Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI Arquitetura de Computadores I

ARQ1 \_ Aula\_09

Tema: Introdução à linguagem Verilog

Preparação

Como preparação para o início das atividades, recomendam-se

- a.) leitura prévia do resumo teórico, do detalhamento na apostila e referências recomendadas
- b.) estudo e testes dos exemplos
- c.) assistir aos seguintes vídeos:

https://www.youtube.com/watch?v=o6kS7izbM7o

https://www.asic-world.com/verilog/art\_testbench\_writing2.html https://referencedesigner.com/tutorials/verilogexamples/verilog\_ex\_06.php https://www.testbench.in/TB\_08\_CLOCK\_GENERATOR.html

## Orientação geral:

Apresentar todas as soluções em apenas um arquivo com formato texto (.txt). Sugere-se usar como nome Guia\_xx.txt, onde xx indicará o guia, exemplo Guia\_01.txt. Todos os arquivos deverão conter identificações iniciais com o nome e matrícula, no caso de programas, usar comentários.

As implementações e testes dos exemplos em Verilog (.v) fornecidos como pontos de partida, também fazem parte da atividade e deverão ter os códigos fontes entregues **separadamente**, com o código fonte e os módulos de testes, a fim de que possam ser compilados e verificados. Sugere-se usar como nomes Guia\_01yy.v, onde yy indicará a questão, exemplo Guia\_0101.v As saídas de resultados, opcionalmente, poderão ser copiadas ao final do código, em comentários. Quaisquer outras anotações, observações ou comentários poderão ser colocadas em arquivo texto (README.txt) acompanhando a entrega.

Outras formas de solução serão **opcionais**; não servirão para substituir as atividades a serem avaliadas. Caso entregues, poderão contar apenas como atividades extras. Os programas com funções desenvolvidas em C, Java ou Python (c, .java, py), como os modelos usados para verificação automática de testes das respostas; caso entregues, também deverão estar em arquivos **separados**, com o código fonte e os módulos de testes, a fim de serem compilados e verificados.

As execuções deverão, preferencialmente, serão testadas mediante uso de redirecionamento de entradas e saídas padrões, cujos dados/resultados deverão ser armazenados em arquivos textos. Os resultados poderão ser anexados ao código, ao final, como comentários.

Arquivos em formato (.pdf), fotos, cópias de tela ou soluções manuscritas também poderão ser aceitos como recursos suplementares para visualização, mas não servirão como substitutos e não terão validade para fins de avaliação.

Os *layouts* de circuitos deverão ser entregues no formato (**.circ**), identificados internamente. Figuras exportadas pela ferramenta serão aceitas apenas como arquivos para visualização, mas **não** terão validade para fins de avaliação. Separar versões completas (a) e simplificadas (b).

## Exemplo

Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de *clock*.

O nome do arquivo deverá ser Guia\_0900.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -- test clock generator (1)
module clock ( output clk );
reg
      clk;
initial
 begin
 clk = 1'b0;
 end
 always
 begin
 #12 clk = ~clk;
endmodule // clock ( )
module Guia_0900;
wire clk;
clock CLK1 ( clk );
initial begin
 $dumpfile ( "Guia_0900.vcd" );
 $dumpvars;
 #120 $finish;
 end
endmodule // Guia_0901 ()
```

01.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (*pulse*) e gatilho (*trigger*). O nome do arquivo deverá ser Guia\_0901.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----
// -- test clock generator (2)
module clock ( output clk );
reg
      clk;
initial
 begin
 clk = 1'b0;
 end
 always
 begin
 #12 clk = ~clk;
 end
endmodule
module pulse ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg
     signal;
always @ ( clock )
 begin
     signal = 1'b1;
 #3 signal = 1'b0;
 #3 signal = 1'b1;
 #3 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
module trigger ( signal, on, clock );
input on, clock;
output signal;
      signal;
reg
always @ ( posedge clock & on )
 begin
 #60 signal = 1'b1;
 #60 signal = 1'b0;
 end
```

endmodule // trigger

```
module Guia_0901;
wire clock;
clock clk ( clock );
reg p;
wire p1,t1;
pulse pulse1 (p1, clock);
trigger trigger1 (t1, p, clock);
initial begin
 p = 1'b0;
end
initial begin
 $dumpfile ( "Guia_0901.vcd" );
 $dumpvars (1, clock, p1, p, t1);
 #060 p = 1'b1;
 #120 p = 1'b0;
 #180 p = 1'b1;
 #240 p = 1'b0;
 #300 p = 1'b1;
 #360 p = 1'b0;
 #376 $finish;
end
endmodule // Guia_0901
```

02.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (*pulse*) com períodos diferentes. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0902.v, e poderá seguir o modelo descrito a seguir. O gerador de *clock* do Guia\_0900.v deverá ser previamente isolado em um arquivo único cujo nome deverá ser *clock.v*, para uso posterior. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----
// -- test clock generator (3)
// -----
`include "clock.v"
module pulse1 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg signal;
 always @ ( posedge clock )
 begin
    signal = 1'b1;
 #4 signal = 1'b0;
 #4 signal = 1'b1;
 #4 signal = 1'b0;
 #4 signal = 1'b1;
 #4 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
module pulse2 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg
     signal;
 always @ (posedge clock)
 begin
     signal = 1'b1;
 #5 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
module pulse3 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg signal;
 always @ ( negedge clock )
 begin
     signal = 1'b1;
 #15 signal = 1'b0;
 #15 signal = 1'b1;
 end
endmodule // pulse
module pulse4 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg signal;
 always @ ( negedge clock )
 begin
     signal = 1'b1;
 #20 signal = 1'b0;
 #20 signal = 1'b1;
 #20 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
```

```
module Guia_0902;

wire clock;
clock clk ( clock );

wire p1,p2,p3,p4;

pulse1 pls1 ( p1, clock );
pulse2 pls2 ( p2, clock );
pulse3 pls3 ( p3, clock );
pulse4 pls4 ( p4, clock );

initial begin
$dumpfile ( " Guia_0902.vcd" );
$dumpvars ( 1, clock, p1, p2, p3, p4 );

#480 $finish;
end

endmodule // Guia_0902
```

- 03.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com frequência igual a um quarto da frequência (quatro vezes o período) do gerador do Guia\_0900.v.

  O nome do arquivo deverá ser Guia\_0903.v.
  Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
- 04.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com frequência igual ao dobro da frequência (metade do período) do gerador do Guia\_0900.v.
  O nome do arquivo deverá ser Guia\_0904.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
- 05.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com marcação igual a 4 unidades de tempo, sincronizado com a borda de subida do gerador do Guia\_09001.v. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0905.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
  DICA: Usar always @(posedge clk).

## Extra

- 06.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com marcação igual a 3 unidades de tempo, sincronizado com a borda de descida do gerador do Guia\_0900.v. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0906.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
  DICA: Usar always @(negedge clk).
- 07.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com marcação igual a 6 unidades de tempo, sincronizado com o nível alto e estável do gerador do Guia\_0900.v. O nome do arquivo deverá ser Guia\_0907.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave. DICA: Usar *always* @(clk).

Instruções para ver as cartas de tempo no GTKWave:

- 01.) Abrir o módulo de visualização (GTKWave)
- 02.) Selecionar a pasta de trabalho:

File

Open

Guia\_0900 (.vcd) (por exemplo)

03.) Selecionar os sinais desejados:

clk (sinal a ser visto)

clock (outro sinal a ser visto)

(selecionar, arrastar e soltar na coluna à direita)