Detalhes do refatoramento

PRINCIPAIS CASOS:

- DUPLICATED CODE:

Na classe Histórico, percebe-se que os métodos **listarHistoricoGeral** e **listarHistoricoCliente** realizam operações idênticas, como pode ser observado na figura abaixo:

```
29
       //printar histórico geral
      public static void listarHistoricoGeral() {
30⊝
31
         for (int i = listaPedidoGeral.size() - 1; i >= 0; i--) {
            System.out.println("\n-----\nCliente: " + listaPedidoGeral.get(i).getNomeCliente() + "\nData: "
32
33
                  + listaPedidoGeral.get(i).getData() + "\nComida: " + listaPedidoGeral.get(i).getComida().getNome()
34
                  + "\nBebida: " + listaPedidoGeral.get(i).getBebida().getNome() + "\nValor: R$"
35
                  + listaPedidoGeral.get(i).getCusto() + "\n-----\n");
36
         }
37
      }
38
39
      // printar histórico do cliente
      public void listarHistoricoCliente() {
40⊖
41
         for (int i = listaPedidoCliente.size() - 1; i >= 0; i--) {
42
            System.out.println("\n----\nCliente: " + this.listaPedidoCliente.get(i).getNomeCliente() + "\nData: "
                  + this.listaPedidoCliente.get(i).getData() + "\nComida: "
43
                  + this.listaPedidoCliente.get(i).getComida().getNome() + "\nBebida: "
44
                  + this.listaPedidoCliente.get(i).getBebida().getNome() + "\nValor: R$"
45
46
                  + this.listaPedidoCliente.get(i).getCusto() + "\n-----\n");
47
         }
48
      }
49 }
```

Como solução para isso, foi elaborado um método geral que pudesse imprimir tanto o histórico específico de um determinado cliente, como também, listar o histórico de todos os pedidos atendidos pela lanchonete.

```
19
      // listar historico
209
      public static void listarHistorico(ArrayList<Pedido> historico) {
21
         for (int i = historico.size() - 1; i >= 0; i--) {
22
            System.out.println("\n-----\nCliente: " + historico.get(i).getNomeCliente() + "\nData: "
                  + historico.get(i).getData() + "\nComida: " + historico.get(i).getComida().getNome() + "\nBebida: "
23
                  + historico.get(i).getBebida().getNome() + "\nValor: R$" + historico.get(i).getCusto()
24
25
                  + "\n----\n");
26
         }
27
      }
```

-DUPLICATED CODE E EXCESSO DE ESTRUTURAS CONDICIONAIS:

Nas classes **AcoesAdm** e **AcoesFuncionario** existe um método em comum que é exatamente idêntico, que é o **método exibirCardapio** como mostra a figura abaixo:

```
public void exibirCardapio() {
           System. out.println("\n>>COMIDAS DISPONÍVEIS:");
 87
 88
           if(BancoDados.listaComidas.isEmpty())
 89
 90
             System. out.println(">>Nenhuma comida cadastrada no momento!");
 91
           else {
 92
             for(int i=0; i<BancoDados.listaComidas.size(); i++) {</pre>
                System.out.println("-----\nNome: " + BancoDados.listaComidas.get(i).getNome() + "\nValor: R$ " + BancoDados.listaComidas.get(i).getValor()+
 93
 94
 95
                        "\nFrequência: " + BancoDados. lista Comidas.get(i).getFrequencia());
 96
            }
 97
 98
 99
           System.out.println("\n>>BEBIDAS DISPONÍVEIS:");
100
101
           if(BancoDados.listaBebidas.isEmpty())
             System. out.println(">>Nenhuma bebida cadastrada no momento!");
102
103
           else {
             for(int i=0; i<BancoDados.listaBebidas.size(); i++) {</pre>
104
                System.out.println("-----\nNome: " + BancoDados.listaBebidas.get(i).getNome() + "\nValor: R$" + BancoDados.listaBebidas.get(i).getValor() +
105
106
                      "\nFrequência: " + BancoDados.listaBebidas.get(i).getFrequencia());
107
108
109
           }
110
        }
111 }
```

A lógica de execução do método foi alterada pensando em reduzir a quantidade de (if e else), como também foi utilizado o extrair método pensando em torna-lo mais enxuto. Esse método foi implementado em uma nova classe chamada ExibirDados.

```
113⊜
       public void exibirCardapio() {
114
         System.out.print("\n>>COMIDAS DISPONÍVEIS:");
115
         if(!BancoDados.listaComidalsEmpty()) {
116
            for(int i=0; iistaComidas.size(); i++)
117
              BancoDados.exibirDadosComidas(i);
118
119
120
         System.out.print("\n\n>>BEBIDAS DISPONÍVEIS:");
121
         if(!BancoDados.listaBebidasIsEmpty()) {
122
            for(int i=0; iistaBebidas.size(); i++)
123
              BancoDados.exibirDadosBebidas(i);
124
            System.out.println("");
125
126
127 }
```

- LARGER CLASS

Nas classes **AcoesAdm** e **AcoesFuncionario** percebe-se também diversos métodos que fazem dentro de sua estrutura a exibição de dados relativos ao cardápio, funcionários, pedidos, comidas, bebidas etc. Pensando melhor, esses tipos de ações são auxiliares, não sendo de responsabilidade das classes **AcoesAdm e AcoesFuncionario**. Pensando em diminuir a responsabilidade dessas classes com relação a isso, foi criada uma nova classe chamada **ExibirDados** nos quais constam os métodos: exibirCardápios, exibirDadosPedidos, exibirDadosFuncionarios, exibirDadosComidas, exibirDadosBebidas.

Obs: Não coloquei imagem antes do refatoramento desse smell porque as ações de exibição de dados ocorrem em vários pontos do código nas classes AcoesAdm e AcoesFuncionarios, desta forma, para melhor observação é melhor comparar as classes diretamente pelo código.

```
🗓 AcoesAdm.java 🔃 BancoDados.java 📝 Cliente.java 🚺 *ExibirDado... 🛭 🚺 Historico.java 🚺 Pedido.java
                                                                                                                                                                                                                                                      🗓 AcoesAdm.java 🔃 BancoDados.java 🔃 Cliente.java 🔃 "ExibirDado... 💢
      1 package lanchonete;
                                                                                                                                                                                                                                                                   //MÉTODOS DE EXIBIÇÃO DE DADOS ESPECÍFICOS public static void exibirDadosFuncionarios(int indice) {
    3 import java.util.ArrayList;
                                                                                                                                                                                                                                                                          Menu.cabecalho();
                                                                                                                                                                                                                                                   Funcionario exibir/Nome(indice);
Funcionario exibir/Final(indice);
Funcionario exibir/Indice);
Funcionario exibir/Indice);
Funcionario exibir/Indice);
Funcionario exibir/Optindice);
Funcionario exibir/Celular(indice);
Funcionario exibir/Celular(indice);
Funcionario exibir/Caluar(indice);
Fedido exibir/NomeComida(indice);
Fedido exibir/NomeComida(indice);
Comida exibir/VomeComida(indice);
Comida exibir/FrequenciaComida(indice);
Funcionario exibir/Caluar(indice);
Funci
                                                                                                                                                                                                                                                                         Funcionario.exibirNome(indice)
                                                                                                                                                                                                                                                                          Funcionario.exibirEmail(indice)
    5 public class ExibirDados {
                  ArrayList<Funcionario> listaFuncionarios = BancoDados. listaFuncionarios;
                   ArrayList<Pedido> historicoPedido= Historico.listaPedidoGeral;
                  ArrayList<Cliente> listaCliente = BancoDados.listaClientes;
                  static ArrayList<Comida> listaComidas= BancoDados.listaComidas:
               static ArrayList<Bebida> listaBebidas= BancoDados.listaBebidas;
 10
                //EXIBIÇÃO DO CARDÁPIO
                  public static void exibirCardapio() {
                           System.out.print("\n>>COMIDAS DISPONÍVEIS:");
                          if(!BancoDados.listaComidalsEmpty()) {
 15
                                  for(int i=0; iistaComidas.size(); i++)
 16
 17
                                         exibirDadosComidas(i):
20
                           System.out.print("\n\n>>BEBIDAS DISPONÍVEIS:");
21
                         if(!BancoDados.listaBebidasIsEmpty()) {
22
                                  for(int i=0; iistaBebidas.size(); i++)
                                         exibirDadosBebidas(i):
23
                                  System.out.println("");
                        }
```

-LONG PARAMETER LIST:

Na classe **acoesAdm**, no método **historicoCliente** percebe-se a utilização de vários ifs e else como também longos parâmetros

```
public void historicoCliente() {

iff(BancoDados.listaClientes.sEmpty()) {

System.out.print(n"n>>Nenhum cliente cadastrado no momento.\n");

system.out.print(n"n)=\left(bancoDados.listaClientes.get(print(n)) |

System.out.print(n"n)=\left(bancoDados.listaClientes.get(print(n)) |

iff(verificador.procurarCliente(BancoDados.listaClientes.get(print(n)) |

System.out.print(n"n)=\left(bancoDados.listaClientes.get(print(n)) |

system.out
```

Foi utilizado o extrair método e parte das responsabilidades desse método **hitoricoCliente** foi passada para a **classe Cliente** e um novo método criado na classe **Histórico** chamado **exibirHistóricoCliente** que é responsável de procurar o cliente em específico, printar o cabeçalho e chamar o método **listarHistórico** por meio da classe cliente.

```
AccesAdm.java [3] BancoDadosjava [2] Cliente.java [3] EsibirDados... [3] Historico.java [3] Pedidosjava [3] Cliente.java [3] EsibirDados... [3] Historico.java [3] Pedidosjava [3] Cliente.java [3] Pedidosjava [3] Cliente.java [3] Pedidosjava [3] Cliente.java [3] Pedidosjava [3] Pedidosj
```

-LONG METHOD E LONG PARAMETER LIST:

Na classe **acoesFuncionario** percebe-se que o **método cadastrarPedido** está muito complexo, com longos parâmetros e fazendo mais o que deveria, uma vez que o método cadastrar pedido está obtendo os nomes da comida e bebida, atualizando o saldo de caixa, atualizando a frequência da comida e bebida, adicionando o pedido na lista de pedidos em aberto, adicionando pedido aos históricos etc...... como pode ser observado na imagem abaixo:

Para resolver esse problema, foi criada a classe **Cadastro** que é responsável por conter os métodos responsáveis por adicionar ou alterar informações relativos aos pedidos, funcionários ou cardápio. Parte da responsabilidade do método foram passadas para outros métodos localizados na **classe BancoDados**. O método mesmo depois da refatoração continuou um pouco extenso, porém, ficou muito mais intuitivo, como pode ser observado na imagem a seguir:

```
800
       public void cadastrarPedido() {
 81
          Comida comida:
 82
          Bebida bebida:
 83
 84
          if(!BancoDados.lanchesIsEmpty()) {
 85
            String cpf = Cliente.lerCpf();
 86
            int indiceCliente = Cliente.getIndice(cpf);
 87
            if(indiceCliente!=-1) {
 88
               AcoesAdm.exibirCardapio();
               String nomeComida = Comida.lerNomeComida(listaComidas);
int indiceComida = Verificacao.procurarComida(listaComidas,nomeComida);
 89
 90
 91
               String nomeBebida = Bebida.lerNomeBebida(listaBebidas);
 92
               int indiceBebida = Verificacao.procurarBebida(listaBebidas.nomeBebida):
 93
               String nomeOperador = Funcionario.lerNomeFuncionario(listaFuncionarios);
 94
               comida = new Comida(nomeComida);
 95
               bebida = new Bebida(nomeBebida);
 96
               System.out.println("");
 97
               BancoDados.atualizarFrequenciaComida(indiceComida);
 98
               BancoDados.atualizarFrequenciaBebida(indiceBebida);
 99
               float custo = BancoDados.atualizarSaldo(indiceComida, indiceBebida);
100
               Pedido pedido = new Pedido(listaClientes.get(indiceCliente).getNome(), comida, bebida, custo, nomeOperador);
101
               BancoDados.adicionarPedido(pedido);
102
               Historico.adicionarPedidoHistoricoGeral(pedido);
103
               BancoDados.adicionarPedidoHistoricoCliente(pedido,indiceCliente);
104
105
106
107
      }
108 }
```

- EXCESSO DE ESTRUTURAS CONDICIONAIS E (LAZY CLASS DA CLASSE FUNCIONARIO)

Na classe **AcoesAdm** o **método alterarDadosFuncionario** possui um uso excessivo de estruturas condicionais como ifs e switch case tornando o código menos intuitivo.

```
public void alterarDadosFuncionario()
49
                                    System.out.println("\n>>Não possui fur
50
51
52
                                    int opcao:
                                   System.out.println("\n(1) Alterar Salário");
System.out.println("(2) Alterar E-mail");
System.out.println("(3) Alterar Número de
53
54
55
                                                                                                                                        ro de Contato"):
                                    opcao = inputException.inputMenu(1,3);
                                    switch (opcao) {
59
60
61
                                            System.out.print("\nDigite o nome do funcionário:");
                                           String nome = input.nextLine();
                                           iff((verificador.procurarFuncionario(BancoDados.listaFuncionarios, nome))!= -1) {
System.out.print("Digite o novo salário: R$");
62
63
64
65
68
67
                                                   BancoDados listaFuncionarios get(verificador procurarFuncionario(BancoDados listaFuncionarios, nome)).setSalario(inputException.exceptionFloat());
                                                   System.out.print(">>Salário alterado com sucesso!\n");
                                            break:
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
80
81
82
                                             System.out.print("\nDigite o n
                                            String nome2 = input.nextLine():
                                            if((verificador.procurarFuncionario(BancoDados.listaFuncionarios, nome2))!= -1) {
                                                  ((Verification: product a functional function of the function 
                                                    System.out.print(">>E-mail alterado com sucesso!\n");
                                            break;
                                            System.out.print("\nDigite o nome do funcionário:");
                                           String nome3 = input.nextLine():
                                           Gring Indirect - injunctionario (BancoDados listaFuncionarios, nome3))!= -1) {
System.out.print("Digite um número de contato: ");
                                                  System.out.print("Digite um número de contato: ");
BancoDados.listaFuncionarios.get(verificador.procurarFuncionario(BancoDados.listaFuncionarios, nome3)).setCelular(input.nextLine());
                                                   System.out.print(">>Número alterado com sucesso!\n")
84
85
                                           break:
                }
```

O método alterarDadosFuncionario é responsável por alterar o salário, email ou número de contato a depender da entrada fornecida. Pensando nisso, foram extraídos os códigos de cada case do switch e foram criados os métodos: alterarSalario, alterarEmail, alterarCelular, que foram implementados na classe Funcionário que por sua vez, esta classe possuía nada além de atributos e métodos getter e setters, ou seja, ela possuía o

smell LAZY CLASS, desta forma ela ganha um pouco mais de responsabilidades. Também ainda na classe Funcionário, foi criado um método chamado alterarDados, ele é responsável, a depender do parâmetro de entrada, de chamar os métodos alterarSalario, alterarEmail, alterarCelular, sendo um pouco semelhante ao padrão factory method, onde eu tenho um método, onde a depender do parâmetro passado, ele chama automaticamente o método responsável por aquela ação desejada, enxugando ainda mais meu "método cliente" da classe AcaoAdm. A seguir, segue o código depois do refatoramento:

```
private void alterarSalario(int indiceFuncionario) {
      public void alterarDados(int opcao) {
                                                                                               System. out.print("Digite o novo salário: R$");
50
         int indiceFuncionario = getIndice():
         if(indiceFuncionario!= -1) {
                                                                                     30
                                                                                               float salario = inputException.exceptionFloat();
           switch(opcao) {
                                                                                               listaFuncionarios.get(indiceFuncionario).setSalario(salario);
           case 1:
                                                                                     32
                                                                                               System.out.print(">>Salário alterado com sucesso!\n");
             alterarSalario(indiceFuncionario);
                                                                                     33
55
             break:
                                                                                     34
56
57
                                                                                     35⊜
                                                                                            private void alterarEmail(int indiceFuncionario) {
             alterarEmail(indiceFuncionario):
                                                                                     36
                                                                                               System. out.print("Digite o novo E-mail: ");
                                                                                     37
                                                                                               String email = input.nextLine();
59
           case 3:
             alterarCelular(indiceFuncionario);
                                                                                               listaFuncionarios.get(indiceFuncionario).setEmail(email);
                                                                                              System.out.print(">>E-mail alterado com sucesso!\n");
61
                                                                                     39
             break
62
                                                                                     40
63
        }
                                                                                     41
     3
64
                                                                                            private void alterarCelular(int indiceFuncionario) {
                                                                                     42⊖
                                                                                               System. out.print("Digite um número de contato: ");
                                                                                     43
669
      private int getIndice() {
                                                                                               String celular = input.nextLine();
        return verificador.procurarFuncionario(listaFuncionarios, lerNomeFuncionario());
                                                                                               listaFuncionarios.get(indiceFuncionario).setCelular(celular);
                                                                                               System.out.print(">>Número alterado com sucesso!\n");
                                                                                     47
```

Os métodos **removerLanche e alterarValorLanche** da classe AcoesAdm também foram refatorados seguindo os passos descritos anteriormente.

OUTROS REFATORAMENTOS:

- UTILIZAÇÃO DO PADRÃO EXTRAIR MÉTODO E ENCAPSULAMENTO DE COLEÇÃO

Na classe **AcoesAdm** percebe-se que o método **addFuncionario** poderia ser simplificado:

```
public void addFuncionario() {
11
12
         System.out.print("\nNome:");
13
         String nome = input.nextLine();
14
         System.out.print("CPF:");
15
16
         String cpf = input.nextLine();
17
18
         System.out.print("NIT: ");
         String nit = input.nextLine();
19
20
21
         System.out.print("Celular:");
22
         String celular = input.nextLine();
23
24
         System.out.print("E-mail:"):
25
         String email = input.nextLine();
26
27
         System.out.print("Endereço:");
28
         String endereco = input.nextLine();
29
30
         System. out. print ("Salário: R$");
31
         float salario = inputException.exceptionFloat();
32
33
         Funcionario funcionario = new Funcionario(nome,cpf,celular,email,endereco,salario,nit);
34
         BancoDados. lista Funcionarios. add (funcionario);
35
36
         System. out.println("\n>>Funcionário cadastrado com sucesso!\n");
37
```

Foi criada uma nova classe chamda Cadastro, nela foi implementado um método para ser usado para obtenção de dados de novos funcionarios:

```
public void addFuncionario() {
    Funcionario funcionario = cadastro.cadastrarFuncionario();
    BancoDados.listaFuncionarios.add(funcionario);
    System.out.println("\n>>Funcionário cadastrado com sucesso!\n");
}
```

Ainda sobre o método acima, podemos realizar outro padrão de refatoramento que é o encapsular coleção, então na classe BancoDados foi criado o método adicionarFuncionarios ().

```
public void addFuncionario() {

Funcionario funcionario = cadastro.cadastrarFuncionario();

BancoDados.adicionarFuncionarios(funcionario);

}
```

O método **remover funcionario** da classe **acoesAdm** também foi refatorado de modo a tornalo menor e mais intuitivo, com menores parâmetros e menos estruturas condicionais, como pode ser observado nos códigos abaixo:

Antes:

```
33⊝
      public void removeFuncionario() {
34
        if(BancoDados.listaFuncionarios.isEmpty()) {
35
           System. out. println ("\n>> Não possui funcionários \n");
36
37
         else{
38
           System.out.print("\nDigite o nome do funcionário que irá ser demitido:");
39
           String nome = input.nextLine();
          if((verificador.procurarFuncionario(BancoDados.listaFuncionarios, nome))!= -1) {
40
41
             System. out.println("Funcionário demitido com sucesso!");
             BancoDados. lista Funcionarios. remove (verificador. procurar Funcionario (BancoDados. lista Funcionarios, nome));
42
43
             System. out.println("Total de funcionários: " + BancoDados. lista Funcionarios. size() + "\n");
44
45
        }
46
      }
Depois:
23⊜
         public void removeFuncionario() {
            if(!BancoDados.listaFuncionarioIsEmpty()) {
24
25
               BancoDados.removerFuncionarios();
26
               BancoDados.totalFuncionarios();
27
            }
28
         }
```

- UTILIZAÇÃO DO EXTRAIR MÉTODO E FACTORY METHOD

Nos métodos adicionarLanche, removerLanche e alterarValorLanche da classe AcoesAdm e cadastrarCliente da classe AcoesFuncionario:

Método adicionarLanche():

Antes: Na classe AcoesAdm

```
97⊜
        public void addLanche() {
           System. out.println("\n(1) Adicionar Comida");
System. out.println("(2) Adicionar Bebida");
99
100
           int opcao = inputException.inputMenu(1,2);
102
           switch(opcao) {
103
104
              System.out.print(">>Nome da comida: ");
              String nomeComida = input.nextLine();
105
106
              System.out.print(">>Valor: R$");
107
              float valor = inputException.exceptionFloat();
              Comida lanche = new Comida(nomeComida, valor);
BancoDados.listaComidas.add(lanche);
108
109
110
              System.out.println("");
111
              break;
112
           case 2:
113
              System.out.print(">>Nome da bebida: ");
              String nomeBebida = input.nextLine();
              System.out.print(">>Valor: R$");
float valorBebida = inputException.exceptionFloat();
115
116
              Bebida bebida = new Bebida(nomeBebida, valorBebida);
118
              BancoDados. lista Bebidas. add (bebida);
119
              System.out.println("");
120
              break:
121
122
```

Depois:

Na classe AcoesAdm:

```
public void addLanche() {
    int opcao = exibir.menuCadastroLanche();
    cadastro.cadastrarLanche(opcao);
}
```

Na classe Cadastro:

```
589 private void cadastrarComida() {
59    System.out.print(">>Nome da comida: ");
60    String nomeComida = input.nextLine();
76⊜
            public void cadastrarLanche(int opcao) {
77
                 switch(opcao) {
                                                                                                                 61
62
78
                 case 1:
                                                                                                                            System.out.print(">>Valor: R$");
                                                                                                                63
64
65
79
                       cadastrarComida();
                                                                                                                            float valor = inputException.exceptionFloat();
BancoDados.addComida(new Comida(nomeComida, valor));
80
                      break;
81
                                                                                                                 66
                                                                                                                  67<sup>⊚</sup> private void cadastrarBebida() {
82
                       cadastrarBebida();
                                                                                                                            System.out.print(">>Nome da bebida: "):
                                                                                                                 68
83
                                                                                                                            String nomeBebida = input.nextLine();
                      break;
84
                }
                                                                                                                            System.out.print(">>Valor: R$");
float valorBebida = inputException.exceptionFloat();
BancoDados.addBebida(new Bebida(nomeBebida, valorBebida));
85
           }
```

Remover lanche:

Antes: Na classe AcoesAdm

```
public void removeLanche() {
            System.out.println("\n(1) Remover Comida");
System.out.println("(2) Remover Bebida");
26
27
28
             int opcao = inputException.inputMenu(1,2);
29
             switch(opcao) {
               if(BancoDados.listaComidas.isEmptv()) {
31
32
33
                   System.out.println("\n>>Não possui comidas cadastradas\n");
34
                   System.out.print("Digite o nome da comida que irá ser removida:");
36
37
38
                   String nomeComida = input.nextLine();
                   if((verificador.procurarComida(BancoDados.listaComidas, nomeComida))!= -1) {
                      BancoDados.listaComidas.remove(verificador.procurarComida(BancoDados.listaComidas, nomeComida));
System.out.println(">>Comida removida com sucesso!");
System.out.println(">>Total de opções de comida: " + BancoDados.listaComidas.size() + "\n");
39
                  }
41
               break:
43
44
45
               if(BancoDados.listaBebidas.isEmpty()) {
                   System.out.println("\n>>Não possui bebidas cadastradas\n");
46
47
48
                else(
49
50
51
52
53
                   System.out.print(">>Digite o nome da bebida que irá ser removida:");
                   String nomeBebida = input.nextLine();
                  | Sulling Interference = Impactability | (verificador.procurarBebida(BancoDados.listaBebidas, nomeBebida))!= -1) {
| BancoDados.listaBebidas.remove(verificador.procurarBebida(BancoDados.listaBebidas, nomeBebida));
| System.out.println(">>Bebida removida com sucesso!");
| System.out.println(">>Total de opções de bebidas: " + BancoDados.listaBebidas.size() + "\n");
54
55
                  }
56
57
               break;
       }
58
```

Depois:

```
public void removeLanche() {
  int opcao = exibir.menuCadastroLanche("Remover");
  BancoDados.removerLanche(opcao);
}
```

Alterar valor do lanche:

Antes: Na classe AcoesAdm

```
public void valorLanche() {
    System.out.println("\01)Alterar valor da Bebida");
    int opea = inputException.inputMenu(1,2);

switch(opeao) {
    case 1:
    if(BancoDados.iistaComidas.isEmpty()) {
        System.out.println("\01)**Não possui comidas cadastradas\n");
    }

else{
    System.out.println("\02)**Digite o nome da comida");
    String nomeComida = input.nextLine();
    if(verificador procurarComida(BancoDados.iistaComidas, nomeComida)):=1) {
        System.out.println("\02)**Valor alterado com sucesso(\02)**);
    }

    break;
    case 2:
    if(BancoDados.iistaBebidas.isEmpty()) {
        System.out.println("\02)**Valor alterado com sucesso(\02)**);
    }

    break;
    case 2:
    if(BancoDados.iistaBebidas.isEmpty()) {
        System.out.println("\02)**Não possui bebidas cadastradas\n");
    }

    system.out.println("\02)**Não possui bebidas cadastradas\n");
    }

else{
        System.out.println("\02)**Não possui bebidas cadastradas\n");
    }

else{
        System.out.println("\02)**Não possui bebidas cadastradas\n");
    }

else{
        System.out.println("\02)**Pigite o nome da bebida");
        String nomeBebida = input.next.line();
        System.out.println("\02)**Pigite o novo valor. R$");
        System.out.println("\02)**Pigite o novo valor.R$");
        System.out.printl
```

Depois:

-Na classe AcoesAdm

```
489
49
49
50
50
cadastro.alterarValorLanche() {
    int opcao = exibir.menuAlteracaoValorLanche();
    cadastro.alterarValorLanche(opcao);
}
```

Na classe Cadastro:

```
27⊝
       public static void alterarValorBebida() {
                                                                                                         64⊝
                                                                                                                 public void alterarValorLanche(int opcao) {
          if(!BancoDados.listaBebidasIsEmpty()) {
                                                                                                         65
29
             int indiceBebida = getIndice();
                                                                                                                   switch(opcao) {
30
             if(indiceBebida!= -1) {
                                                                                                         66
                                                                                                                   case 1:
               System.out.print(">>Digite o novo valor: R$"); 
listaBebidas.get(indiceBebida).setValor(inputException.exceptionFloat());
31
                                                                                                         67
                                                                                                                      Comida.alterarValorComida();
32
                                                                                                         68
                                                                                                                     break;
33
               System. out.println(">>Valor alterado com sucesso!\n");
                                                                                                                   case 2:
34
                                                                                                         70
                                                                                                                      Bebida.alterarValorBebida();
35
                                                                                                                      break;
       ι
36
21⊝
                                                                                                         73
        public static void alterarValorComida() {
                                                                                                         74 }
22
          if(!BancoDados.listaComidalsEmpty()) {
23
             int indiceComida = getIndice();
24
             if(indiceComida!= -1) {
                System.out.print(">>Digite o novo valor: R$");
listaComida.get(indiceComida).setValor(inputException.exceptionFloat());
25
26
27
                System.out.println(">>Valor alterado com sucesso!\n");
28
29
          }
30
```

Na método cadastrarCliente da classe acoesFuncionario:

Antes:

```
20⊝
       public void cadastrarCliente() {
21
         System.out.print("\nNome:")
22
          String nome = input.nextLine();
23
24
          System.out.print("CPF:");
25
         String cpf = input.nextLine();
26
          System.out.print("Celular:");
          String celular = input.nextLine();
29
30
31
          System.out.print("E-mail:");
         String email = input.nextLine();
32
33
          System.out.print("Endereço:");
34
         String endereco = input.nextLine();
35
36
         Cliente cliente = new Cliente (nome, cpf, celular, email, endereco);
37
         BancoDados. lista Clientes. add(cliente);
          System.out.println("\n>>Cliente cadastrado com sucesso!\n");
40
41
```

Depois:

```
    public void cadastrarCliente() {
    Cliente cliente = cadastro.cadastrarCliente();
    BancoDados.adicionarCliente(cliente);
    }
```

- EXTRAÇÃO DE MÉTODOS E TREIXOS DE CÓDIGOS DE PRINTAR DADOS (COMIDA, BEBIDAS, PEDIDOS, FUNCIONARIOS) PARA DIMINUIR A RESPONSABILIDADE DA CLASSE ACOESADM E ACOESFUNCIONARIO

No método listarFuncionarios() da classe AcoesAdm

ANTES:

```
public void listarFuncionarios() {
         if(BancoDados.listaFuncionarios.isEmpty())
74
75
           System. out. println("\n>>Não possui funcionários cadastrados no momento!\n");
76
           for(int i=0; i<BancoDados.listaFuncionarios.size(); i++) {
              System.out.println("-----\nNome: " + BancoDados.listaFuncionarios.get(i).getNome() +
78
79
                          "\nE-mail: " + BancoDados.listaFuncionarios.get(i).getEmail()+
80
                          "\nNIT: " + BancoDados.listaFuncionarios.get(i).getNit()+
                          "\nCpf: " + BancoDados.listaFuncionarios.get(i).getCpf()+
81
                          "\nCelular: " + BancoDados.listaFuncionarios.get(i).getCelular()+
82
                          "\nSalário:R$" + BancoDados.listaFuncionarios.get(i).getSalario());
83
84
85
            System.out.println("-----");
            System.out.println(">>Total de funcionários: " + BancoDados.listaFuncionarios.size() + "\n");
86
27
88
```

DEPOIS:

Na classe AcoesAdm:

```
public void listarFuncionarios() {

if(!BancoDados.listaFuncionariolsEmpty()) {

for(int i=0; i<listaFuncionarios.size(); i++) {

BancoDados.exibirDadosFuncionarios(i);

}

BancoDados.totalFuncionarios();

}

30
}
```

Na classe Cadastro

```
28
      //MÉTODOS DE EXIBICÃO DE DADOS ESPECÍFICOS
299
      public static void exibirDadosFuncionarios(int indice) {
30
         Menu.cabecalho();
         Funcionario.exibirNome(indice);
31
         Funcionario.exibirEmail(indice);
32
33
         Funcionario.exibirNIT(indice);
34
         Funcionario.exibirCpf(indice);
35
         Funcionario.exibirCelular(indice);
36
         Funcionario.exibirSalario(indice);
```

No método pedidos Abertos() da classe Acoes Adm:

Antes:

Depois:

Na classe AcoesAdm

```
public void pedidosAbertos() {

if(!BancoDados.listaPedidosAbertosIsEmpty()) {

for(int i=0; i<listaPedidosAbertos.size(); i++) {

BancoDados.exibirDadosPedidos(i);

}

BancoDados.totalPedidosAbertos();

}

}
```

-Na classe ExibirDados

```
public static void exibirDadosPedidos(int indice) []
Menu.cabecalho();
Pedido.exibirNomeCliente(indice);
Pedido.exibirNomeComida(indice);
Pedido.exibirNomeBebida(indice);
Menu.rodape();
Menu.rodape();
```

- CRIAÇÃO DE CLASSE NOTA FISCAL, UMA VEZ QUE ELA ESTÁ PROPENSA A MAIOR NÚMERO DE ALTERAÇÕES, RESOLUÇÃO DE LOGO PARÂMETRO

ANTES:

NA CLASSE ACOESADM

DEPOIS NA CLASSE NOTAFISCAL:

```
public class NotaFiscal {
      static ArrayList <Pedido> listaPedidosAbertos = BancoDados. listaPedidosAbertos;
 8
      Scanner input = new Scanner(System.in);
 9
10⊜
      public void exibirNotaFiscal() {
         if(!BancoDados.listaPedidosAbertosIsEmpty()) {
11
           int indicePedido = Pedido.getIndice();
12
13
           if(indicePedido!=-1) {
              exibirCabecalho();
14
15
              exibirProdutos(indicePedido);
              exibirData(indicePedido):
16
17
              exibirCusto(indicePedido);
              exibirOperador(indicePedido);
18
              exibirRodape();
19
20
21
         }
22
      }
```