

# ARTHUR MIRANDA

+55 (81) 992154060 | [arthur.limam@upe.br](mailto:arthur.limam@upe.br) |  
[linkedin.com/in/arthurlimam](https://www.linkedin.com/in/arthurlimam) | [github.com/ArthurLimaMiranda](https://github.com/ArthurLimaMiranda)

## HABILIDADES TÉCNICAS

---

Desenvolvimento Front-End para Web e Mobile, Eletrônica, Robótica, Game dev

JavaScript, React, Next.js, Expo, Arduino, Python, Java, C, C#, Unity, AndroidStudio, R, Git

## EDUCAÇÃO

---

### Bacharelado em Engenharia da Computação

Universidade Federal de Pernambuco (UPE)

Julho de 2022 – Dezembro de 2027 (*Esperado*)

Recife, Brasil

### Técnico Integrado em Eletrônica

Instituto Federal de Pernambuco (IFPE)

Fevereiro de 2016 – Janeiro de 2020

Recife, Brasil

## EXPERIÊNCIA

---

### Desenvolvedor Front-End

Setembro de 2023 – presente

Recicletool

- Desenvolvi o site da Recicletool e outras aplicações Web e Mobile utilizando Next.js e Expo;
- Colaborei com uma equipe para fornecer soluções a clientes como Heineken e Coca-Cola.

### Assistente de Ensino e Estudante Pesquisador

Junho de 2019 – Abril de 2022

IFPE/Projeto Synesthesia Vision

- Aprimorei o código e o circuito eletrônico dos “óculos sensoriais” usando uma ESP32 com o Arduino IDE. Em seguida, projetei um Beacon de localização operacional nas proximidades do Centro de Pesquisa do IFPE para auxiliar os usuários dos óculos na navegação pelo local;
- Organizei e ministrei as Oficinas Synesthesia Vision para alunos do ensino fundamental de escolas públicas em Recife, com foco em tecnologias assistivas, eletrônica, programação e modelagem 3D. Para tal, montamos robôs educacionais baseados em Arduino, circuitos eletrônicos, modelos 3D e um manual abrangente e didático para os alunos.

### Estudante Pesquisador

Junho de 2021 – Dezembro de 2021

IFPE/Projeto Observatório de Políticas Ambientais e Gastos Públicos (OPPA).

- Analisei os gastos públicos do governo federal brasileiro relacionados ao meio ambiente utilizando R e RStudio para coletar, filtrar e visualizar, por meio de gráficos, a evolução dos gastos ambientais de 2008 a 2021.

## PROJECTS AND ACTIVITIES

---

### Projeto Justo

Abril de 2023

Linguagens e Ferramentas utilizadas: JavaScript, React, JSON

- Desenvolvemos uma aplicação web responsiva que simula o uso do “Banco Justa” como um banco de autogerenciamento para empreendedores;
- Projetei um servidor JSON, que utiliza protocolos HTTP, para armazenar e acessar as despesas dos usuários.

### Membro da equipe Eagles Robotics

Novembro de 2016 – Dezembro de 2018

UTEC GREGÓRIO BEZERRA

- Participei de várias edições da RoboCup em níveis estadual e nacional;
- Colaborei na transição de um robô LEGO EV3 para uma combinação de Raspberry Pi 3, sensores eletrônicos, rodas de silicone e chassis e motores LEGO. Essa mudança proporcionou um melhor controle de código, aprimoramento da mobilidade do robô e a uma ampliação das possibilidades de análise a partir dos sensores.

## LANGUAGES

---

Português (Nativo), Inglês (Fluente), Chinês (HSK2), Espanhol (Básico)