

	
Departament d'Informàtica	CFGS Desenrotllament d'Aplicacions Multiplataforma
Bases de dades	Unitat 3 – Modelo Relacional Practica 2

### Ejercicio 1



Dado el siguiente proveedor llamado **EL BOSQUECASIVERDE**, queremos conocer su nombre, dirección, ciudad y provincia, así como las piezas que suministra, color, categoría, precio y cantidad (cada categoría hay un único precio.)

### Ejercicio 2



Tienes en casa tu propio **Cinexin**, y quieres crear una base de datos de películas.

De cada película obtendremos el año, título, nacionalidad y algunos datos de quien la dirige como el nombre, fecha de nacimiento y país de origen. Además, quieres saber el idioma, si es en blanco/ negro o color, si existe alguna restricción de edad, un resumen, observaciones y spoiler.

La ficha técnica de cada película también debe incluir el reparto de actores, donde apareará el nombre y nacionalidad el nombre del personaje que tiene en la película.

### Ejercicio 3



El salón de las subastas **Misifu** quiere registrar todas las transacciones que realiza. Los productos que se subastan se agrupan en lotes. Cada lote tiene un número de catálogo, un precio de salida, la mayor puja realizada hasta la fecha y el tiempo que queda de subasta. Cada producto se almacena un código, su nombre, una descripción corta y una fotografía. Los clientes que participan deben pujar por el lote completo (no hay lotes individuales). Cada vez que un cliente puja, se queda registrada la cantidad, el día y hora que se realiza. Para identificar a los clientes, deben tener un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña.

## Optativo



### Ejercicio 4

Red Social: **caralibro del pajarico**



Los usuarios tienen un nombre real, su Nick, una clave de acceso y un correo electrónico. Los usuarios pueden escribir comentarios, los cuales están formados por un texto y la fecha de su edición. Además, los usuarios pueden aparecer en las fotografías. Una fotografía tiene un nombre y una descripción. Para marcar a los usuarios en las fotografías, se añade una etiqueta donde se guardan sus coordenadas.