

Possibilidades de atuação como UX e UI



UX Research

Sua principal responsabilidade é compreender os comportamentos do usuário, suas necessidades, motivações, perfis, etc.

Deve ser uma pessoa completamente focada em aspectos de pesquisa e, por isso, tem domínio em variadas técnicas de coleta e análise de dados qualitativos e quantitativos.

UX Strategy

Tem como principal missão conectar as estratégias de negócios de uma empresa e suas metas com o design da experiência do usuário dentro da organização.

Deve ser uma pessoa completamente focada em alinhamento do produto, por isso, tem capacidade técnica para tomar decisões devido a visão de produto



UX Voice Design

Seu foco principal são os dispositivos cuja interação dos usuários pode ser mediada pelas vozes deles.

Este profissional precisa entender todos os meandros da comunicação humana, além do conhecimento geral de machine learning que é importante para conceber e desenhar a interface com base em inteligência artificial.



UX Writing

Conduz a experiência das pessoas por meio dos textos presentes nos produtos e serviços.

Uma de suas responsabilidades é aprimorar a experiência do usuário a partir da linguagem e tônica adotadas no produto, ou seja, abrange todos os conteúdos textuais produzidos dentro da solução.



Esses profissionais desenvolvem manuais, textos dos botões, descrições, notificações e tudo o que auxiliará as pessoas a usarem o produto de forma correta.

É preciso conhecer a pessoa usuária e entender como ela se comunica, para assim produzirmos uma escrita acessível e eficiente, que a guie durante o processo de uso de um produto ou serviço para que ela possa ter uma experiência positiva.



UX e UI developer

Possui um perfil híbrido que combina tanto as habilidades em UX (UI, especificamente), quanto às de desenvolvimento em front-end (como as linguagens HTML, JavaScript, CSS etc)

Este profissional percorre todo o processo, assim, são capazes de comunicar-se com os times de desenvolvimento com muita fluidez. É capaz de elaborar storyboards, fluxos de processos, protótipos de alta fidelidade, mecanismos de design interativo, etc.

