

PRESTI LOUIS  
SOUCHET MATHEO  
COSSEC ALBAN  
LEFEVRE LILIAN  
MILLET ARTHUR

R A P P O R T   D E   R 4 0 9   -  
M A N A G E M E N T   D E S  
S Y S T È M E S   D ' I N F O R M A T I O N

---

# SAE - DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION COMPLEXE

---

E Q U I P E \_ 0 3 \_ 0 0

B U T   I N F O R M A T I Q U E   /   I U T   D E   N A N T E S

2 0 2 3 / 2 0 2 4

1 2 / 0 4 / 2 0 2 4

# TABLE DES MATIÈRES

## 1

### 1 - INTRODUCTION

1.0 Avant-propos	3
1.1 - Présentation du contexte du site web	4
1.2 - Présentation du contexte de l'application	4

## 2

### 2 - SITE WEB

2.1 - Présentation des fonctionnalités	5
2.2 - Explication des fonctionnalités	6

## 3

### 3 - APPLICATION

3.1 - Présentation des fonctionnalités	10
3.2 - Explication des fonctionnalités	10

## 4

4 - REMERCIEMENTS ET RÉFÉRENCES	11
---------------------------------	----

## 5

5 - ANNEXE	12
------------	----

# 1- Introduction

## 1.0 Avant propos

Il est important d'expliquer les bases fondamentales de notre rapport avant de pouvoir continuer. Nous allons présenter deux applications, une application sur un site web "one page" que nous avons appelé "Where is my Good Stuff " Ainsi qu'une application Android pour téléphone.

Dans ce rapport seront expliqué les divers fonctionnalités de nos applications à travers des diagrammes (ou processus). Ces derniers seront primordiaux pour pouvoir clairement expliquer les différentes fonctionnalités qui dirigent nos applications.

Nous aurons globalement deux types de diagrammes:

- Représentation des fonctionnalités sous forme de diagrammes de cas d'utilisation
- Explication des fonctionnalités sous forme de diagramme de processus métier (BPMN)

## 1.1 Présentation du contexte du Site web

Notre site web “Where is my Good stuff” est un “One Page” (Autrement dit, le client ne change jamais de page) qui permet aux utilisateurs de pouvoir accéder à une carte de Nantes ( et des alentours) présentant l’emplacement des Toilettes ainsi que des Vélos en libre-service (Bicloo).

Pour pouvoir récupérer nos données, nous avons fait appel à l’API de l’Open Data de Nantes Métropole. L’API Open Street Map sera également utilisée pour pouvoir trouver les coordonnées pour un nom donné (exemple: Bouffay, rue de XX, etc.)

Les utilisateurs pourront effectuer différentes actions sur le site. Ces actions sont détaillées et expliquées dans les parties qui suivent.

Pour le reste du rapport, nous ferons la différenciation entre un utilisateur et un visiteur. Un utilisateur est un visiteur qui est connecté sur le site.

## 1.2 Présentation du contexte de l’application

Notre application permet de trouver la recette de cuisine voulue par l’utilisateur. Voici comment se déroule le scénario nominal:

- Au lancement de l’application, l’utilisateur peut choisir un type de cuisine ou non (exemple: Européenne, française, Mexicaines... Il doit obligatoirement spécifier un mot clé rappelant au minimum l’aspect principal de sa recette (exemple: beef, pasta, rice...) Il décide ensuite d’afficher le nombre de résultats qu’il désire (de 1 à 10).
- Il se trouvera donc sur une page où se situeront les noms des recettes . Ces noms sont obtenus grâce aux résultats de la requête envoyée à l’API que propose le site “Spoonacular”.
- Quand l’utilisateur cliquera sur une recette, une seconde requête sera envoyée pour avoir les informations générales de la recette (description, images, prix par personne ...)

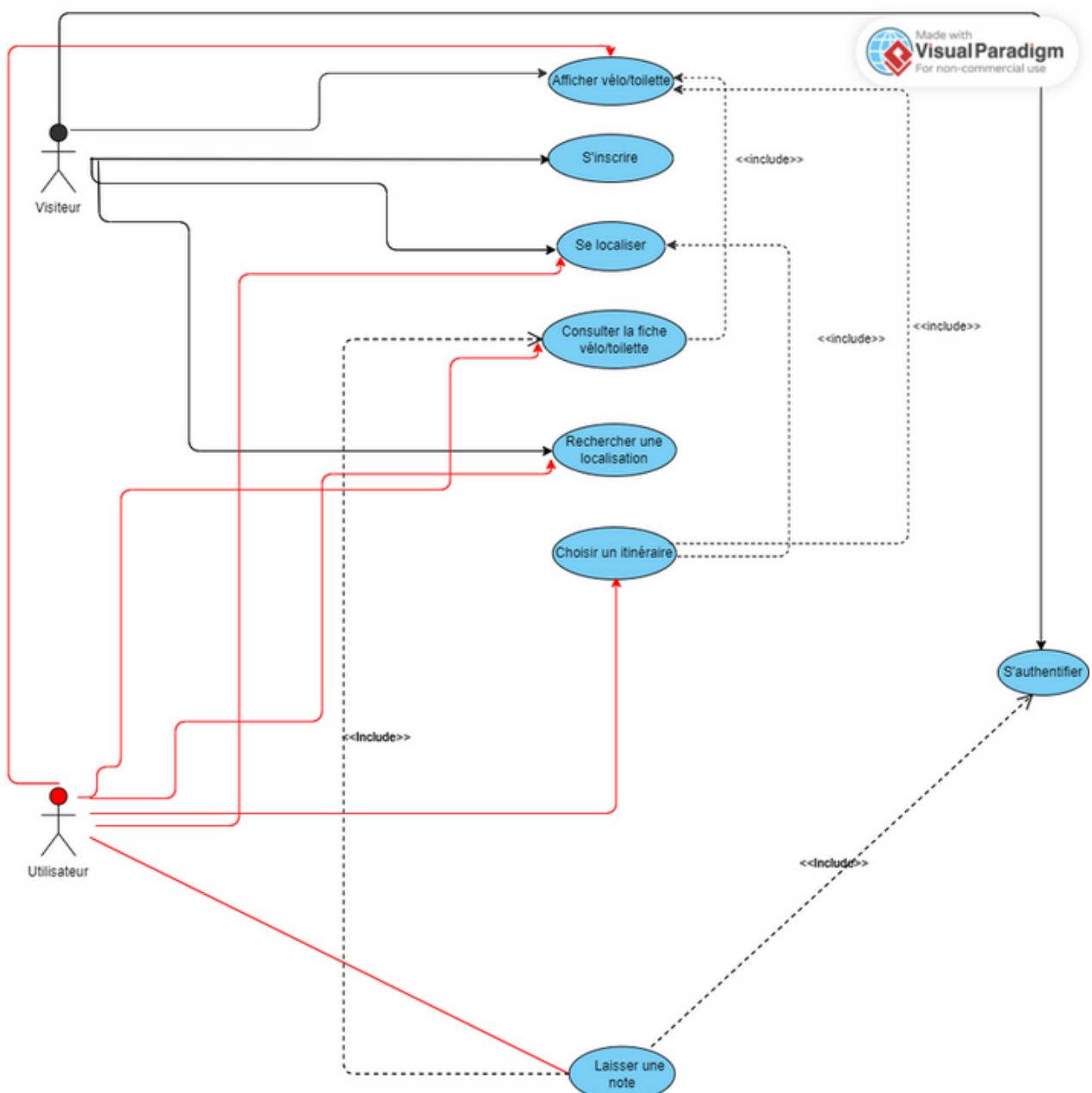
# 2- Site web

## 2.1- Présentation des fonctionnalités

Voici les différentes fonctionnalités que l'utilisateur/visiteur peut effectuer.

- Se créer un compte
- Se connecter
- Afficher les données (vélos/toilettes)
- Se localiser
- Donner une note sur une toilette
- Choisir un itinéraire
- Trouver une localisation

Voici un diagramme de cas d'utilisation permettant d'illustrer ces fonctionnalités :

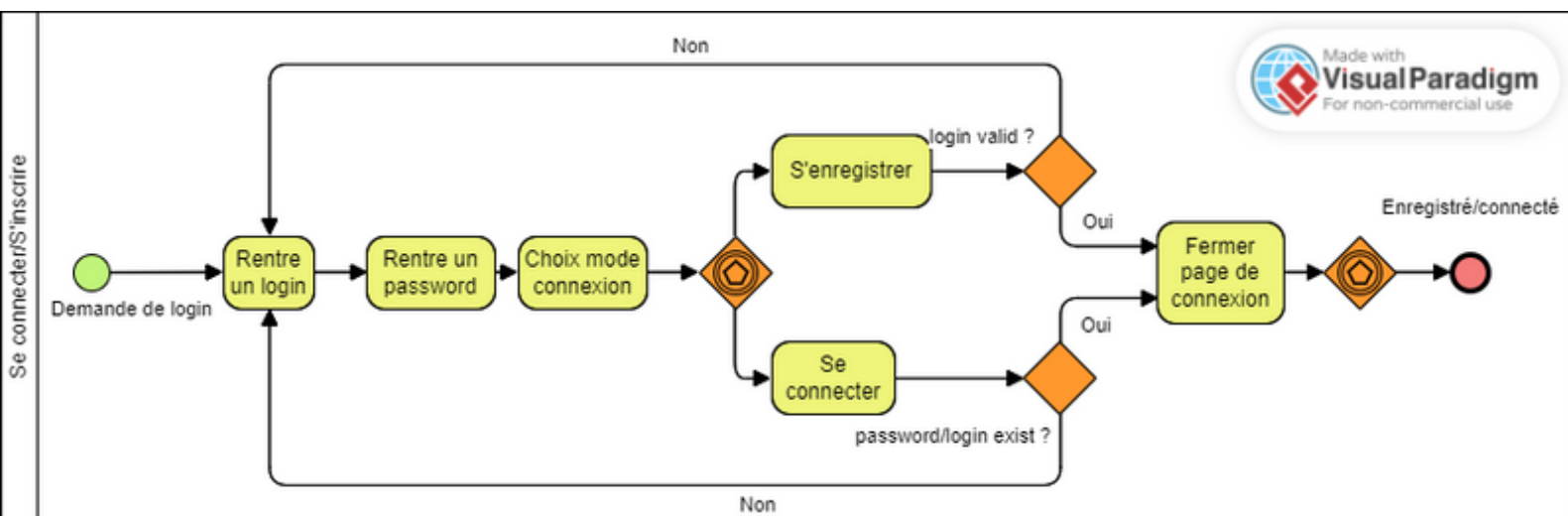


## 2.2 Explication des fonctionnalités

### 2.2.1 Créer un compte / Se connecter

Le visiteur une fois sur le site peut cliquer sur un bouton "Login" (voir Annexe fig 1) qui va lui ouvrir un formulaire de connexion. Il devra remplir ce formulaire avec un nom d'utilisateur et un mot de passe avant de cliquer sur "Register" ou sur "Login".

Voici un processus métier qui modélise cette fonctionnalité :

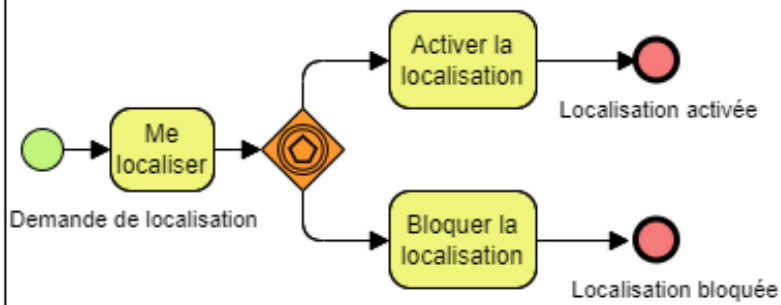


**Fig2 - Diagramme de processus métier "Se connecter/S'inscrire"**

### 2.2.2 Se localiser

Afin de pouvoir accéder aux différentes fonctionnalités du site comme par exemple choisir un itinéraire, l'utilisateur/visiteur va devoir renseigner sa position. Pour cela il pourra cliquer sur un bouton "Me localiser" (voir Annexe fig 1) ce qui lui ouvrira une alerte avec soit "Bloquer" soit "Autoriser" (voir Annexe fig 2). Il aura donc le choix de ne pas l'activer mais il sera donc restreint dans l'utilisation du site.

Voici un processus métier qui modélise cette fonctionnalité :

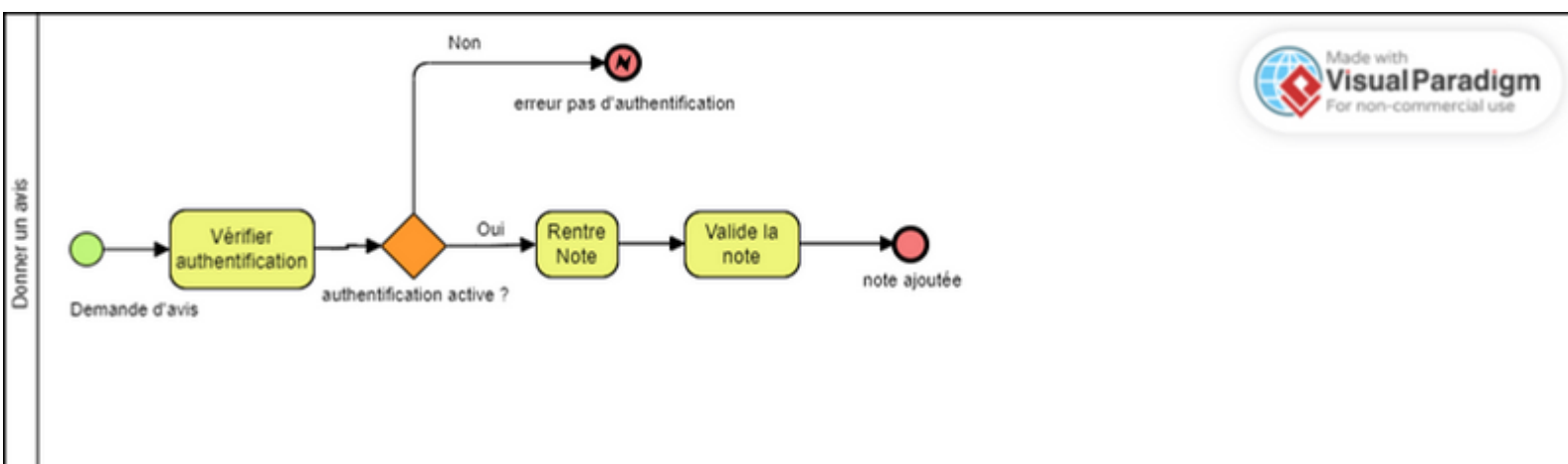


**Fig3 - Diagramme de processus métier "Se localiser"**

### 2.2.3 Donner une note

Un utilisateur peut choisir de laisser une note aux toilettes, (un visiteur ne peut pas). Pour cela il va devoir cliquer sur un marqueur représentant une toilette sur la carte (voir annexe fig3), ensuite il devra mettre une note et cliquer sur "Laisser un avis" (voir annexe fig4). La carte se mettra à jour avec l'avis rajouté de l'utilisateur.

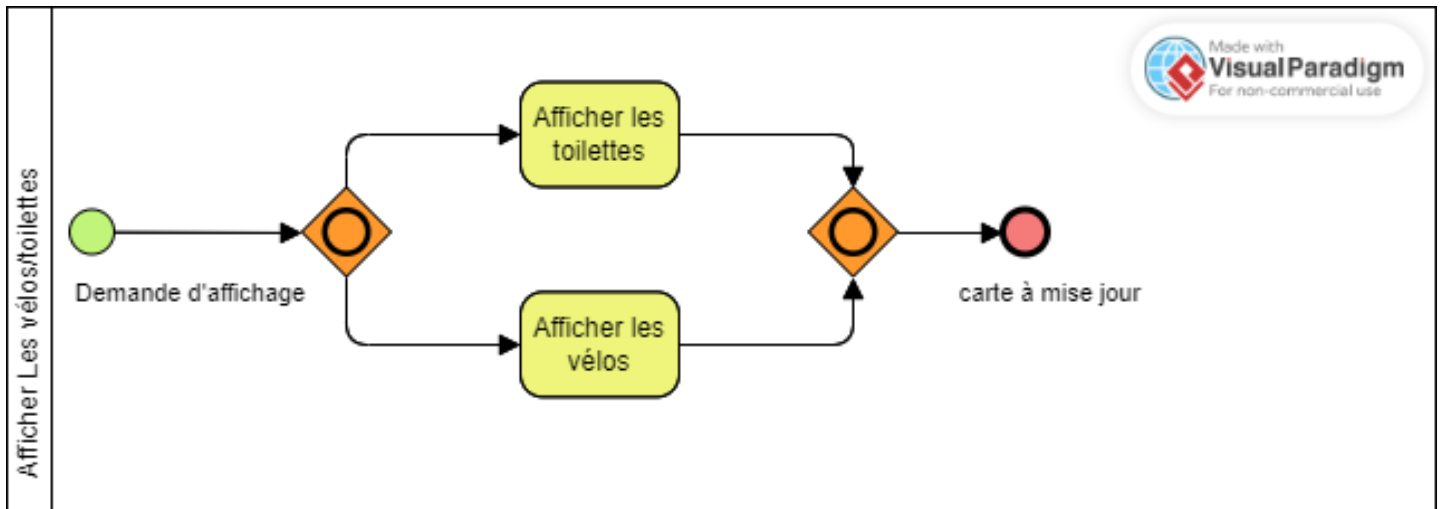
Voici un processus métier qui modélise cette fonctionnalité :



**Fig4 - Diagramme de processus métier "Donner un avis"**

### 2.2.4 Afficher les données

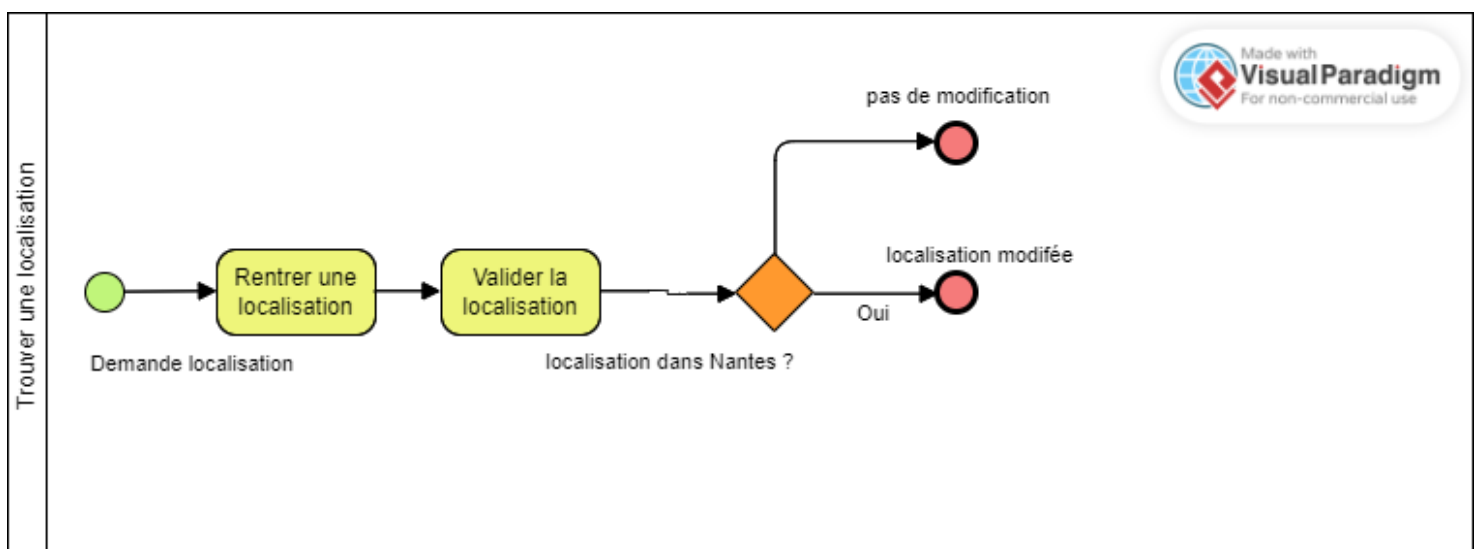
Un utilisateur/visiteur peut choisir d'afficher les marqueurs sur la carte. Les marqueurs représentent les vélos ou les toilettes (voir annexe fig3). Il peut choisir d'afficher soit les vélos soit les toilettes soit les deux. Pour cela, il lui faudra activer ou désactiver les switch "Afficher les vélos" ou "Afficher les toilettes" (voir annexe fig1).



**Fig5 - Diagramme de processus métier "Afficher les vélos/toilettes"**

## 2.2.5 Trouver une localisation

Un utilisateur/visiteur peut choisir de trouver une localisation sur la carte. Pour cela il devra rentrer le nom de sa localisation dans le champ prévu à cet effet (voir annexe fig1). Comme nos données sont concentrées sur la ville de Nantes si la localisation demandé est en dehors de Nantes cela ne fonctionnera pas. Enfin l'utilisateur/visiteur valide la localisation (voir annexe fig1) et la carte est mise à jour sur la localisation renseignée par l'utilisateur.



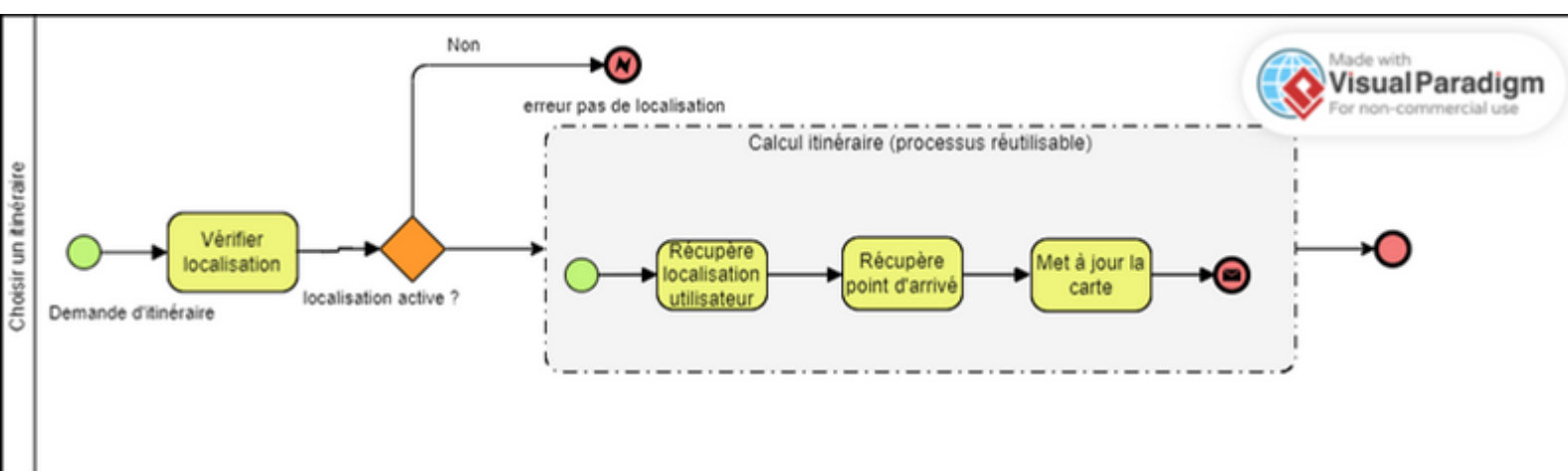


**Fig6 - Diagramme de processus métier "Trouver une localisation"**

## 2.2.6 Choisir un itinéraire

Un utilisateur/visiteur peut choisir tracer un itinéraire entre sa position et une toilette/station de vélo. Pour cela il devra cliquer sur un marqueur de la carte (voir annexe fig3) ce qui lui affichera un itinéraire entre lui et le marqueur cliqué. Si jamais sa localisation n'est pas renseignée cela renvoie une erreur et n'affiche rien.

Voici le processus métier pour cette fonctionnalité :



**Fig7 - Diagramme de processus métier "Choisir un itinéraire"**

# 3 - Application

## 3.1 - Présentation des fonctionnalités

Cette application est une suite d'action pour arriver à un but précis à savoir : Trouver une recette. Il n'y a donc pas vraiment de différenciations entre les fonctionnalités car l'élément de déclenchement est le même pour toutes les actions que peut faire l'utilisateur.

Par conséquent, nous aurons donc un seul processus représentant tout ce que peut faire l'utilisateur.

## 3.2 - Explication des fonctionnalités

Comme expliqué au début du rapport, l'objectif de l'application est de trouver une recette, pour cela l'utilisateur va pouvoir :

- Choisir un type de cuisine en fonction du pays (par exemple France).
- Rechercher une recette avec des mots clés qui représentent soit les ingrédients soit un nom de recette
- Il peut sélectionner la quantité de recettes qu'il veut afficher.
- Sélectionner la recette qu'il souhaite et visualiser les ingrédients, le nutri-score, si cette recette est vegan, sans gluten...

Voici donc un processus qui résume ce que permet de faire l'application :

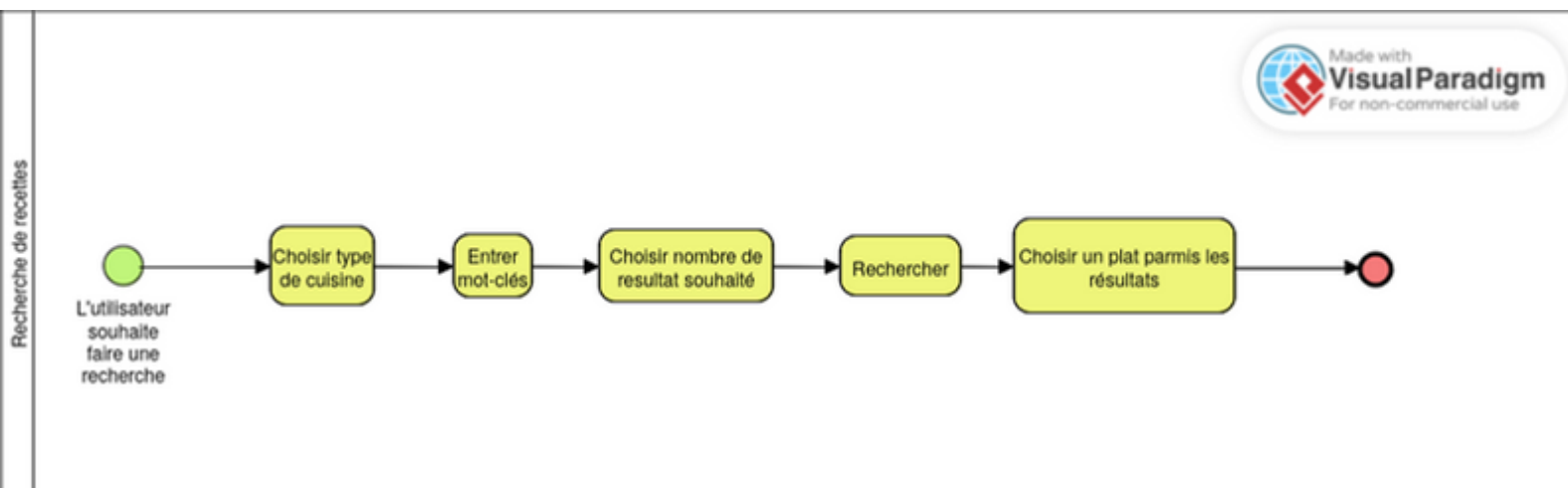


Fig8 - Diagramme de processus métier "Choisir un itinéraire"

# 4 - Remerciements et références

Nous remercions Mme. TAMZALIT pour l'aide ainsi que pour l'accès au support du cours et aux supports de TD.

- Schéma des diagrammes réalisés à partir de Visual Paradigm.
- Canvas: Traitement de Texte et style.
- Aucun support externe(Al...) n'a été utilisé pour réaliser les diagrammes et l'écriture de ce rapport.

# 5 - Annexe

Me localiser

Login

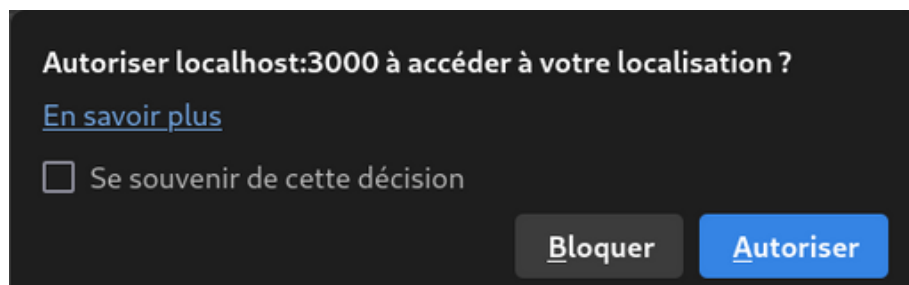
Afficher les vélos :

Afficher les toilettes :

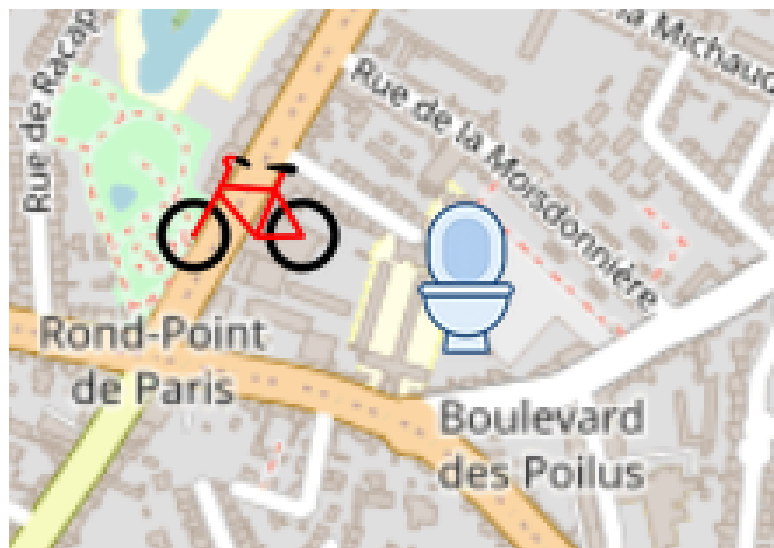
Localisation

Validez

**Fig1 - Boutons page accueil**




**Fig2 -PopUp Autorisation localisation**



**Fig3 - Marqueurs toilettes et vélos**

**Informations Complémentaires :** ×



**Nom :** Marrière

**Rang:** ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ Avis (0 Avis)

**Noter**

**Laissez Avis**

**Fig4 - Laissez Avis**