

# Etat actuel du projet de LO02

## Parties du projet implémentées

- tout le déroulement du jeu est implémenté (effets de chaque cartes, conditions nécessaires pour les jouer, joueurs virtuels) dans les deux vues
- le jeu est jouable en interface graphique et en interface console

## Parties manquantes et aspects à améliorer

- le jeu ne se lance que s'il ouvert depuis un IDE (l'archive exécutable .jar ne fonctionne pas)
- certains aspects du jeu sont codés en dur alors que le polymorphisme aurait pu être utilisé (par exemple, les conditions nécessaires à l'utilisation d'une carte)
- le patron MVC n'est pas totalement respecté dans certains cas (par exemple, le modèle appelle directement certaines vues sans passer par un contrôleur, notamment lorsqu'une carte est jouée en vue console)
- certains bugs peuvent survenir lors de cas très spécifiques (par exemple, un joueur doit cibler un joueur non dévoilé avec une carte mais tous ses adversaires sont dévoilés)
- la javadoc n'est pas totalement complète