

Tests d'intégration

Projet_JEE
L3 DIFS

Arthur Malié

Test 1 [MINI-1, MINI-2] :

- Lancer l'application.
- Accéder à localhost:8080 depuis un navigateur.
- Créer un compte (localhost:8080/registration) ou se connecter à un compte déjà créé (pseudo:"Michel", mdp:"michel").
- Accéder à la messagerie (localhost:8080/messagerie).
- Constater l'apparition de la liste des messages précédemment déposés.
- Constater que les messages sont constitués du pseudo de leur auteur, leur date et le contenu du message.

Test 2 [MINI-3, MINI-4] :

- Lancer l'application.
- Accéder à localhost:8080.
- Créer un compte (localhost:8080/registration) ou se connecter à un compte déjà créé (pseudo:"Michel", mdp:"michel").
- Accéder à la messagerie (localhost:8080/messagerie).
- Ecrire un nouveau message puis appuyer sur Entrée (ou cliquer sur le bouton Envoyer).
- Constater que le message a bien été ajouté en bas de la liste de messages, qu'il porte bien le pseudo de l'utilisateur actuellement connecté, le bon contenu et la bonne date.
- Redémarrer l'application.
- Se connecter à nouveau.
- Accéder à la messagerie (localhost:8080/messagerie).
- Constater que le message précédemment posté est toujours présent.

Test 3 [MINI-5, MINI-6]

- Lancer l'application (ou se déconnecter).
- Accéder à localhost:8080.
- Créer un compte modérateur (localhost:8080/registration) ou se connecter à un compte modérateur déjà présent dans la bdd (pseudo:"Admin", mdp:"admin").
- Accéder à la messagerie (localhost:8080/messagerie).

- Constater la présence de l'indication "Vous êtes modérateur" en haut à gauche.
- Constater qu'un bouton rouge "Supprimer" se trouve sur chaque message.
- Cliquer sur le bouton pour supprimer un message.
- Constater que le message a été définitivement supprimé de la base de données.

Test 4 [MINI-7]

- Lancer l'application (ou se déconnecter).
- Essayer d'accéder à localhost:8080/messagerie.
- Constater la redirection vers la page de connexion localhost:8080/login.
L'accès à la messagerie est uniquement donné aux utilisateurs connectés.
- Se connecter.
- Constater que la messagerie est maintenant accessible.
- Poster un message.

Test 5 [ADV-4]

- Accéder à la messagerie (localhost:8080/messagerie) en étant connecté.
- Copier-coller l'URL d'une image (fichier png, jpg, gif, ...) dans le champ d'écriture d'un nouveau message. (par exemple : <https://media.tenor.com/images/acc4116372dcc4b342cb1a00ae657151/tenor.gif>)
- Envoyer le message.
- Constater le bon envoi du message, et le bon affichage de l'image à l'intérieur de celui-ci.
- Il est possible d'envoyer plusieurs images en un message, pour cela, il suffit de séparer les URLs par un espace.