Instituto Federal Catarinense Bacharelado em Ciência da Computação Algoritmos

Professor: Manassés Ribeiro



Lista 05: exercícios de registros

Códia	digo de catalogação: Doado(s	Sim/Não):				
	me da obra:					
Nome	me do autor:					
Editora	tora: Nº. De Páginas:					
·	 Construa um algoritmo que declare tal estrutura e que reúna todas as informações de todas as obras em três vetores distintos para cada área; Elabore um trecho de algoritmo que, utilizando como premissa o que foi feito no iter a, realize uma consulta às informações. O usuário fornecerá código da obra e suárea; existindo tal livro, informa seus campos; do contrário, envia mensagem de 					
	aviso. A consulta repete-se até que o usuário introduza c -1;	ódigo finalizador com o valor				
c)	 c) Idem ao item b, porém o usuário simplesmente informa deseja consultar; 	o nome e a área do livro e				
d)	d) Escreva um trecho de algoritmo que liste todas as representem livros doados;	obras de cada área que				
e)	 e) Idem ao item d, porém, obras cujos livros sejam comprado se encontre entre 100 e 300; 	os e cujo número de páginas				
f)	 f) Elabore um trecho de algoritmo que faça a alteração usuário fornece o código, a área e as demais informações 	•				
g)	g) Construa um trecho de algoritmo que efetue a exclusã fornecerá o código e a área. Lembre-se de que somente existente	•				
Trans	ra o controle dos veículos que circulam em uma determina nsportes criou o seguinte registro-padrão:					
	tário: Combustíve					
	Cor:					
110. CHASS	assi: Ano: Placa:					

Em que:

- combustível pode ser álcool, diesel ou gasolina;
- placa possui os três primeiros valores alfabéticos e os quatro restantes numéricos;
 - a) Sabendo que o número máximo de veículos da cidade é de 5.000 unidades e que os valores precisam ser lidos.
 - b) Construa um algoritmo que liste todos os proprietários cujos carros são do ano de 1980 ou posterior e que sejam movidos a diesel.
 - c) Escreva um algoritmo que liste todas as placas que comecem com a letra A e terminem com 0, 2, 4 ou 7 e seus respectivos proprietários. (Sugestão: utilize a placa como um vetor de caracter)
 - d) Elabore um algoritmo que liste o modelo e a cor dos veículos cujas placas possuem como segunda letra uma vogal e cuja soma dos valores numéricos fornece um número par.
 - e) Construa um algoritmo que permita a troca de proprietário com o fornecimento do número do chassi apenas para carros com placas que não possuem nenhum dígito igual a zero.
- 3. Supondo não ser necessário suprir de informações as estruturas de dados a seguir, elabore um algoritmo capaz de responder às questões:

Linhas de önibus						
<u>1 2 3</u>	<u>10</u>					
De:/_ Data:/_ Poltronas: _1_	/ Horário: 2 3 4 5	_ Para: : <u></u> <u> 4</u>	_ Distância: 4_		km	
	Número da passager Nome:	m:		Sexo: () M	() F

- a) Qual o horário de saída e a distância percorrida por um ônibus cujo número da linha é fornecido?
- b) Quais linhas de ônibus estão lotadas?
- c) Qual o horário estimado de chegada e duração da viagem de dado ônibus em que o número da linha é fornecido (use velocidade média de 60 km/h)?
- d) Qual a porcentagem de ocupação e o número de poltronas livres para dado ônibus fornecido pelo usuário?
- e) Qual a porcentagem de passageiros do sexo masculino e do sexo feminino de um determinado ônibus cujo número da linha é fornecido pelo usuário?
- **f)** Forneça um relatório contendo a porcentagem de ocupação de janelas (poltronas ímpares) e de corredores (poltronas pares), e o número de poltronas disponíveis para todas as linhas de ônibus.