

# Atividade Prática Git e GitHub

Gestão e Qualidade de Software

Arthur Luiz da Silva Rezende, 32320250

## 1. Introdução e Conceitos

O Git é um sistema de controle de versão **distribuído** criado por **Linus Torvalds** em 2005 para gerenciar o código do **Linux**.

Cada cópia de um repositório Git contém todo o histórico do projeto, permitindo trabalho offline e controle total de versões.

### 1. Por que o Git é considerado um sistema de controle de versão distribuído?

Pois cada usuário possui uma cópia completa de todo o repositório, até mesmo com o histórico de alterações, diferenciando o git dos sistemas centralizados, nos quais existem apenas um servidor central.

### 2. Qual a diferença entre working directory, staging area e repository?

- Working Directory: local onde os arquivos do projeto ficam acessíveis para edição no seu ambiente local; todas as alterações feitas, como adicionar, modificar ou excluir arquivos, acontecem nele, antes de serem registradas pelo Git.
- Staging Area: funciona como uma ponte entre o working directory e o repository, onde é selecionada quais alterações feitas serão incluídas no próximo commit, utilizando o comando git add; só os arquivos presentes na staging area serão realmente registrados quando o commit for executado.
- Repository: banco de dados interno do Git onde os commits são armazenados; todos os arquivos que passaram pela staging area e foram "comitados" ficam registrados definitivamente nele, formando o histórico de versões do projeto.

### 3. Para que serve o comando git clone?

O comando git clone cria uma cópia local completa de um repositório git existente, ao executar git clone, são copiados todos os arquivos, histórico de commits e configurações, permitindo trabalhar localmente em um projeto existente

### 4. Onde estão implementados fisicamente working directory, staging area e repository?

O working directory está na pasta principal do projeto, enquanto staging area e repository estão fisicamente no diretório .git, com a staging area representada principalmente pelo arquivo index.

## 5. Quais os estados de um arquivo no repositório do git?

Os principais estados são:

- Untracked (não rastreado): arquivo presente no working directory, mas ainda não está sendo monitorado pelo Git porque não foi adicionado à área de staging.
- Modified (modificado): arquivo já rastreado pelo Git, sofreu mudanças após o último commit, mas ainda não foi incluído para o próximo commit na staging area.
- Staged (preparado): arquivo modificado foi adicionado à staging area com git add e está pronto para ser incluído no próximo commit.
- Committed (comitado): arquivo e suas alterações foram armazenados no history do repositório, ou seja, o commit foi finalizado e o arquivo está sincronizado com a última versão registrada.
- Unmodified (não modificado): arquivo rastreado pelo Git que não possui alterações em relação ao último commit; é o estado após um commit bem-sucedido.

## 6. Explique as possíveis transições de estado de um arquivo no repositório do git?

### Principais Transições

- Untracked → Staged: um arquivo novo começa não rastreado (untracked). Quando você executa git add <arquivo>, ele passa para o estado staged, pronto para receber commit.
- Unmodified → Modified: quando um arquivo que já está sob controle do Git é alterado no working directory, ele sai do estado unmodified (sem alterações) e entra em modified (modificado).
- Modified → Staged: com git add <arquivo>, o arquivo modificado vai para staged, ou seja, está preparado para ser salvo no próximo commit.
- Staged → Committed: após o comando git commit, todas as alterações em arquivos staged são registradas no histórico do repositório; os arquivos voltam ao estado unmodified (sem alterações em relação ao último commit).

### Outras transições relevantes

- Staged → Modified: se modificar novamente um arquivo que está na área staged, ele volta para modified, pois a nova alteração ainda não está preparada para commit.
- Staged → Unstaged: usando git reset <arquivo> ou git restore --staged <arquivo>, o arquivo é removido da área staged e retorna ao estado modified.mkm
- Modified → Unmodified: se descartar as modificações (por exemplo, com git restore <arquivo>), o arquivo retorna ao estado anterior ao commit, ficando unmodified.

## 2. Prática com Git Local

Execute os comandos a seguir e responda às perguntas baseadas no resultado do terminal.

### Etapa 1 – Criar o repositório

```
mkdir aula-git  
cd aula-git  
git init
```

**Qual foi a mensagem exibida após o comando git init e o que ela significa na prática?**

```
Initialized empty Git repository in C:/Users/isabella.batista/aula-git/.git/
```

Essa mensagem significa, na prática, que o Git criou um subdiretório oculto chamado .git dentro da pasta aula-git, iniciando ali um repositório vazio. A partir desse momento, o projeto passa a ser rastreado, permitindo controle de versão, registros de alterações e uso dos demais comandos do Git.

## Etapa 2 – Adicionar arquivo e fazer commit

```
echo "Primeiro arquivo" > arquivo.txt  
git status  
git add arquivo.txt  
git commit -m "Primeiro commit"
```

### 1. Qual o estado do arquivo antes e depois do git add?

Antes do git add, o arquivo está no estado untracked (não rastreado), ou seja, é um arquivo novo no working directory que o Git ainda não acompanha.

Após o git add, o arquivo muda para o estado staged (preparado), pois agora está na área de staging, pronto para ser incluído no próximo commit.

### 2. O que significa o estado untracked e tracked?

**Untracked:** arquivos que existem no diretório de trabalho, mas ainda não foram adicionados ao controle de versão pelo Git, portanto não estão sendo monitorados.

**Tracked:** arquivos que o Git já está monitorando, ou seja, que foram previamente adicionados e registrados em commits anteriores; eles podem estar modificados ou não.

### 3. Qual o objetivo do git commit?

O git commit salva oficialmente as alterações preparadas (staged) no repositório local, criando um snapshot que registra o estado dos arquivos naquele momento e adicionando essas alterações ao histórico do projeto.

### 4. Qual o estado do arquivo após o git commit?

Depois do commit, o arquivo passa para o estado unmodified (não modificado), pois o Git o reconhece como estando sincronizado com a última versão registrada no histórico do repositório.

## Etapa 3 – Histórico e alterações

```
git log --oneline  
echo "Nova linha" >> arquivo.txt  
git diff
```

### 1. O que o comando git diff mostra?

O comando `git diff` mostra as diferenças entre o conteúdo atual do working directory (diretório de trabalho) e o último estado registrado no repositório (HEAD) ou entre o working directory e a área de staging. Ele apresenta linha a linha o que foi adicionado ou removido em arquivos modificados, permitindo visualizar exatamente as alterações ainda não comitadas.

## 2. Qual commit está atualmente apontado por HEAD?

O commit atualmente apontado por HEAD é o commit mais recente no branch ativo. Ou seja, HEAD refere-se ao snapshot atual do repositório onde o trabalho local está baseado e onde novas alterações serão aplicadas no próximo commit.

# Etapa 4 – Trabalhando com Branches

```
git branch nova-feature
git checkout nova-feature
echo "Linha da nova branch" >> arquivo.txt
git add arquivo.txt
git commit -m "Alteração na nova branch"
```

## 1. Como verificar em qual branch você está?

Para verificar em qual branch você está, você pode usar o comando `git branch`. Ele lista todas as branches locais e marca com um asterisco (\*) a branch atual. Outra forma mais direta é usar `git branch --show-current`, que exibe apenas o nome da branch atual.

## 2. O que acontece se você rodar `git merge nova-feature` estando na branch principal?

Se você rodar `git merge nova-feature` estando na branch principal, o Git irá integrar as alterações presentes na branch "nova-feature" na branch principal. Isso significa que todas as mudanças comitadas na "nova-feature" serão incorporadas à branch principal, unificando o histórico e o conteúdo entre as duas ramas.

# 3. Conectando ao GitHub

1. Crie um repositório vazio no GitHub chamado `aula-git`.
2. Conecte o repositório local ao remoto:

```
git remote add origin https://github.com/<usuario>/aula-git.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

## 1. O que significa o `-u` no comando `git push -u origin main`?

O parâmetro `-u` no comando `git push -u origin main` significa `--set-upstream`. Ele configura o branch remoto (neste caso, `origin/main`) como o branch upstream padrão para o branch local (`main`), estabelecendo uma associação entre eles.

## **2. Como verificar os remotes configurados no repositório?**

Para verificar os remotes configurados no repositório Git, você pode usar o comando `git remote -v`. Esse comando lista os nomes dos remotes configurados junto com suas URLs para operações de fetch e push, mostrando todos os repositórios remotos vinculados ao seu repositório local.

## **4. Encerramento e Discussão**

### **Qual etapa foi mais difícil?**

A etapa mais difícil foi gerenciar corretamente os estados dos arquivos (working directory, staging area e commits) e as transições entre eles, além de aprender a trabalhar com branches e merges, pois envolve conceitos abstratos e comandos que precisam ser dominados para evitar conflitos e perdas de trabalho.

### **Como o Git ajuda na colaboração?**

O Git ajuda na colaboração ao permitir que múltiplos desenvolvedores trabalhem simultaneamente no mesmo projeto, com cada um tendo uma cópia completa do repositório local. O sistema distribuído do Git, aliado ao uso de branches, possibilita que mudanças sejam feitas independentemente e depois integradas de forma organizada, com controle de histórico e facilidade para resolver conflitos.

### **Que diferença faz ter um repositório remoto?**

Ter um repositório remoto faz grande diferença porque centraliza o código e o histórico, permitindo a sincronização entre diferentes colaboradores. O remoto atua como referência principal para compartilhar, revisar e integrar mudanças, garantindo backup seguro dos dados, facilitando a colaboração remota e possibilitando operações de integração contínua e deploy automatizado em ambientes modernos de desenvolvimento.