


Arthur Leandro








Desenvolvedor,
Programador

-  Belo Horizonte - MG
-  +55 31 9 8355-9598
-  arthur.leandro11@gmail.com
-  linkedin/in/arthur-leandro-developer
-  https://arthurleandro.github.io







Línguas

 Inglês ● ● ● ● ●

Hard Skills

-  Desenvolvimento Web
-  Desenvolvimento de Jogos
-  Modelagem de Software
-  Proficiência Inglês
-  Proficiência Linux
-  Proficiência Office
-  Proficiência Git

Soft Skills

-  Comunicação
-  Ética
-  Comprometimento
-  Trabalho em Equipe
-  Proatividade
-  Organização

Objetivos

Trabalhar com desenvolvimento de softwares para web, modelagem de projetos e testes automatizados.

Experiência de Trabalho

- | | | |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| 2019-2019 | Hub Solution | Estagiário |
| | Planejamento de um software modular com elementos gamificados. Desenvolvimento com o framework Angular utilizando a temática Material. | |
| 2015 – 2016 | EPC Engenharia Consultoria | Menor Aprendiz |
| | Lançamento de notas fiscais, conferência de dados. | |

Educação

Ensino Superior

- | | | |
|-------------|----------------------------------------------|-------------------------------|
| 2018 – 2019 | Graduação Tecnóloga em Jogos Digitais | PUC Minas Liberdade |
| | Trancado no 4º período. | |
| 2019 – | Graduação em Ciência da Computação | PUC Minas Coração Eucarístico |
| | Previsão de Formatura em Junho de 2023. | |

Certificações

- | | |
|--------|--------------------------------------------------------------|
| Udemy | Presentation Skills: Public speaking presentations done well |
| Udemy | Jogos 2D com Unity + C Completo |
| Udemy | Godot 2D |
| Uaitec | Marketing Pessoal |
| Uaitec | Word 2010 Avançado |
| Uaitec | Excel 2010 Avançado |
| Uaitec | Powerpoint 2010 Avançado |

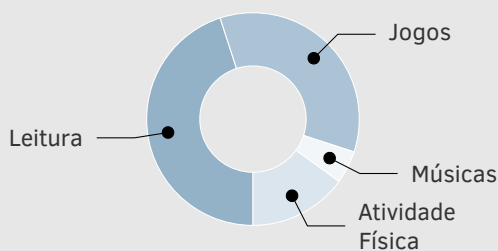
Arthur Leandro

Desenvolvedor,
Programador

Sobre Mim

Sou um desenvolvedor de Minas Gerais, apaixonado por tecnologia e inovação. Meu maior sonho é fazer parte de um grupo que tenha o interesse de mudar o presente moldando o futuro e tudo isso através da tecnologia.

Hobbies



Práticas

Linux

Programação Orientada à Objetos

Programação Funcional Reativa

Node

Express

Angular

Rails

C

C++

C#

Java

Typescript

JavaScript

Ruby

Projetos

2019

HUB Solution

BH

Primeira experiência de estágio. Tive a oportunidade de ter contato auxiliar na área de gamificação e desenvolvimento de elementos gamificados.

Trabalhos executados:

- Modelagem em UML;
- Programação em Javascript e Typescript.
- Utilização do Git.
- Criação de elementos gamificados como barra de progresso, estrelas de avaliação, tutorial em página.
- Desenvolvimento de páginas via HTML.
- Estilização de páginas via CSS.

2019

As Crônicas de Tarium

BH

Projeto de um jogo em desenvolvimento em parceria com amigos que encontra-se na fase Beta.

Trabalhos executados:

- Modelagem em UML;
- Programação em C.
- Utilização do Git.

2018

Humaning

BH

Jogo desenvolvido para a Ludum Dare 41 em parceria com amigos.

Trabalhos executados:

- Programação em C.

Premiações

2018

Ludum Dare 41

10° colocado no ranking mundial da categoria de Humor com o jogo Humaning.