**Exercícios – Introdução a Programação – AV2 – Valor 4,0 pontos**

Escreva em linguagem de programação C os seguintes problemas abaixo:

1. Construa um programa que armazene valores reais em um vetor de 10 posições. Imprima

na tela o vetor com o dobro dos valores.

2. Faça um programa que leia matrículas e duas notas de 5 alunos. Calcule e armazene a

média aritmética. Exiba a média e a situação final: AP (aprovado) ou RP (reprovado). A

média é 6,0.

3. Construa um programa que leia e armazene 5 produtos e seus valores de compra e venda. Imprimir todos os dados em tela.

4. Construa um programa que leia e armazene números em uma matriz de ordem 5(5 linhas e cinco colunas). Exiba todos os elementos da matriz e, em seguida, apresente apenas os elementos de sua diagonal principal (onde o índice da linha é igual ao índice da coluna).