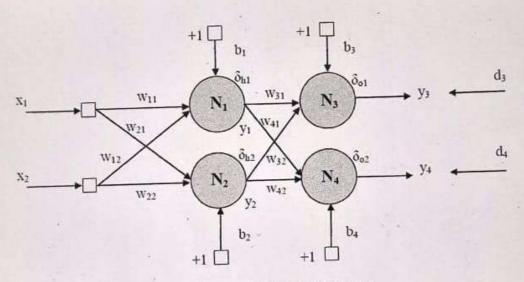
RNA eLLM LISTA-III

1. Construa um MLP(2, 2, 2) de acordo com a arquitetura mostrada abaixo, para classificar as frutas Maçã e Laranja. As frutas serão identificadas através de duas características (features), tamanho (0,5 = Maçã e 0,8 = Laranja) e textura (lisa = 0,2 = Maçã e áspera = 0,6 = Laranja). Então, como amostras iniciais, considere Maça = {0,5; 0,2] e Laranja = [0,8; 0,6]. A saida: (i) se for Maçã, deve ser [1, 0] e (ii) se for Laranja, deve ser [0, 1].



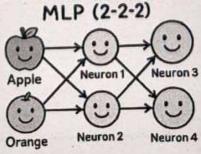
Rede neural MLP(2, 2, 2). Figura

Primeira Parte

- 1.1 Utilize o algoritmo de backpropagation para executar a primeira época de treinamento da Rede Neural;
- 1.2 Utilize taxa de aprendizado (eta) igual a 0,5;
- 1.3 Utilize taxa de momento (alfa) igual a 0,1;
- 1.4 Utillize função sigmóide em todas as camadas;
- 1.5 Inicie com todos os pesos e bias iguais a 0,1;
- 1.6 Mostre todas as contas para a primeira época de treinamento;
- 1.7 Depois de fazer todas as contas, gere uma rotina em Python para replicar os cálculos realizados e construir uma curva do RMSE [você define para quantas épocas e o tamanho do erro].

Segunda Parte

1.8 Refaça a Primeira Parte utilizando a função de ativação ReLU na camada oculta.



n=0.5 d = 0.1 y(u) = sigmoide Wij = 0.1 4 2.j Primeiros épocas: Maçã. bi = 0.1 . A primeiro untrodo: 21= 0.5 d3=1 du = 0) Xz=0.2 Colcula das coaidas de 12: Colcula dos cocidos de N4: V1 = X1. W11 + X2. W12 + b1. (+1) Vy = y2. W41 + y2. W42 + 1. by V1= 0.5.0.1 + 0.2.0.1+ 1.0.1 Nu = 0. 542. 0.1 + 0. 535 + 0.1 V2 = 0.05 + 0.02 +0.10 1 (v4) = 0.552 > 84 = 0.552 | Nz= 0.17 9(1)= 1 1+ exp(0.12) = 1+0.844 Cólarle de erre ra coaldos da rede para primeiro untroda: 131=0.5421 es= d3- y3 = 1-0.552 = 0.448 e2 = d4 - y4 = 0 - 0.552 = -0.552 Coloure dos vocidos de M2: V2= X2. W22+ X2. W21 + 1. b2 : cólcula da gradiente lacal na Na: V2 = 0.2.0.1 + 05.0.1+0.1 Q07 = d, (13) · (92-83) Vz = 0.02 +0.05 +0.1 = 0.17 | dos = 4(v3) [1-4(v3)] - (0.448) J(v) = 1 = 0.542) Sos = 1 1+exp(-0.2077) [1-1+exp(-0.2077)]. (0.448) 1+expl-0.57) 1+0.844 82 = 0.542 001 = 0.552 1-0.552 (0.448) So1 = 0.111 1 cólouse dos vocidos de No: Cólculo do gradiente clacal no NY: V3= 81. W91 + 82. W32. + 1. b3 Soa = 41(V4) (24-44) V3 = 0.542 0.1 + 0.535.0.1 + 0.1 doa = 0.552 [1-0.552]. (-0.552) V3 = 0.0542 + 0.0535 + 0.1 Joa = - 0.136 | V3= 0.2077/ Q(v) = 1 0.552/ 1+ exp(-0-2077) 183=0.552/11

Colland de gradiente Mecal N1: Shi= 4, (11). 2 gk. mk? Qui= A, (AV). [gos. MA1 + gos. MA1 Thi= 9(VA) [1-9(V1)]. [FOI. W31 GOZ. W41] dha= 0.542 [1-0.542]. [0.311.0.1+ (-0.136.0.1] dm = 0.248 [0.0111 - 0.0136] Sh1 = -6.2.10-4 Cólculo de grodiente clocal no N2: Sha = 4'(v2) - Si & wxj Sha = 0.535[1-0.535] [for w32+ for w42] Sha= 0.249. [0.111.0.1 + (-0.136).0.1] Sha = - 6-225-10-1 Ajuste dos pues utilitarde a regra de oprenditogem: WKj (n+1) = WKj(n) + n. fx(n) yx + d. WKj(n=1) W31 = 0.1 + 0.5. 601. 41 + 0.20 W31 = 0.1 + 0.5. 0.311. 0:542 W31 = 0.1 # 0.03 = 0.430 W32 = 0.4 + 0.5. Sox y2 +0,40 w32= 0.1+ 0.5 (0.441) -0.535 W82 = 0.480 (-0.181) W41 = 0.1 +0.5. 602:81+0.10 W41 = 0.1 + 0.5. (-0.136) 0.542 W44 = 0.064 L W42 = 0.1+0.5. dog. 42+0.1.0 Wya = 0.4 + 0.5 (-0.136). 0.535 W42 = 0.064 1

W11 = 0.7 + 0.2. glu. x1 +0.100 WILL = 0.1 + 0.5. (-6.2.10-4). 0.5 W11 = 0.0998 W12 = 0.1 + 0.5. Sh2. X2 + 0.30 W12 = 0.1 +0.5. (-6.25.10"). 0.2 W12= 0.0999 W21= 0.1 + 0.5. Sh1. 21 +0.30 W21 = 0.03981 W22 = 0.1+0.5. Sha. x2+0.10 W22 = 0.0999 Atualitando os bias pelas regras das oprenditogen: b3 = b3 + n. do1 + x. b3 p3= 0.7+ 0.2. 0.77. 7 b3 = 0.1555 by = by + 0.5. doa. 64 = 0.1 + 0.5. (-0.136) p4 = 0.035 b1 = b1 + 0.5. Shi 61=0.1+0.5(-6.2.10-4) 1466000 = 79 b2 = ba + 0.5. dha. b2 = 0.1+0.5· (-6.225· 10-4) 4660.0 = 29

```
calcula de grodiente clacal us Na:
Para vergunda untroda: 21=0.8
                            X2=0.6
                                     So= 9'(v3). (63-43)
                           d3=0
                                    do1= d(n)[1-d(ns)]. (0-0.574)
                           du = 1
Cólculo da vacido de NI:
                                    dos= 0.574[1-0.574]. (-0.574)
V1= X1. W11 + X2. W12 + b1
                                    dos = - 0. 140
V1= 0.8 + 0.0998 + 0.6 - 0.0999 + 0.0997
                                    Cólculo do gradiente clocal no N4:
V1=0.0798+0.05994+0.0997
                                    Soz = 41(v4) (24-84)
V1 = 0.2394
                                    Soa = 4(V4) [1-4(V4)] (1-0.526)
\varphi(v_1) = 1 = 0.559
                                   doa = 0.526 [1-0.526] (1-0.526)
     1+exp(-0.2394)
81= 0.559
                                   Joa = 0.118]
Colones da vacida de N2:
                                    Cálcula da gradiente elecal na N1:
Vz = X2. w22+21. w12+ b2
                                   gr= A1(N1). got. m37 + gos + m41
V2 = 0.6.0.0999 + 0.8.0.0999 + 0.0997 Sh1 = Y(V1) [1-Y(V1)]. [-0.14.0.130 + 0.118.0.064]
V2 = 0.05994 + 0.0799 + 0.0997
                                   Shi= 0.559. [1-0.559]. [-0.0182 + 7.552.10-3]
V2= 0.2395
                                    dh1 = - 2.625.10-3]
\Psi(v_2) = 1 = 0.559
      1+exp(-0.2395)
                                    Calcula da gradiente escal no N2:
82 = 0.559 L
                                    Shz = 9'(12) [ So1. W32 + So2. W42]
 Colculo da vaido de No:
                                    Sh2= $(V2) [1-$(V2)]. -0.14.0.130 + 0.118.0.064
V3 = y1. W31 + y2. W32 + b3
                                    dh2 = - 2.625.10-3
V3 = 0.559.0.130 + 0.559.0.130 + 0.155
                                    Ajuste dos pesos untilitando ou regra
V3 = 0.3/
φ(v3)= 1 = 0.574
                                    de oprenditogem:
      1+exp(-0.3)
                                    Mat = 0.730 +0.2. gog. AT + 0.7. 0.03
  83 = 0.574
                                    800.0 + 822.0. (041.0-) .2.0 + 0.61.0 = 18W
                                    M37 = 0.0338+
Cólculo das socidas de Ny:
                                    W32 = 0.130 + 0.5.601. y2 + 0.1. 0.03
V4 = 41.0041 + 42.0042 + 64
                                    m32 = 0.09387
Vy= 0.559.0.064+0.559.0.064+0.032
                                    WULL = 0.064 + 0.5. doa. ys + 0.1. (-0.036)
V4 = 0.103
P(va) = 1 = 0.526
                                    W41 = 0.064 + 0.5.0.118.0.559. - 0.0036
     1+exp (-0.103)
                                   W41 = 0.0933 |
 1 84= 0.526 /
                                   W42 = 0.064 + 0.5. 0.418. 0.559 - 0.0036
                                   W42 = 0.0933 ]
```

$$\begin{aligned} &\omega_{11} = 0.0998 + 0.5 \cdot 6_{h_1} \cdot 2.1 + 0.1 \quad (2.10^{-1}) \\ &\omega_{12} = 0.0998 + 0.5 \cdot (-2.625 \cdot 10^{-3}) \cdot 0.8 + 2.10^{-5} \\ &\omega_{13} = 0.0999 + 0.5 \cdot 6_{h_3} \cdot 2.2 + 0.1 \cdot (1.10^{-4}) \\ &\omega_{12} = 0.0999 + 0.5 \cdot 6_{h_3} \cdot 2.2 + 0.1 \cdot (1.10^{-4}) \\ &\omega_{12} = 0.0999 + 0.5 \cdot 6_{h_3} \cdot 2.2 + 0.1 \cdot (1.10^{-4}) \\ &\omega_{13} = 0.0998 + 0.5 \cdot 6_{h_2} \cdot 2.2 + 0.1 \cdot (1.10^{-4}) \\ &\omega_{22} = 0.0999 + 0.5 \cdot 6_{h_2} \cdot 2.2 + 0.1 \cdot (1.10^{-4}) \\ &\omega_{22} = 0.0999 + 0.5 \cdot 6_{h_2} \cdot 2.2 + 0.1 \cdot (1.10^{-4}) \\ &\omega_{3} = 0.1555 + 0.5 \cdot (-0.140) + 0.1 \cdot 0.0555 \\ &b_{3} = 0.091 \end{bmatrix} \\ &b_{4} = 0.032 + 0.5 \cdot (0.118) + 0.1 \cdot (-0.068) \\ &b_{4} = 0.0997 + 0.5 \cdot (-2.625 \cdot 10^{-3}) + (0.1 \cdot 3.10^{-4}) \\ &b_{1} = 0.0983 \end{bmatrix} \\ &b_{2} = 0.0983 \end{bmatrix} \\ &c_{4} = \frac{1}{2} \left[(1-0.552)^{2} + (0-0.552)^{2} \right] \\ &E_{4} = \frac{1}{2} \left[(0.446)^{2} + (-0.552)^{2} \right] \\ &E_{4} = \frac{1}{2} \left[(0.446)^{2} + (-0.552)^{2} \right] \end{aligned}$$

E1= 0.2527/1

$$E_{2} = \frac{1}{2} \left[(0 - 0.574)^{2} + (1 - 0.526)^{2} \right]$$

$$E_{3} = \frac{1}{2} \left[(-0.574)^{2} + (0.474)^{2} \right]$$

$$E_{4} = 0.2774$$

$$E_{5} = 0.2774$$

$$E_{6} = 0.2774$$

$$E_{7} = 0.2527 + 0.2774$$

$$E_{7} = 0.5147$$

$$E_{7} = 0.5147$$

```
Segunda Parte:
- Primeira época
1º entrada: \begin{cases} x_1 = 0.5 & d_3 = 1 \\ x_2 = 0.2 & d_4 = 0 \end{cases}
Calculo da vaida de NI:
 V1 = 0.17 (aproveitante es cálcules)
F1.0 = (0,77.0) = 0.17
1 = 0.17 J
Calculo da vaida de N2:
V2 = 0.17
P(Vz) = max (0.17,0) = 0.17
 ya = 0.17
Colculo da vaida de No:
V3 = 0.2077
   1+ exp (-0.0077) = 0.552
(V3) = 1
   83 = 0.552
Colculo da vocida de N4:
4F06:0 = H
J(V4) = 1 = 0.552
    1+exp (-0.2077)
  34= 0.552)
Coulcula da gradiente uscal na Na:
Sox = 41(13) [43-43]
dos = 9(V3)[1-9(V3)]·[1-0.552]
dos = 0.277
Colcula da gradiente escal na Ny
doa = 41(va). [d4-84]
doa = 4(v4)[1-4(v4)].[0-0.552]
doa = -0.136/
```

Coloule de gradiente local NI: dhz = 4'(V1). for was + for w41) dhs =- 25-20-3 coulcule de grodiente uscal 1/2: Sha = 41(1/2). [602. M32 + 602. M42] dha = -2.5.20-3 Ajuste des pures utilitandes a regra de oprendizagemi M37 = 0.7+ 0.2.0.777. 87 WB1 = 0.109 1 W32 = 0.1+0.5. 0.411 /2 W3a = 0.109] WAY = 0.7 + 0.2 (-0.736) . XT mar = 0.088 | W42 = 01+0.5 (-0.136). 42 MAS = 0.088/ Wal = 0.1+0.5 (-2.5.103). X1 MAY = 0.039 W12 = 0.1+0.5 (-2.5.103). XZ MTS = 0 088 W21 = 0.1 + 0.5 (-2.5.303).0.5 W21= 0.099 W22 = 0.1+0.5 (-2.5.10-3) . 0.2 W22= 0.039 | Atualizando es bies pelos regros de oprenditogem:

```
63=0.1+0.5.0.111
b3 = 0. 1555
by= 0.1 + 0.5 (-0.136)
by = 0.032]
61 = 0.1 + 0.5 (-2.5.10-3)
64 = 0.09875
b2=0.1+0.5 (-2.5.10-3)
62=0.09875
- > Segunda untroda: ) x1 = 0.8 d3=0
                         12 = 0.6 du=1
Cálculo dos socidos de NI:
V1 = 0.8.0.099 + 0.6.0.099 + 0.09875
V1 = 0.0792 + 0.0594 + 0.09875
V1= 0.237
$\psi(v1) = max (0.237,0) = 0.237
81 = 0.237
Colculo dos varias de Uz:
Vz = 0.8.0039 + 0.6.0.039 + 0.03875
V2=0.237
P(V2) = max (0.237,0)
  12= 0.237 |
Calcula da varida de 1/3:
V3 = 0.237. 0.109 + 0.237. 0.109 + 0.1555
V3 = 0.207
\varphi(\sqrt{3}) = 1 = 0.551
     1+ exp(-0.20+)
33=0.5391
colcula dos socida de Ny:
Vy = 0.237. 0.088 + 0.237. 0.088 + 0.09875
V4 = 0.140
              = 0.535
                           44= 0.535
     1+ exp(-0.140)
```

Calcula da gradiente uscal na N3: δο4 = ψ (V3). [0-0.539] dos = 4(v3)[1-4(v3). (-0.539) do1 = 0.539 - 0.461 (-0.539) = -0.434 calcula de gradiente clacal na Nu: doa = 4'(V4) - [1-0.535] doa = 4(V4) [1-4(V4)] [0.465] doa = 0.535 · (0.465) · (0.465) = 0.116 colcula de gradiente clacal ma N1: dhz= 41(v1). 1-0.234.0.209 + 0.216.0.086 dhi = 1. [-4.398.10-3] = -4.398.10-3 Calcula de grodiente local na N2: Ohz = 4 (1/2) -0.134.0.209 + 0.216.0.068 Shz = -4.398.10-3 Ajuste sos Pesos ustilizando a regra de oprenditagem: W31 = 0.109 + (-0.134).05.0.237 +0.1. () m37 = 0.0391 W32 = 0.409. (-0.134).0.5.0.237+(9.10-4) m32=0.092 W41 = 0.088 + 0.5. (0.416) .0.237 + 0.1. (-0.0 W94 = 0.100 W42 = 0.0188 + 0.5 (0.116) 0.237 +(1.2.10-3) 1004.0 = ANW W11 = 0.099 + 0.5 (-4.398.10-3) .0.8 + 0.1 (103 W14 = 0.097 m13 = 0.099 W21 = 0.098 + 0.5 (-4.38.63).0.6 + 0.1 (163) WZ1 = 0.0967/ W22 = 0.099 + 0.5. (-4.398.103).0.6+ 0.1.10-3 W22= 0.09671

```
Ajustando e bias pelas ougra
de oprendizagem:
 03= 0.1555 + 0.5 (-0.134) + 0.1 (0.0555)
 63= 0.09405/
 by = 0.032+0.5 (0.416) + 0.1 (-0.068)
 b4 = 0.0832
 61 = 0.08875 + 0.5 (-4.398.10-3) + 0.1 (1.25.10-3)
 61 = 0.096
 bz = 0.096 |
Calculando RMSE para primeiro époco:
RMSE = \sqrt{(1-0.558)^2 + (0-0.552)^2 + (0-0.539)^2 + (1-0.535)^2}
RMSE = (0.448)2+ (-0.552)2+ (-0.539)2+ (0.465)2
RMSE = 0.503
```

Enunciado: Construa um MLP(2, 2, 2) de acordo com a arquitetura mostrada abaixo, para classificar as frutas Maçã e Laranja. As frutas serão identificadas através de duas características (features), tamanho (0,5 = Maçã e 0,8 = Laranja) e textura (lisa = 0,2 = Maçã e áspera = 0,6 = Laranja). Então, como amostras iniciais, considere Maça = [0,5;0,2] e Laranja = [0,8;0,6].

Código Python para MLP(2,2,2) - Primeira Parte

```
import numpy as np
def choose_derivate(derivate_function, valor):
 Função que escolhe a derivada
  if derivate_function == "sigmoide":
    return valor * (1 - valor)
  elif derivate_function == "relu":
    return 1.0 if valor >= 0 else 0
def choose_activation_function(activation_function, valor):
 Função que escolhe a função de ativação
  if activation_function == "sigmoide":
    sigmoid = 1 / (1 + np.exp(-valor))
    return sigmoid
  elif activation_function == "relu":
    relu = np.maximum(0, valor)
    return relu
def train_mlp(X:np.ndarray,
              d:np.ndarray,
              initial_weights:float,
              initial_bias:float,
              learning_rate:float,
              alpha:float,
              max_epochs:int,
              activation_function:str):
    Treina um MLP(2,2,2) por um número de épocas e
    retorna o histórico do RMSE.
    Args:
        X (numpy.ndarray): Matriz de entrada (amostras).
        d (numpy.ndarray): Matriz de saídas desejadas.
        initial_weights (float): Pesos iniciais. Nessa implementação
        todos os pesos serão iguais
        initial_bias (float): Vetor de vieses iniciais. Nessa
        implementação todos os bias serão iguais
```

```
learning_rate (float): Taxa de aprendizado (eta).
   alpha (float): Taxa de momento.
   max_epochs (int): Número máximo de épocas de treinamento.
   activation_function (str): Função de ativação.
Returns:
   tuple: Uma tupla contendo:
       - numpy.ndarray: Pesos finais.
       - numpy.ndarray: Vieses finais.
       - list: Histórico do RMSE por época.
neurons = [2, 2, 2] # [Entrada, Camadas, Neurônios por Camada]
# Pesos iniciais
matrix_initial_weights = np.full((4, 2), initial_weights)
# Bias iniciais
initial_bias = np.full(4, initial_bias)
# Variáveis auxiliares
nro_total_neurons = neurons[1] * neurons[2]
outputs = np.zeros(nro_total_neurons)
errors = np.zeros(nro_total_neurons)
# Inicializando as variáveis para o momento
first_iter = np.zeros_like(matrix_initial_weights)
first_bias = np.zeros_like(initial_bias)
rmse_values = []
for epoch in range(max_epochs):
   print(f"Epoch [{epoch+1}/{max_epochs}]")
   errors_sum = []
   for sample_index in range(X.shape[0]):
       x_sample = X[sample_index]
       d_sample = d[sample_index]
       # Etapa 1: Forward Propagation
       for neuro_index in range(nro_total_neurons):
         if neuro_index < neurons[1]: # Camada Oculta</pre>
           # Cálculo da saída do Neurônio 1,2 (v)
           v = initial_bias[neuro_index]
           + x_sample[0] * matrix_initial_weights[neuro_index][0]
           + x_sample[1] * matrix_initial_weights[neuro_index][1]
```

```
# Aplicando v na função de ativação
   outputs[neuro_index] =
   choose_activation_function(activation_function, v)
 else: # Camada de Saída
   # Cálculo da saída do Neurônio 3,4 (v)
   v = initial_bias[neuro_index]
   + outputs[0] * matrix_initial_weights[neuro_index][0]
   + outputs[1] * matrix_initial_weights[neuro_index][1]
   # Aplicando v na função de ativação
   outputs[neuro_index] =
   choose_activation_function(activation_function, v)
   # Erro da saída do Neurônio 3 e 4 em comparação à saída esperada
   errors[neuro_index] =
   d_sample[neuro_index - 2] - outputs[neuro_index]
   errors_sum.append(errors[neuro_index])
# print("Saídas y = ",outputs)
# Etapa 2: Backpropagation
gradient_output = np.zeros(neurons[2])
# Cálculo do gradiente local nos neurônios de saída
for neuro_index in range(nro_total_neurons - 2):
 gradient_output[neuro_index] =
 choose_derivate(activation_function,outputs[neuro_index + 2])
 * errors[neuro_index + 2]
gradient_hidden = np.zeros(neurons[1])
# Cálculo do gradiente local nos neurônios na camada oculta
for neuro_index in range(nro_total_neurons - 2):
 delta = gradient_output[0]
 * matrix_initial_weights[2][neuro_index]
 + gradient_output[1] * matrix_initial_weights[2][neuro_index]
 gradient_hidden[neuro_index] =
 choose_derivate(activation_function, outputs[neuro_index])
 * delta
# Etapa 3: Atualização de Pesos e Bias
# Ajuste dos pesos utilizados a regra de aprendizagem
gradients_local = np.concatenate([gradient_hidden, gradient_output])
# print("Gradientes locais = ",gradients_local)
```

```
for linha in range(matrix_initial_weights.shape[0]):
          for coluna in range(matrix_initial_weights.shape[1]):
            momemtum = alpha * first_iter[linha][coluna]
            if linha < 2:
              learning = learning_rate
              * gradients_local[coluna]
              * x_sample[coluna]
            else:
              learning = learning_rate
              * gradients_local[linha]
              * outputs[coluna]
            matrix_initial_weights[linha][coluna] += learning
            + momemtum
        # print("Pesos Atualizados=\n",matrix_initial_weights)
        # Atualizando os bias pela regra da aprendizagem
        for b in range(len(initial_bias)):
          momentum = alpha * first_bias[b]
          initial_bias[b] += (learning_rate * gradients_local[b])
          + momemtum
        first_iteration = matrix_initial_weights.copy()
        first_bias = initial_bias.copy()
    # Calculando RMSE
    rmse = np.sqrt(sum(np.array(errors_sum)**2)) / 2
    rmse_values.append(rmse)
    if rmse < 0.1:
        print(f"Treinamento parou na época {epoch + 1}
        com RMSE de {rmse:.4f}")
        break
return matrix_initial_weights, initial_bias, rmse_values
```

A curva de aprendizagem com a métrica $Root\ Mean\ Squared\ Error\ (RMSE)$ utilizando a função sigmóide em todas as camadas é apresentada na Figura 1.

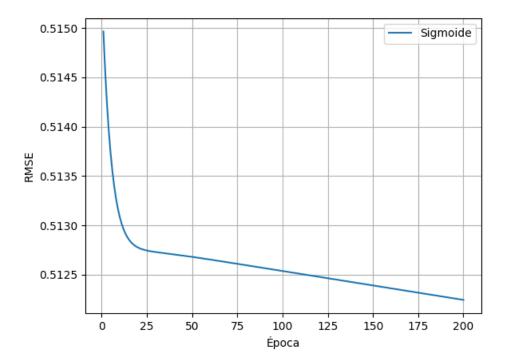


Figure 1: Curva de aprendizagem da rede $\mathrm{MLP}(2,2,2)$ com função sigmóide em todas as camadas da rede.

Disciplina: PO-249

Código Python para $\operatorname{MLP}(2,2,2)$ - Segunda Parte

Saída

Treinamento parou na época 73 com RMSE de 0.0957

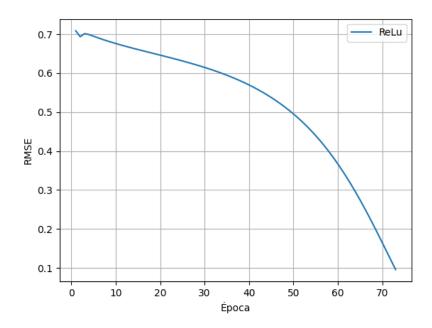


Figure 2: Curva de aprendizagem da rede $\mathrm{MLP}(2,2,2)$ com função ReLu em todas as camadas da rede.

Agora, alterando a função de ativação na camada oculta para a função ReLu e mantendo a função sigmóide na camada de saída. Para isso, é preciso alterar a função "train_mlp" apresentada para adequar à essas condições. A curva de aprendizagem é mostrada na Figura 3.

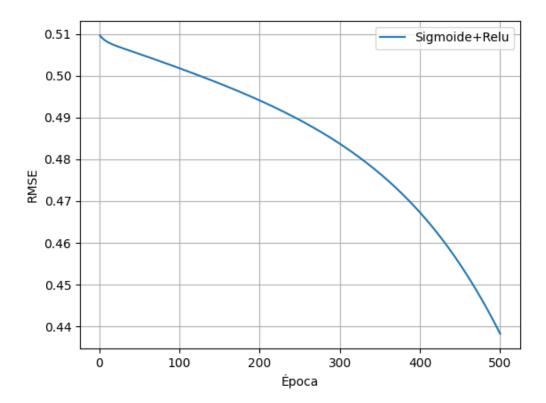


Figure 3: Curva de aprendizagem da rede $\mathrm{MLP}(2,2,2)$ com função ReLu na camada oculta e função sigmóide na camada de saída.