JUnit en IntellJ



Índice

Sumario

Crear el archivo para hacer pruebas	
Creamos un archivo para hacer de test	
La prueba	

Crear el archivo para hacer pruebas

```
Project >

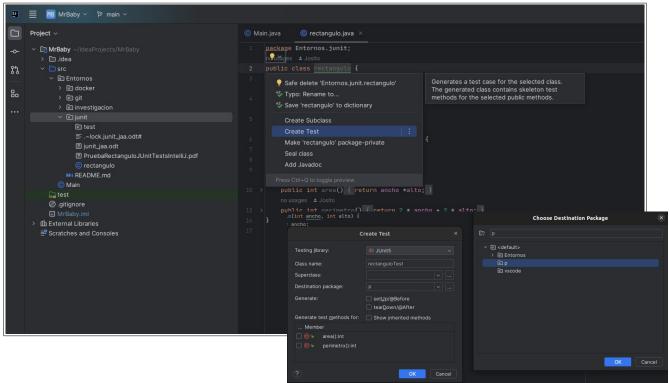
Project >

Main,java © rectangulo,java ×

i package Entornos.junit;
no usages # Josito
public class rectangulo {

3 usages
private int ancho;
4 usages
private int ancho;
4 usages
private int ancho;
4 usages
private
```

Creamos un archivo para hacer de test



Importante: La carpeta P es una que cree

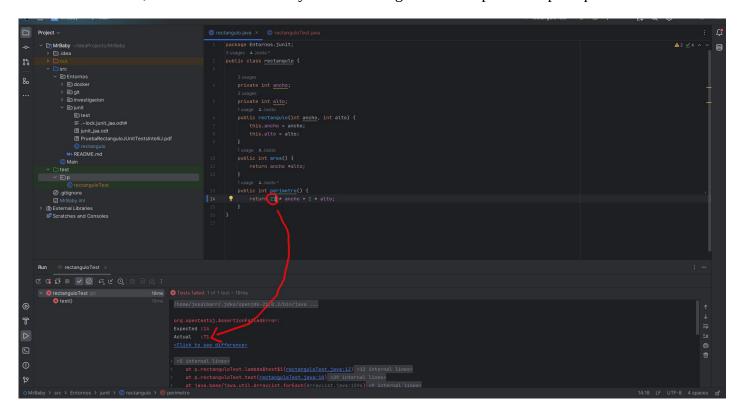
dentro de otra carpeta que cree llamada test pa' hacer lo de los test, en un principio da igual, es solo para enviar los archivos a una carpeta en específico.

La prueba

En JUnit hay diversos tipos de etiqueta para testear, en esta ocasión, estoy usando la de @Test, que nos devuelve si el código se ejecuta o no, en esta ocasión, me mandará una señal positiva si cuando ejecutemos el archivo rectangulo, área da 12 y perímetro da 14



En esta ocasión, haré una modificación y modificaré alguna cosa de perímetro para que no de 14.



Como se puede ver aquí, en lugar de 2 puse 21 y da un resultado mucho más elevado, y da error a la hora de ejecutarlo porque se esperaba que perímetro fuese 14 y no 71