

- [План управления человеческими ресурсами проекта](#)
  - [“Реализация системы лояльности на основе суммы выкупа”](#)
  - [1. Введение](#)
  - [2. Организационная структура](#)
    - [2.1 Иерархия проекта](#)
  - [3. Роли и ответственность](#)
    - [3.1 Команда проекта](#)
  - [4. Требования к компетенциям](#)
    - [4.1 Необходимые навыки](#)
  - [5. Набор команды](#)
    - [5.1 Процесс набора](#)
  - [6. Развитие команды](#)
    - [6.1 Обучение](#)
    - [6.2 Тимбилдинг](#)
  - [7. Управление командой](#)
    - [7.1 Коммуникации](#)
    - [7.2 Мотивация](#)
  - [8. Освобождение ресурсов](#)
    - [8.1 Процедура](#)

## **План управления человеческими ресурсами проекта**

### **“Реализация системы лояльности на основе суммы выкупа”**

**Проект:** Доработка конфигурации магазина 1Сстиль

**Заказчик:** ИП Сорокин Г.В.

**Дата создания:** Август 2025

**Версия:** 1.0

---

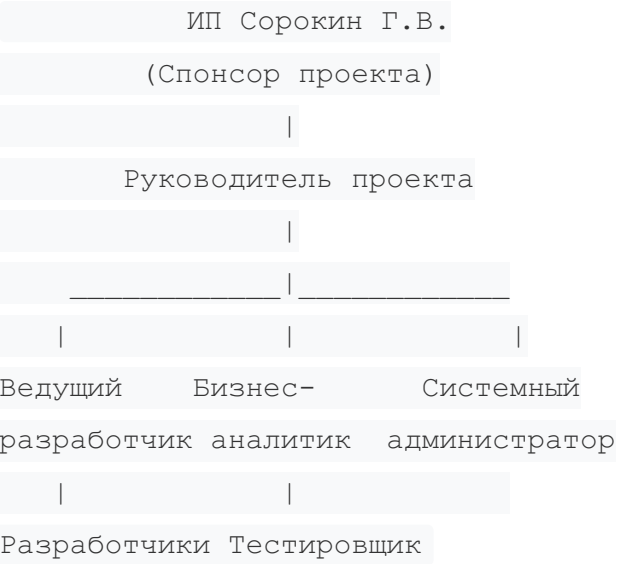
# 1. Введение

План управления человеческими ресурсами определяет роли, ответственность, требуемые навыки и отношения подчиненности в проекте.

---

## 2. Организационная структура

### 2.1 Иерархия проекта



### 3. Роли и ответственность

#### 3.1 Команда проекта

Роль	Количество	Загрузка	Ставка (Р/день)
Руководитель проекта	1	80%	5,000
Ведущий разработчик	1	80%	4,500
Разработчик 1	1	60%	3,500
Разработчик 2	1	60%	3,500
Разработчик 3	1	40%	3,500
Бизнес-аналитик	1	70%	4,000
Тестировщик	1	50%	3,500
Системный администратор	1	60%	3,500

### 4. Требования к компетенциям

#### 4.1 Необходимые навыки

Роль	Обязательные навыки	Желательные навыки
Руководитель проекта	PM Book, управление проектами	Сертификация PMP
Ведущий разработчик	1C 8.3, BSL, SQL	Архитектура решений
Разработчик	1C 8.3, BSL	Git, тестирование
Бизнес-аналитик	Анализ требований, UML	1C, PM Book
Тестировщик	Тестирование ПО	Автоматизация тестов

---

## 5. Набор команды

### 5.1 Процесс набора

- 1. Определение потребностей** (2 дня)
  - Анализ требований к ролям
  - Определение необходимых компетенций
- 2. Поиск кандидатов** (5 дней)
  - Внутренний поиск
  - Внешний рекрутинг
- 3. Отбор** (3 дня)
  - Собеседования
  - Техническая оценка
- 4. Назначение** (1 день)
  - Оформление
  - Ввод в проект

---

## 6. Развитие команды

### 6.1 Обучение

Тема	Целевая аудитория	Длительность	Стоимость
PM Book 5	РП	16 часов	15,000 Р
1С 8.3 новые возможности	Разработчики	8 часов	10,000 Р
Автоматизация тестирования	Тестировщик	16 часов	12,000 Р

## 6.2 Тимбилдинг

- **Еженедельные встречи команды:** Понедельник 10:00
  - **Ретроспективы:** После каждой фазы
  - **Совместные мероприятия:** 1 раз в месяц
  - **Признание достижений:** Публичная благодарность
- 

## 7. Управление командой

### 7.1 Коммуникации

- **Daily Stand-up:** Ежедневно 9:30 (15 минут)
- **Планирование спринта:** Раз в 2 недели
- **1-on-1 встречи:** РП с каждым членом команды раз в 2 недели

### 7.2 Мотивация

Вид мотивации	Описание
Материальная	Бонусы за достижение вех проекта
Нематериальная	Признание, развитие компетенций
Карьерная	Возможность роста после проекта

---

## 8. Освобождение ресурсов

### 8.1 Процедура

- **Плановое освобождение:** По завершении работ
  - **Передача знаний:** Документирование опыта
  - **Обратная связь:** Оценка вклада в проект
  - **Сертификат участия:** Для портфолио специалиста
-

**Утверждено:**

Руководитель проекта: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_