Compétences devant être maîtrisées le 27 mars 2022

DOCUMENTATION  
Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n’importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert.

Voir contexte

Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d’utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application.

Voir le fichier starUML diagramme

Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application.

Voir le fichier starUML diagramme

Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels.

Voir le fichier starUML diagramme

CODE  
Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible.

Voir sur le projet  
Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je sais coder proprement mes activités, en m’assurant qu’elles ne font que relayer les évènements

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je sais coder une application en ayant un véritable métier

Voir application  
Je sais parfaitement séparer vue et modèle

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La classe Dieu joue le rôle de manager.

Je maîtrise le cycle de vie de mon application

Une image contenant texte

Description générée automatiquement Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je sais utiliser le findViewById à bon escient

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application  
Je sais gérer la persistance légère de mon application

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Voir code  
Je sais gérer la persistance profonde de mon application

Voir code  
Je sais afficher une collection de données

Une image contenant texte

Description générée automatiquementUne image contenant carré

Description générée automatiquement   
Je sais coder mon propre adaptateur

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Je maîtrise l’usage des fragments

Voir code  
Je maîtrise l’utilisation de Git

Voir sur le repository

APPLICATION  
Je sais développer une application sans utiliser de librairies externes.

Voir code  
Je sais développer une application publiable sur le store.

Voir l’application.  
Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu threadée observable. Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Voir code

Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView

Voir code