos, além de ser uma plataforma de comunidade social para conteúdo criado por jogadores. Nele desenvolvedores indies de jogos podem expor seus jogos para a sua comunidade de maneira mais fácil e gratuita, recebendo comentários sobre o seu jogo e curtidas. Ainda é possível criar comunidades de jogos específicos, como uma rede social voltada para determinado conteúdo.

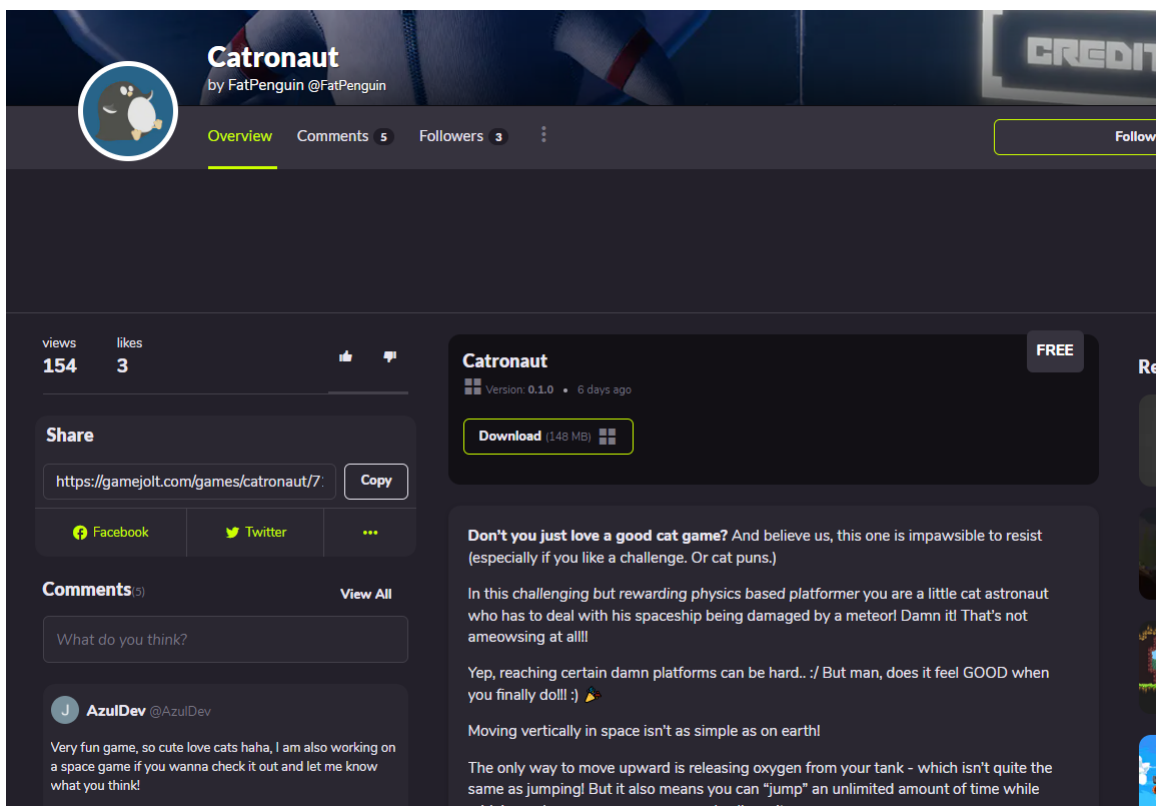


Figura 1: Exemplo de postagem de jogos

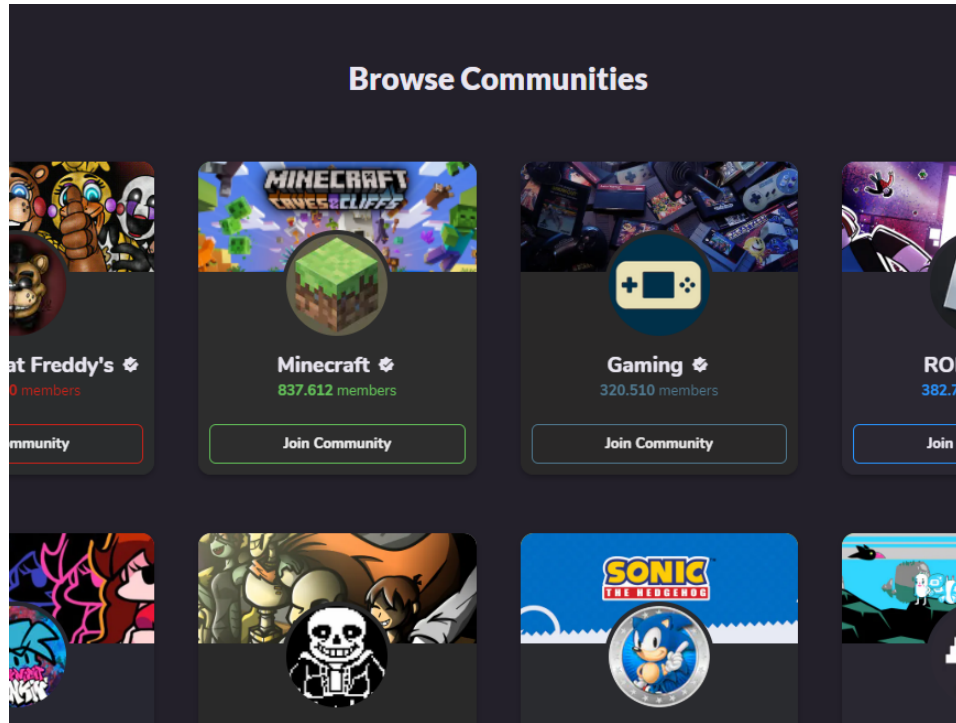


Figura 2: Exemplo de algumas comunidades disponíveis

2 Definição do ferramental

A ideia para este projeto é usar ferramentas simples mas que sejam eficientes e funcionais para uma aplicação web. Dado isso, para as operações do sistema (*Back-end*) será usado a linguagem de programação PHP com AJAX, junto com o sistema de gerenciamento de banco de dados MySQL. Já na interface gráfica (*Front-end*), pretende-se usar o HTML5 e CSS com o *framework* web Bootstrap.

Já para o controle de gerenciamento de projeto, usaremos o aplicativo Trello. Para a criação dos diagramas do projeto será utilizado o Diagrams.net. E por fim, o repositório e versionamento do projeto será feito no GitHub, no qual o seu acesso está no link abaixo.

Link para o GitHub do projeto

3 Requisitos Preliminares do sistema

Os requisitos preliminares do projeto são:

- Realizar busca de arquivos específicos enviados ou usuários registrados;
- Permitir baixar os arquivos encontrados;
- Permitir a criação de contas para usuários com nome, e-mail e senha;
- Possibilitar o envio de arquivos, somente com conta;
- Poder atualizar esses arquivos enviados (versionamento);
- Comentar em arquivos enviados por si mesmo ou por outros usuários;
- Avaliar arquivos enviados por outros usuários;
- A aplicação deve ser web.

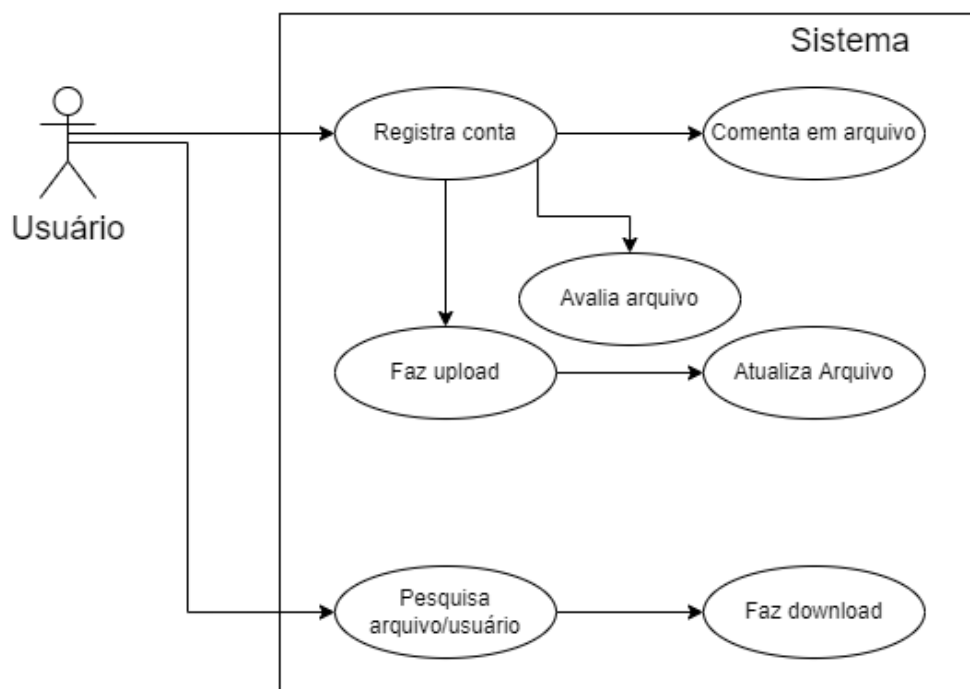


Figura 3: Casos de uso simplificado

4 Planejamento do trabalho

O planejamento do trabalho está disposto no Trello, em que cada parte da aplicação deverá ser encarregada por determinada pessoa ou conjunto de pessoas do grupo, distribuindo e facilitando o desenvolvimento do projeto. O link para visualização está abaixo.

Link para o Trello do projeto

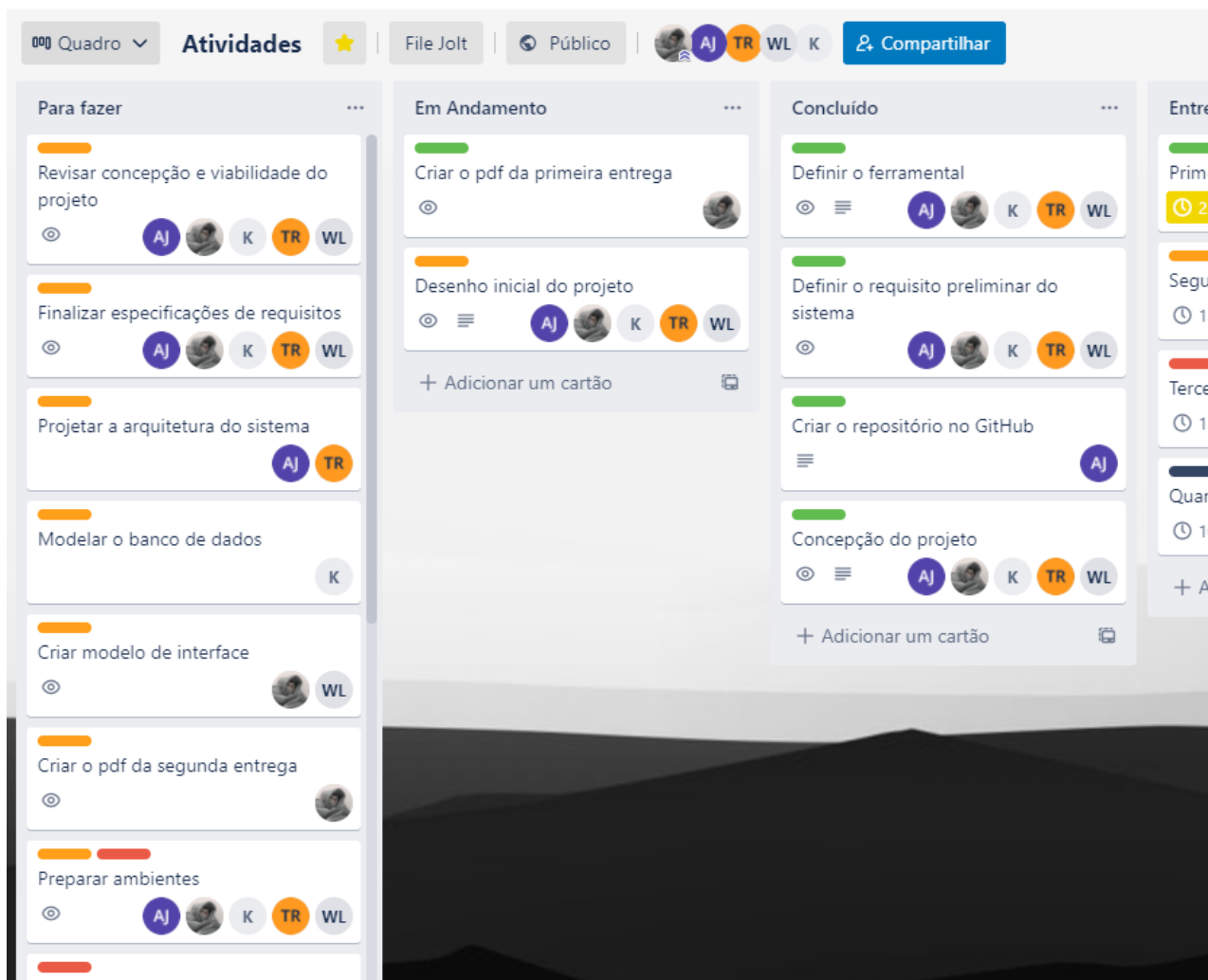


Figura 4: Uma parte do gerenciamento do projeto no Trello

Foi criado também uma primeira versão do diagrama de atividades, mostrando o fluxo de controle das possíveis atividades do projeto. Ele está inserido no repositório.

Referências

Yaprak e David (2004). *Game Jolt - Games for the love of it*. URL: <https://gamejolt.com>.