

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais Departamento de Computação Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II Prof. Thiago de Souza Rodrigues

Prática 07 – Implementação em JAVA do TAD JAEDsMaps;

• Data: 18/05/2018

Data de Entrega: 25/05/2018

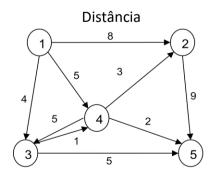
Deve ser entregue um relatório via moodle contendo:

Nome, Data, Número e Título da Prática;

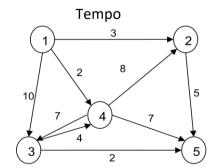
Código que implementa a classe JAEDsMaps comentado;

Resultado obtido nos grafos do item 4.

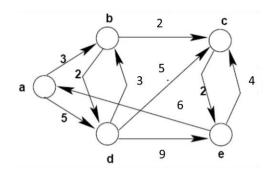
- O projeto deve ser enviado pelo moodle
- 1) Modifique a classe *JGrafo* para a manipulação de uma matriz de adjacência de modo que sejam armazenados dois pesos referente a *distância* e *tempo*, respectivamente.
- 2) Implemente uma classe chamada JAEDsMaps que receba uma objeto JGrafo como entrada (grafo orientado), um vértice inicial e um vértice final. A classe deve informar qual o caminho mais rápido entre o vértice inicial e final, levando em consideração a distância e o tempo entre os vértices.
- 3) Deve ser informado todos os vértices ao longo do caminho solicitado assim como a distância/tempo entre esses vértices.
- 4) Executar o algoritmo com os seguintes grafos:

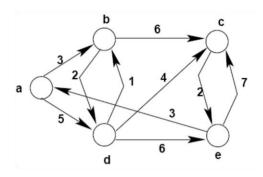


Início: 1



Final: 5;





Início: d

Final: a