

NutriMente

O NutriMente é um sistema de plataforma dupla (Web e App Mobile) projetado para integrar e facilitar o acesso a serviços de saúde mental e nutricional de forma personalizada e eficiente.

Trabalho feito por:

Arthur de Oliveira Borges
Diego Lima Henrique
Gabriel Benatto Alencar Stolses
Helder Virissio Araujo
Vitor Antonio Romualdo
Kayke Alencar Silva

Lista de Tabelas

Tabela 1 - Normas e Leis	21
Tabela 2 - Estimativa de custo com recursos humanos	24
Tabela 3 - Estimativa de depreciação de equipamentos	25
Tabela 4 - Estimativa de despesas	26
Tabela 5 - Análise de viabilidade	27
Tabela 6 - Requisitos Funcionais	31
Tabela 7 - Requisitos não funcionais	33
Tabela 8 - Regras de Negócio	35
Tabela 10 - Endereço de Entregáveis	59
Tabela 11 - Ferramentas Utilizadas	60
Tabela 12 - Cronograma	61
Tabela 13 - Funções dos Membros	62

Lista de Figuras

Figura 1 - IDEF0	16
Figura 2 - BPMN	19
Figura 3 - Estrutura analítica do projeto	23
Figura 4 - Projeto Canva	29
Figura 5 - Diagrama de Casos de Uso	37
Figura 6 - Index “home”	53
Figura 7 - Tela de login	53
Figura 8 - Index “profissional”	54
Figura 9 - Index “Próximas consultas”	54
Figura 10 - Index “Consulta video chamada”	55
Figura 11 - Logo Nutrimente	57

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
14/08/2025	0.1	Palestra sobre o projeto integrador.	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
21/08/2025	0.2	Formação da equipe.	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
28/08/2025	0.3	Registro de ideias e ODS para o Projeto Integrador (ideia principal, features, ODS e nível de dificuldade).	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva

04/09/2025	0.4	Conversa com o professor orientador	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
11/09/2025	0.5	Registro de features para o projeto integrador e discussão de ideias. Conversa com o professor orientador.	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
18/09/2025	0.6	Pesquisa de público-alvo Início da escrita da documentação	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
26/09/2025	0.7	Conversa com a professora de Design Digital sobre ideias para logo e identidade visual.	Helder Virissio Araujo

02/10/2025	0.8	Discussões e brainstorm para a criação da logo, da paleta de cores e das fontes.	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
24/09/2025	0.9	Criação dos slides da Pitch do projeto.	Arthur de Oliveira Borges Helder Virissio Araujo
25/09/2025	0.10	Apresentação da Pitch do projeto.	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
24/10/2025	0.11	Apresentação do MIV.	Arthur de Oliveira Borges Diego Lima Henrique Helder Virissio Araujo Vitor Antonio Romualdo Kayke Alencar Silva
30/10/2025	0.12	Edições na documentação e no Pitch do projeto.	Arthur de Oliveira Borges Helder Virissio Araujo Kayke Alencar Silva

06/11/2025	0.13	Criação dos protótipos no figma	Arthur de Oliveira Borges Kayke Alencar Silva
08/11/2025	0.14	Edição na documentação e dos objetivos do projeto	Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo
12/11/2025	0.15	Criação do escopo, IDEF0 e das tabelas de viabilidade	Arthur de Oliveira Borges Gabriel Benatto Alencar Stolses Helder Virissio Araujo
13/11/2025	0.16	Adição dos tópicos: Estrutura Analítica do Projeto; Estudo de Custo do Projeto e Estudo de Viabilidade	Gabriel Benatto Alencar Helder Virissio Araujo
14/11/2025	0.17	Adição do tópico: Modelagem do Processo de Negócio	Gabriel Benatto Alencar
15/11/2025	0.18	Adição da sessão Páginas Web	Helder Virissio Araujo

16/11/2025	0.19	Apresentação do sistema e dos slides do projeto	Helder Virissio Araujo
21/11/2025	1.0	Entrega da documentação definitiva.	Arthur de Oliveira Borges

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	10
1.1 PROBLEMA	10
1.2 CONTEXTO	10
1.3 OBJETIVOS	11
1.4 METODOLOGIA	12
1.5 PARTES INTERESSADAS (STAKEHOLDERS)	13
1.6 SOFTWARES SIMILARES OU CONCORRENTES	14
1.6.1 Categorias Concorrentes	14
2. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	15
2.1 ESCOPO	15
2.2 Modelagem do processo de negócio	18
2.3 Normas, Processos e Formulários Utilizados no processo de Negócio.	21
2.4 Descrição dos requisitos de usuários	22
2.4.1 Lista de Requisitos do Usuário	22
2.4.2 Descrição dos Atores	22
2.5 Estrutura Analítica do Projeto	23
2.6 Estimativa de Custo de Projeto	24
2.7 Estudo de Viabilidade	27
2.8 Modelo de Projeto Canvas	29
3. ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS	30
3.1 Requisitos Funcionais	30
3.2 Requisitos Não Funcionais	32
3.3 Regras de Negócio	34
4. MODELOS DOS SISTEMAS	36
4.1 Diagrama de Casos de Uso	36
4.2 Especificação de Casos de Uso	38
5. IMPLEMENTAÇÃO DAS PÁGINAS WEB	52
5.1 Páginas Web	52
5.2 Decisões do Design Digital	56
5.3 Logo	57
APÊNDICE	58
Turma: DSM1/25	58
Funções dos Membros do Projeto	62
Referência Bibliográfica	63

1. INTRODUÇÃO

Neste projeto, procuramos utilizar todo o conhecimento adquirido durante as aulas. Você encontrará aqui: o problema em que estamos trabalhando, o contexto de forma geral, os objetivos a serem atingidos, a metodologia usada, softwares semelhantes e concorrentes, o levantamento de requisitos, os casos de uso e a implementação das páginas na web.

1.1 Problema

Como divulgar e tornar acessível a todos uma saúde mental e nutricional de qualidade, com direito a acompanhamento de profissionais qualificados?

1.2 Contexto

A psicoterapia sempre foi importante para a sociedade em vários aspectos, auxiliando no autoconhecimento, na melhora da saúde mental e na superação de traumas que impactam diretamente no bem-estar cognitivo. Segundo a Revista Eletrônica, Ciência & Tecnologia Futura, houve um grande destaque na valorização da terapia de forma remota depois da chegada da COVID-19.

Com isso, a necessidade de maior suporte psicológico se fez presente para atender às demandas da população, sendo as consultas realizadas na modalidade on-line para a redução do contato direto (DUARTE, 2020). As atividades e os atendimentos psicoterapêuticos foram adaptados com um grande suporte tecnológico, principalmente ao permitir que o isolamento físico fosse enfrentado de forma mais leve, já que foi possível o contato social, mesmo que virtual (Cronemberger, Aline Felipe, et al., 2024, pág. 02).

A Organização das Nações Unidas (ONU) revela que uma em cada oito pessoas em todo o mundo tem questões de saúde mental, sendo as mulheres e os jovens desproporcionalmente impactados (ONU NEWS, 2023). Isso demonstra a necessidade de atenção voltada ao tratamento psicossocial, considerando não só as demandas primárias, mas também o contexto psicossocial do indivíduo. A ONU também trata da nutrição sob diversas perspectivas, incluindo o direito à alimentação

como um direito humano, a luta contra a fome e desnutrição infantil, e a promoção de dietas saudáveis e acessíveis. Organismos como a FAO e o Programa Mundial de Alimentos (WFP) são centrais nessa atuação.

De acordo com um estudo realizado na Universidade de Brasília, o impacto de problemas psicológicos como depressão e ansiedade foi avaliado em relação à sua interferência e influência nos hábitos alimentares, e como isso pode ser prejudicial. O estudo observou que, em certas dietas, o peso pode influenciar diretamente nas condições mentais de cada indivíduo (C.L.França, M.B.D.Barbosa, A.P.L.Mudesto & E.D.Alves, 2012).

1.3 Objetivos

1. Conectar profissionais das áreas da psicologia e nutrição com seus clientes através de uma experiência personalizada combinando tecnologia, alimentação saudável e psicologia.
2. Permitir que os usuários marquem consultas com profissionais da área de psicologia e nutrição.
3. Permitir a criação de uma agenda em que profissionais cadastrados possam acompanhar o progresso de seus clientes através de checklists.
4. O profissional poderá elaborar um plano personalizado para o cliente conforme o necessário, como por exemplo: Rotinas alimentares, Técnicas psicológicas e metas quinzenais.
5. Monetizar o serviço oferecido pela plataforma, através de taxas inclusas por consulta. A taxa é recebida após o pagamento ser concluído pelo cliente através da plataforma.
6. Desenvolver a interface de usuário, incluindo layout e design de telas, ferramentas e funcionalidades tais como o cadastro dos de usuários e ferramentas agendamento de consultas.

7. Desenvolver páginas sobre a importância da Agenda ONU 2030 e como este projeto se integra / relacionado ao tema do projeto.
8. Deverá ser respeitada a Lei de Software (Lei nº 9.609/98), que protege direitos autorais e prevê licenças de uso, a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD - Lei nº 13.709/18), que regula o tratamento de dados pessoais.

1.4 Metodologia

Nesta seção, é descrita a abordagem adotada para o desenvolvimento do *software*, incluindo as etapas do projeto, as ferramentas e as tecnologias utilizadas, além das práticas de qualidade e validação aplicadas. Seu objetivo é garantir a organização do trabalho e justificar as decisões técnicas.

O tema foi levantado através de uma lacuna existente nos *softwares* atuais nos segmentos de psicologia e nutrição. A ideia é suprir as necessidades apresentadas nas ODS: 3 (Saúde e Bem-Estar) e 16 (Paz, Justiça e Instituições Eficazes). A partir do tema definido, a primeira etapa do processo de desenvolvimento do projeto foi o levantamento de requisitos, onde se constatou como necessidades principais: um sistema de cadastro de usuários e profissionais, um sistema de pagamento, um sistema de agendamento de consultas e o recurso de *checklists* personalizados com metas e tarefas para o usuário.

O projeto deverá ser inicialmente desenvolvido como um *Site*, utilizando tecnologias conhecidas e consolidadas no mercado de desenvolvimento, como HTML, CSS, JavaScript e React. O desenvolvimento do *App* ocorrerá a partir do momento em que o *site* já estiver desenvolvido e funcional. A transição será através da reutilização de códigos do *site* para dar vida ao *App*, o que será possível por meio de tecnologias como React Native, JavaScript e CSS.

1.5 Partes interessadas (Stakeholders)

Pacientes

Pessoas que enfrentam dificuldades em manter uma alimentação saudável devido a fatores emocionais. Indivíduos com transtornos alimentares, estresse crônico, ansiedade ou depressão. Pessoas que buscam uma abordagem mais holística para melhorar sua saúde e bem-estar.

Profissionais de Saúde

Psicólogos e nutricionistas que se cadastrem na plataforma. Eles se beneficiam diretamente ao expandir sua base de clientes, otimizar a gestão de suas consultas e ter uma ferramenta para acompanhar o progresso de seus pacientes.

Equipe do Projeto

O grupo de desenvolvedores que são os criadores do aplicativo. O sucesso do projeto impacta diretamente suas carreiras e objetivos profissionais.

1.6 Softwares semelhantes ou concorrentes

Nome do software: BetterHelp

Foco: Terapia Online

Descrição: Conexão com psicólogos licenciados, sessões de chat e vídeo, mas sem foco em nutrição ou e-commerce.

Nome do software: MyFitnessPal

Foco: Rastreamento Nutricional

Descrição: Diário alimentar, contador de calorias, planos de dieta pré-definidos, mas sem apoio psicológico.

Nome do software: Dietbox

Foco: Gestão para Nutricionistas

Descrição: Ferramenta para profissionais gerenciarem seus clientes e planos alimentares, sem ser uma plataforma de consumo final que une as duas áreas.

1.6.1 Categorias Concorrentes

Aplicativos de Terapia Online: Plataformas como a BetterHelp ou Zenklub conectam usuários com psicólogos para sessões de terapia. Elas são especializadas em saúde mental, mas não integram o aspecto nutricional ou a venda de produtos diretamente.

Aplicativos de Nutrição e Dieta: Apps como o MyFitnessPal ou Tecnonutri são focados no rastreamento de calorias, macronutrientes e no fornecimento de planos de dieta. Eles ajudam a monitorar a alimentação, mas não oferecem o apoio psicológico para lidar com as causas emocionais por trás dos hábitos alimentares.

Aplicativos para Profissionais de Saúde: Plataformas como a Dietbox ou Nutrium são ferramentas de gestão B2B (*business-to-business*) que auxiliam nutricionistas a gerenciar seus pacientes e criar planos alimentares. Eles não são voltados diretamente para o consumidor final nem para a conexão com psicólogos.

2. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

2.1 Escopo

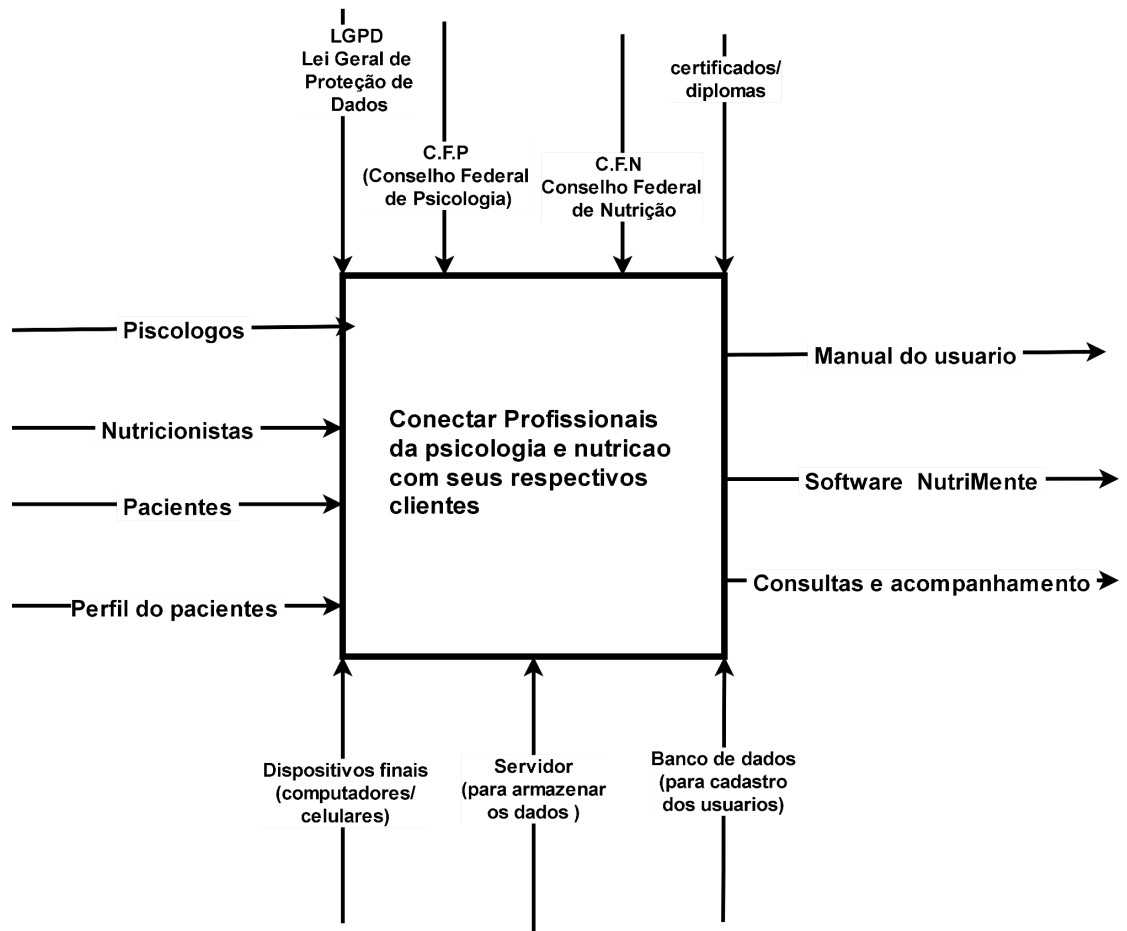
O escopo do projeto tem como meta conectar profissionais da área da saúde mental e nutricional com seus respectivos clientes. Para que a construção do *software* viabilize tal objetivo, é necessário que não só os profissionais se cadastrem na plataforma, mas também seus potenciais clientes. Isso criará um ambiente que facilite o alcance da meta anteriormente estabelecida.

Compreender o contexto em que se encontram esses profissionais, tais como as regulamentações impostas às suas áreas, a fim de garantir a aptidão deles em seus ofícios, é de suma importância para o *software*. Ele contará, então, com uma página de cadastro específica para profissionais, onde serão exigidos os números do CFP (Conselho Federal de Psicologia) e do CFN (Conselho Federal de Nutricionistas), além de certificados e diplomas que serão validados pelo sistema.

Com o objetivo de tornar possível um algoritmo de indicação de potenciais clientes, o *software* contará com um perfil básico que incluirá informações sobre hábitos alimentares, objetivos ou até mesmo histórico médico. Após o cadastro de usuários comuns, o sistema realizará um processo de *onboarding*, que consiste em uma sequência de perguntas e escolhas que personaliza a experiência do usuário desde o primeiro acesso.

O IDEF0 abaixo pode auxiliar na compreensão do processo:

Figura 1 - IDEF0



Fonte: Do próprio autor, 2025

Entradas

Como entradas, temos diferentes tipos de usuários, abrangendo tanto os profissionais da área da Psicologia quanto os Nutricionistas, além dos “usuários comuns”, ou também chamados de pacientes. Além disso, o sistema contará com o perfil personalizado e detalhado de cada usuário, elaborado por meio do processo de *onboarding*, o que permitirá uma melhor personalização da experiência e do atendimento dentro da plataforma.

Controles

Os controles são as diretrizes pelas quais o projeto se guia. Para este *software* em questão, podemos citar os seguintes tópicos: Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), que garante a segurança do *software* em relação aos dados dos usuários; Conselho Federal de Psicologia (CFP), que fornece o número de registro para profissionais da área; Conselho Federal de Nutrição (CFN), que também fornece o número de registro para profissionais da área; e, por fim, certificados e diplomas reconhecidos pelo MEC.

Mecanismos

Mecanismos são toda a infraestrutura ou os pré-requisitos para a viabilidade do sistema. Como exemplo, podemos citar: os dispositivos finais, que pode ser qualquer dispositivo capaz de acessar o software; SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados) para o gerenciamento seguro dos dados; e Servidor para o armazenamento do banco de dados.

Saídas

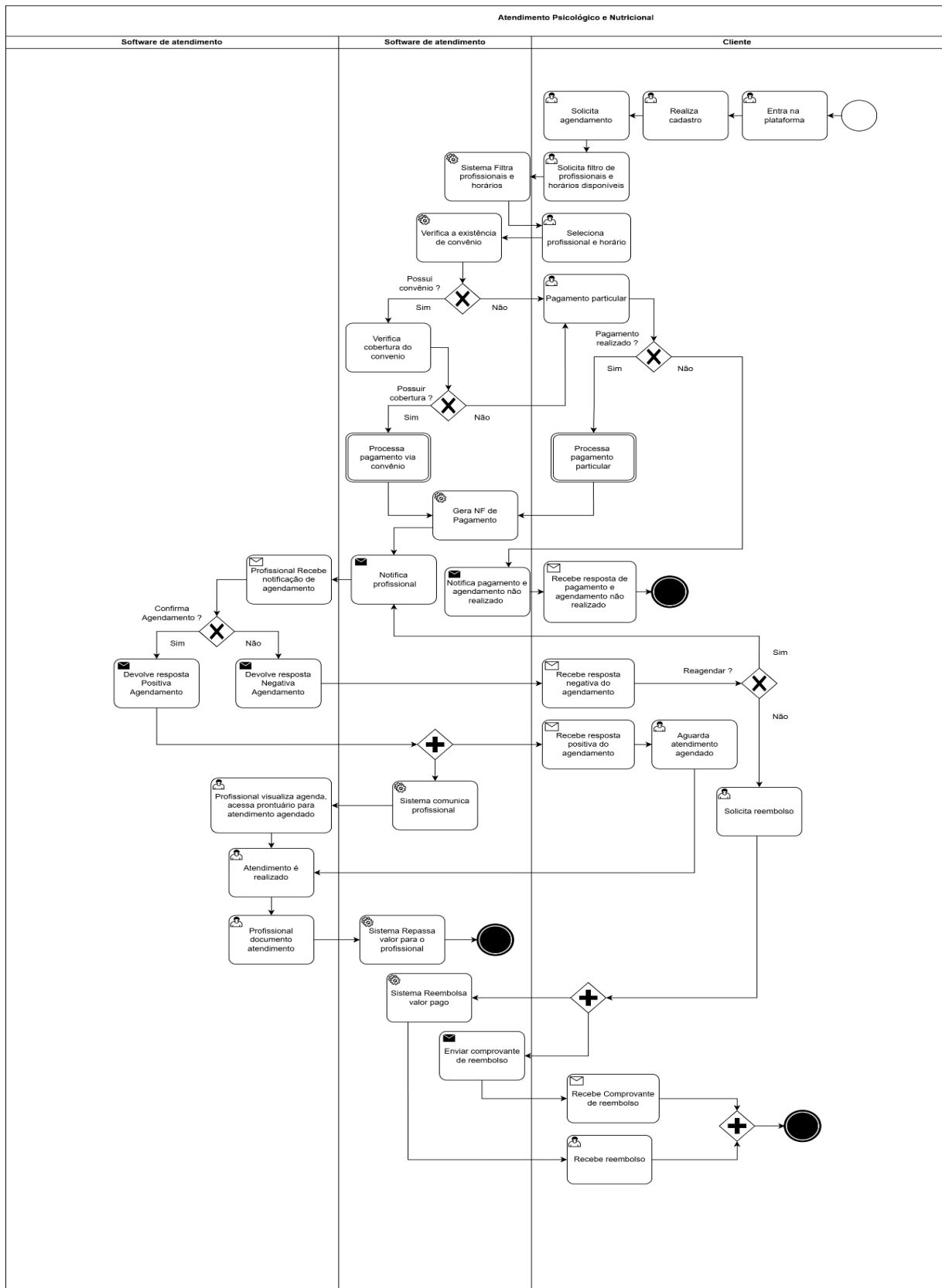
As saídas são o resultado dos mecanismos ou funções bem-sucedidas do sistema. Elas são basicamente o que o software apresenta como solução. Aqui pode-se verificar, como resultado, o próprio software (Nutrimente, se for o nome do projeto) e a viabilidade de agendamentos de consultas online ou presenciais, além do manual do usuário, cuja intenção é guiar a interação com a plataforma.

2.2 Modelagem do processo de negócio

O fluxograma BPMN que será apresentado na próxima página, demonstra o processo de agendamento e o início da busca por profissionais, focando principalmente nas interações entre o Cliente e o *Software* de Atendimento. No entanto, o diagrama representa apenas uma parte da jornada, mostrando a filtragem inicial de profissionais e a verificação básica para marcar a consulta (se atende aos requisitos e se consegue marcar).

Este fluxo atual ilustra um processo que, embora funcional, pode ser considerado simplificado e segmentado. Ele não incorpora o terceiro ator essencial, o profissional de saúde (Psicólogo/Nutricionista), nem detalha o ciclo completo que precede a busca do cliente (como o cadastro e a validação do profissional) ou o ciclo que a sucede (a conclusão da sessão, a documentação clínica e o repasse financeiro).

Figura 2 - BPMN



Fonte: Do próprio autor, 2025

O *software* NutriMente propõe elevar este nível de interação, abordando a totalidade do processo de forma unificada e aprofundada. A plataforma não se limitará a mediar o agendamento entre Cliente e Profissional, mas sim a orquestrar uma colaboração completa entre os três participantes (Cliente, Profissional e Plataforma).

O NutriMente irá integrar, por exemplo, o rigoroso processo de validação do profissional, a gestão completa de agenda e prontuários, e o ciclo financeiro, transformando o fluxo atual em um ecossistema seguro e clinicamente rico em quesito de personalização e experiência, que abranja a jornada do Cliente e do Profissional do início ao fim do tratamento.

2.3 Normas, Processos e Formulários Utilizados no processo de Negócio.

Tabela 1 - Normas e Leis

Título de Documento	Tipo	Link
Agenda 2030 ONU - ODS	Página Informativa	https://brasil.un.org/pt-br/sdgs
LGPD - Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais	Lei	https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2015-2018/2018/lei/L13709compilado.htm
Resolução CFP nº 06/2019	Lei	https://site.cfp.org.br/publicada-nova-resolucao-sobre-elaboracao-de-documentos-escritos/
Resolução CFP nº 09/2024	Lei	https://crpms.org.br/resolucao-cfp-no-09-2024-regula-o-uso-de-tecnologias-digitais-na-psicologia-e-revoga-a-necessidade-de-cadastro-no-e-psi/

Fonte: Do próprio autor, 2025

2.4 Descrição dos requisitos de usuários

Essa lista se refere a todos os detalhes do processo de criação do ponto de vista de usuários, às suas necessidades e as funcionalidades que irão atender à resolução do sistema requisitado.

2.4.1 Lista de Requisitos do Usuário

RU001 - O usuário deve preencher seu cadastro de *login* na plataforma.

RU002 - O usuário deverá responder às perguntas para que o algoritmo sugira um profissional para ele.

RU003 - O paciente deve escolher um profissional para se consultar.

RU004 - Deve marcar um horário para realizar sua consulta.

2.4.2 Descrição dos Atores

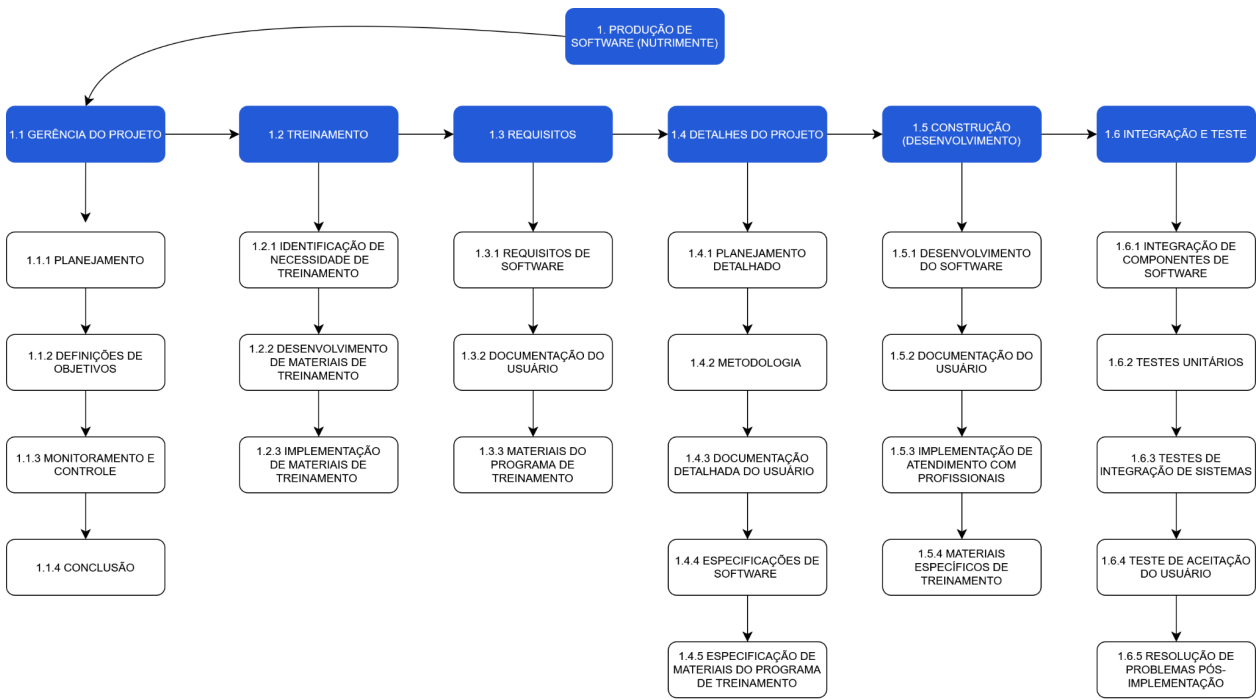
Este projeto tem como atores os pacientes e os profissionais.

Ator 1: Profissionais de Saúde Psicólogos e nutricionistas cadastrados na plataforma que atenderão pacientes pela própria plataforma, podendo atender diversos pacientes no mesmo dia, tendo sua agenda gerida pelo *software*.

Ator 2: Pacientes que utilizarão o sistema para agendar e realizar sua consulta com o profissional, tendo apoio do sistema com mensagens motivacionais e contato facilitado com seu profissional escolhido.

2.5 Estrutura Analítica do Projeto

Figura 3 - Estrutura analítica do projeto



Fonte: Do próprio autor, 2025

2.6 Estimativa de Custo de Projeto

Tabela 2 - Estimativa de custo com recursos humanos

Nome do Colaborador	Tarefa	Esforço em horas	Custo por hora (R\$)	Custo no Projeto (R\$)
Arthur de Oliveira Borges	1.2	15 horas	R\$ 47,50	R\$ 712,50
Diego Lima Henrique	1.5	40 horas	R\$ 47,50	R\$ 1.900,00
Gabriel Benatto Alencar	1.1	5 horas	R\$ 47,50	R\$ 237,50
Helder Virissio Araujo	1.3, 1.6	116 horas	R\$ 47,50	R\$ 5.510,00
Vitor Antonio Romualdo	1.4	100 horas	R\$ 47,50	R\$ 4.750,00
Kayke Alencar Silva	1.3	37	R\$ 47,50	R\$ 1.157,50

Fonte: Do próprio autor, 2025

Tabela 3 - Estimativa de depreciação de equipamentos

Equipamento	Tempo de vida útil na empresa	Preço (R\$) por unidade	Depreciação (R\$) a cada 2 meses
Notebook	36 meses	R\$ 3.200,00	R\$ 177,78
teclado	24 meses	R\$ 350,00	R\$ 29,17
mouse	24 meses	R\$ 150,00	R\$ 12,50
Monitor	60 meses	R\$ 700,00	R\$ 23,34
impressora	48 meses	R\$ 2.300,00	R\$ 95,84
Fone de ouvido	36 meses	R\$ 350,00	R\$ 19,45
Valor total de depreciação: R\$358,08			

Fonte: Do próprio autor, 2025

Tabela 4 - Estimativa de despesas

Despesas período de 36 meses	
Despesa	Custo (R\$) 36 meses
Aluguel	R\$ 28.800,00
Água	R\$ 2.100,00
Energia elétrica	R\$ 3.600,00
Material de escritório	R\$ 1.000,00
Custo total:	R\$35.800,00

Fonte: Do próprio autor, 2025

2.7 Estudo de Viabilidade

Tabela 5 - Análise de viabilidade

Questão	Sim	Não
O novo sistema contribui para os objetivos da organização?	X	
O novo sistema pode ser implementado com a tecnologia atual?	X	
O novo sistema pode ser implementado dentro do orçamento?	X	
O novo sistema pode ser implementado conforme o cronograma do projeto?	X	
O novo sistema pode ser integrado com outros sistemas em operação?		X

Fonte: Do próprio autor, 2025

O novo sistema contribuirá para os objetivos da organização, pois promove o bem-estar físico e mental dos usuários, oferecendo acompanhamento psicológico e nutricional em um único ambiente digital. Além disso, o projeto está alinhado aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da Agenda 2030 da ONU, especificamente às ODS 3 (incentivar hábitos saudáveis e cuidados com a saúde mental) e ODS 16 (instituições eficazes).

O novo sistema poderá ser implementado com a tecnologia atual, utilizando linguagens como JavaScript, HTML e CSS.

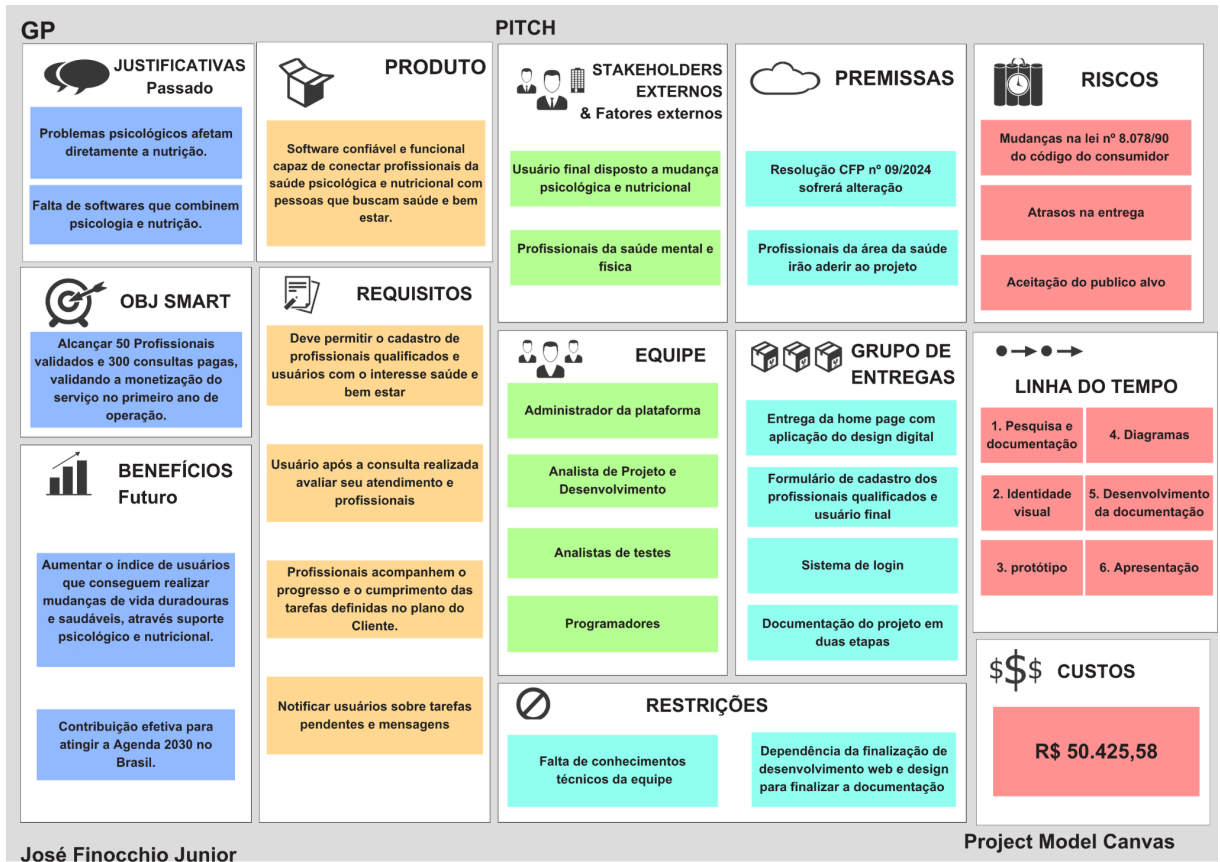
O novo sistema pode ser implementado dentro do orçamento, pois utiliza ferramentas e plataformas gratuitas ou de código aberto, e o desenvolvimento será realizado pelos integrantes do projeto, sem necessidade de contratação externa.

O novo sistema pode ser implementado conforme o cronograma do projeto, respeitando as etapas de planejamento, desenvolvimento, testes e implantação.

O novo sistema não será integrado a outros sistemas em operação, pois no próprio *app* haverá acompanhamento direto entre o profissional e o paciente, facilitando as consultas sem necessidade de plataformas externas.

2.8 Modelo de Projeto Canvas

Figura 4 - Projeto Canva



Fonte: Do próprio autor, 2025

3. ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

A seguir, abordaremos os requisitos do sistema, que podem ser divididos em três categorias: Funcionais, Não Funcionais e Regras de Negócio. Esclarecemos dúvidas sobre o funcionamento e as restrições do sistema a ser desenvolvido.

3.1 Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais mostram as principais ações que o aplicativo precisa permitir. No caso do NutriMente, o foco está em conectar usuários com profissionais da psicologia e nutrição, facilitar o acompanhamento das metas e permitir consultas e *feedbacks* de forma simples.

Tabela 6 - Requisitos Funcionais

NÚMERO	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	REVISADO
RF - 01	O sistema deve permitir o cadastro de usuários e profissionais, com informações pessoais e de contato.	Alta	Sim
RF - 02	O profissional deve informar seu registro no CFP ou CFN durante o cadastro.	Alta	Sim
RF - 03	O sistema deve validar os dados dos profissionais antes de liberar o acesso total.	Alta	Sim
RF - 04	O usuário poderá preencher um questionário inicial com hábitos alimentares e objetivos pessoais.	Alta	Sim
RF - 05	O sistema deve permitir que o usuário agende consultas online ou presenciais com os profissionais.	Alta	Sim
RF - 06	O profissional poderá criar planos personalizados com metas, tarefas e checklists.	Alta	Sim
RF - 07	O sistema deve enviar lembretes e notificações sobre consultas e tarefas pendentes.	Média	Sim
RF - 08	O usuário poderá registrar refeições, fotos e anotações para enviar ao profissional.	Média	Sim
RF - 09	O profissional poderá dar feedback e ajustar o plano de acordo com o progresso do cliente.	Alta	Sim
RF - 10	O aplicativo deve permitir que o usuário avalie os profissionais após as consultas.	Média	Sim

Fonte: Do próprio autor, 2025

3.2 Requisitos Não Funcionais

Os requisitos não funcionais garantem que o aplicativo funcione bem, seja rápido, seguro e fácil de usar. No *NutriMente*, o foco é criar uma plataforma estável, com boa *performance* e que proteja as informações pessoais dos usuários e profissionais, seguindo a LGPD.

Tabela 7 - Requisitos não funcionais

NÚMERO	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE	REVISADO
RNF - 01	O sistema deve funcionar 24 horas por dia, com tempo de resposta de até 3 segundos por ação.	Alta	Sim
RNF - 02	O aplicativo deve ter design intuitivo e compatível com computadores, tablets e celulares.	Alta	Sim
RNF - 03	Todas as informações pessoais devem ser protegidas conforme a LGPD, com criptografia de dados.	Alta	Sim
RNF - 04	O sistema deve permitir o acesso simultâneo de vários usuários sem travar.	Médio	Sim
RNF - 05	O layout deve ser leve e fácil de navegar, com ícones e menus bem organizados.	Médio	Sim
RNF - 06	O aplicativo deve ser desenvolvido de forma que seja fácil de atualizar e corrigir erros.	Médio	Sim
RNF - 07	O sistema deve registrar logs de atividades (login, edição de dados, agendamentos).	Baixo	Sim
RNF - 08	O aplicativo deve funcionar corretamente mesmo em conexões de internet mais lentas.	Baixo	Sim

Fonte: Do próprio autor, 2025

3.3 Regras de Negócio

As regras de negócio definem como o *NutriMente* funcionará no dia a dia, controlando as ações e os limites de cada tipo de usuário. Essas regras garantem que as informações sejam confiáveis, que os profissionais sejam realmente qualificados e que o uso do *aplicativo* siga padrões éticos e legais. Demonstrado na próxima tabela:

Tabela 8 - Regras de Negócio

NÚMERO	DESCRIÇÃO
RN - 01	Apenas profissionais com registro válido no CFP ou CFN poderão se cadastrar como atendentes.
RN - 02	O sistema deve verificar as credenciais dos profissionais antes da aprovação do cadastro.
RN - 03	Cada profissional poderá definir valores, horários e tipos de consultas (online ou presencial).
RN - 04	A plataforma irá reter uma porcentagem do valor das consultas como taxa de serviço.
RN - 05	O cancelamento de consultas só será possível com pelo menos 24h de antecedência.
RN - 06	Usuários poderão avaliar profissionais após a consulta, ajudando na reputação dentro do app.
RN - 07	O profissional pode criar e editar planos personalizados para cada usuário.
RN - 08	O usuário é responsável por atualizar suas informações de saúde e alimentação.
RN - 09	Dados e conversas entre profissional e paciente devem ser criptografados, garantindo sigilo.
RN - 10	O app não substitui atendimento médico emergencial, devendo deixar isso claro ao usuário.
RN - 11	O usuário poderá solicitar exclusão definitiva da conta a qualquer momento.

Fonte: Do próprio autor, 2025

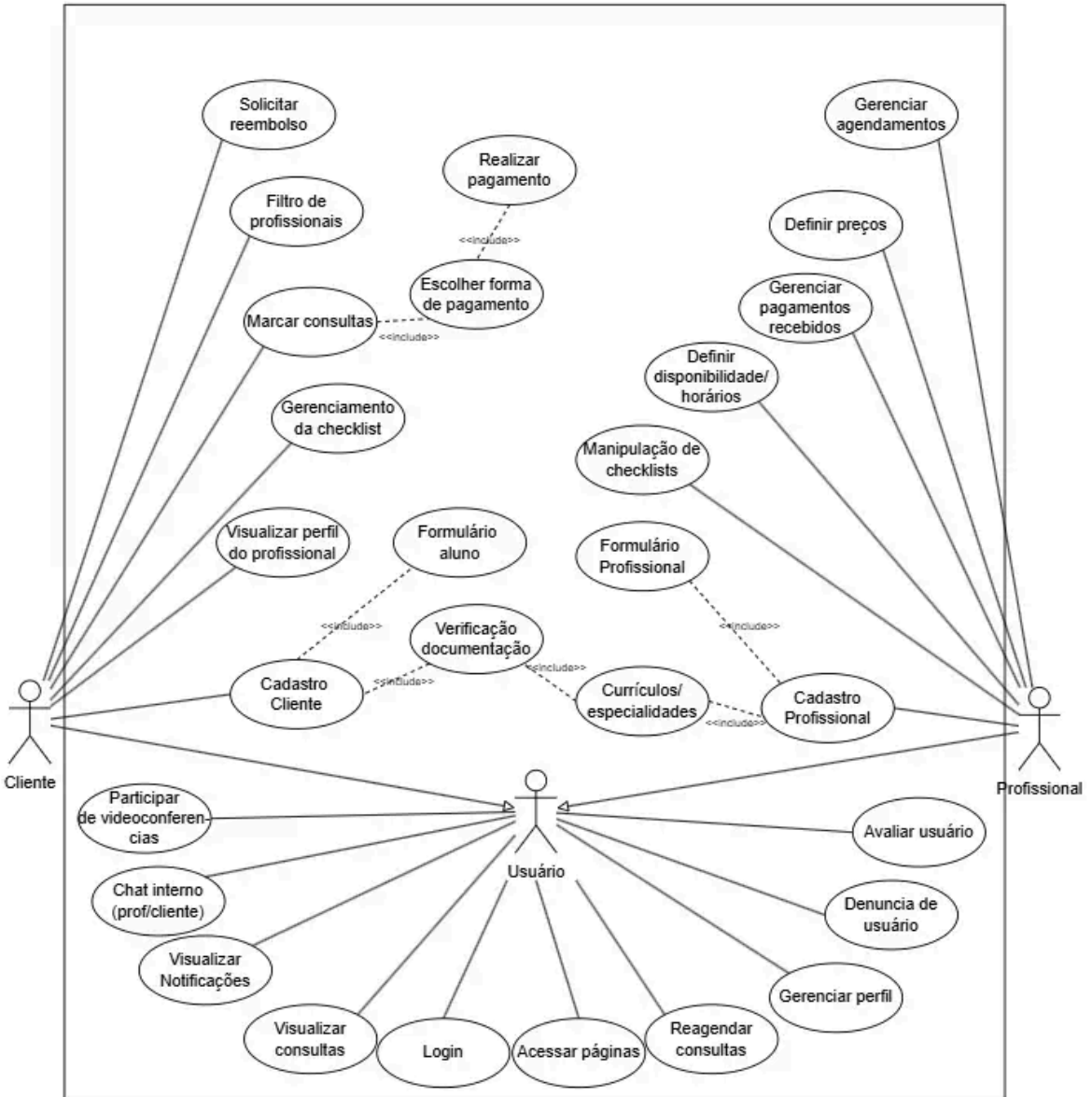
4. MODELOS DOS SISTEMAS

A modelagem do sistema no desenvolvimento de *software* oferece uma visão clara das características que serão implementadas. A partir do Diagrama de Casos de Uso, ilustramos a interação entre os atores e as funcionalidades do sistema, o que facilita a compreensão geral do funcionamento do sistema com mais detalhes.

4.1 Diagrama de Casos de Uso

No diagrama é mostrada a interação entre os atores e o sistema. Atores são entidades externas que interagem com o sistema. Um caso de uso é uma interação específica na qual um ator pode interagir com o sistema. As principais interações são por associação, por inclusão (*include*), por extensão (*extend*) e por generalização.

Figura 5 - Diagrama de Casos de Uso



Fonte: Do próprio autor, 2025

4.2 Especificação de Casos de Uso

CSU01 - Login

Sumário: Permite que o usuário acesse sua conta no sistema.

Pré-condições: O usuário deve possuir cadastro válido.

Fluxo Principal:

1. O usuário informa e-mail e senha.
2. O sistema valida as credenciais.
3. O acesso é liberado.

Fluxo Alternativo:

- A. Se as credenciais forem inválidas, o sistema exibe mensagem de erro.

Pós-condições: O usuário está autenticado no sistema.

CSU02 - Cadastro Cliente

Sumário: Permite que um cliente se cadastre na plataforma.

Pré-condições: O cliente deve ter acesso à internet.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a página de cadastro.
2. Informa dados pessoais e de contato.
3. Confirma o cadastro.

Fluxo Alternativo:

- A. Se houver dados inválidos, o sistema solicita correção.

Pós-condições: O cliente é registrado no banco de dados.

CSU03 - Cadastro Profissional

Sumário: Permite que um profissional crie seu perfil na plataforma.

Pré-condições: O profissional deve possuir documentação válida.

Fluxo Principal:

1. O profissional acessa o formulário de cadastro.
2. Informa dados pessoais, especialidades e documentação.
3. Envia o cadastro para análise.

Fluxo Alternativo:

- A. Se faltar algum documento, o sistema notifica o profissional.

Pós-condições: O cadastro fica pendente de verificação.

CSU04 - Verificação de Documentação

Sumário: Valida os documentos enviados pelos profissionais.

Pré-condições: O profissional deve ter enviado a documentação.

Fluxo Principal:

1. O sistema analisa os documentos.
2. Aprova ou reprova a verificação.

Fluxo Alternativo:

- A. Se os documentos estiverem inválidos, o sistema solicita reenvio.

Pós-condições: O status do profissional é atualizado.

CSU05 - Definir Disponibilidade / Horários

Sumário: O profissional configura seus horários de atendimento.

Pré-condições: O profissional deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O profissional acessa a agenda.
2. Define dias e horários disponíveis.
3. Salva as alterações.

Fluxo Alternativo:

- A. Se houver conflito de horário, o sistema alerta o usuário.

Pós-condições: A agenda do profissional é atualizada.

CSU06 - Definir Preços

Sumário: O profissional define os valores de seus atendimentos.

Pré-condições: O profissional deve estar autenticado.

Fluxo Principal:

Acesse o menu de configurações.

1. Informar valores por tipo de atendimento.
2. Confirmar e salvar.

Fluxo Alternativo:

- A. Se o valor for inválido, o sistema solicita correção.

Pós-condições: Os preços são atualizados no perfil do profissional.

CSU07 - Currículos / Especialidades

Sumário: Profissional gerencia informações sobre suas especialidades.

Pré-condições: Deve ter um cadastro ativo.

Fluxo Principal:

1. O profissional faz seu cadastro.
2. Adiciona ou edita informações de especialidade.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não preencher campos obrigatórios, o sistema alerta.

Pós-condições: O perfil é atualizado com as especialidades.

CSU08 - Filtro de Profissionais

Sumário: Permite ao cliente buscar profissionais por critérios.

Pré-condições: O cliente deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa a busca.
2. Informa filtros como área, preço e localização.
3. O sistema exibe os resultados.

Fluxo Alternativo:

- A. Se nenhum resultado for encontrado, o sistema notifica.

Pós-condições: O cliente visualiza a lista filtrada.

CSU09 - Visualizar Perfil do Profissional

Sumário: Permite ao cliente ver detalhes de um profissional.

Pré-condições: O cliente deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O cliente seleciona um profissional.
2. O sistema exibe informações do perfil.

Fluxo Alternativo:

- A. Se o perfil estiver indisponível, o sistema informa.

Pós-condições: O cliente obtém as informações desejadas.

CSU10 - Marcar Consultas

Sumário: O cliente agenda uma consulta com um profissional.

Pré-condições: Cliente e profissional devem ter contas ativas.

Fluxo Principal:

1. O cliente escolhe profissional, data e horário.
2. O sistema confirma a disponibilidade.
3. A consulta é agendada.

Fluxo Alternativo:

- A. Se o horário estiver ocupado, o sistema sugere outro.

Pós-condições: Consulta registrada no sistema.

CSU11 - Reagendar Consultas

Sumário: Permite alterar a data de uma consulta marcada.

Pré-condições: Deve haver uma consulta ativa.

Fluxo Principal:

1. O cliente seleciona a consulta.
2. Escolha uma nova data e horário.
3. O sistema confirma.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não houver disponibilidade, o sistema notifica.

Pós-condições: A consulta é atualizada com nova data.

CSU12 - Participar de Videoconferências

Sumário: Permite atendimento online via vídeo.

Pré-condições: Consulta online deve estar agendada.

Fluxo Principal:

1. O cliente e o profissional acessam o link.
2. O sistema inicia a videoconferência.

Fluxo Alternativo:

- A. Se houver falha na conexão, o sistema tenta reconectar.

Pós-condições: A consulta foi concluída.

CSU13 - Chat Interno (Prof/Cliente)

Sumário: Permite troca de mensagens entre cliente e profissional.

Pré-condições: Ambos devem estar logados.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa o chat do profissional.
2. As mensagens são trocadas em tempo real.

Fluxo Alternativo:

- A. Se houver erro de envio, o sistema exibe aviso.

Pós-condições: Mensagens ficam registradas no histórico.

CSU14 - Avaliar Usuário

Sumário: Permite deixar avaliações após a consulta.

Pré-condições: A consulta deve ter sido concluída.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa o histórico.
2. Escolhe o atendimento e avalia.

Fluxo Alternativo:

- A. Se o campo de avaliação estiver vazio, o sistema alerta.

Pós-condições: Avaliação registrada.

CSU15 - Gerenciar Agendamentos

Sumário: Permite visualizar e alterar agendamentos.

Pré-condições: Deve haver consultas registradas.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa sua agenda.
2. Visualiza e edita informações de consultas.

Fluxo Alternativo:

- A. Se tentar editar uma consulta encerrada, o sistema bloqueia.

Pós-condições: Agenda atualizada.

CSU16 - Gerenciar Perfil

Sumário: Permite editar dados pessoais e profissionais.

Pré-condições: Usuário deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa o perfil.
2. Atualizar informações.
3. Salva as alterações.

Fluxo Alternativo:

- A. Se faltar dados obrigatórios, o sistema alerta.

Pós-condições: Perfil atualizado.

CSU17 - Acessar Páginas

Sumário: Permite navegação geral pelo sistema.

Pré-condições: O usuário deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O usuário seleciona uma área do site.
2. O sistema exibe o conteúdo.

Fluxo Alternativo:

- A. Se a página não existir, exibe erros.

Pós-condições: Página exibida corretamente.

CSU18 - Gerenciamento de dados dos pagamentos

Sumário: O profissional visualiza e administra pagamentos.

Pré-condições: Deve haver transações registradas.

Fluxo Principal:

1. O profissional acessa o painel financeiro.
2. Consulta valores recebidos.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não houver registros, o sistema exibe aviso.

Pós-condições: Pagamentos visualizados.

CSU19 - Realizar Pagamento

Sumário: Cliente efetua o pagamento de uma consulta.

Pré-condições: Deve haver consulta agendada.

Fluxo Principal:

1. O cliente escolhe o método de pagamento.
2. Confirma os dados.
3. O sistema processa o pagamento.

Fluxo Alternativo:

- A. Se houver falha, o sistema informa erro e cancela.

Pós-condições: Pagamento confirmado.

CSU20 - Solicitar Reembolso

Sumário: Cliente solicita devolução de um pagamento.

Pré-condições: Deve existir pagamento concluído.

Fluxo Principal:

1. O cliente acessa o histórico.
2. Seleciona o pagamento e solicita reembolso.

Fluxo Alternativo:

- A. Se o prazo de reembolso expirou, o sistema bloqueia.

Pós-condições: Solicitação registrada.

CSU21 - Denúncia de Usuário

Sumário: Permite reportar comportamento inadequado.

Pré-condições: O usuário deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa o perfil de outro.
2. Clica em “Denunciar” e descreve o motivo.

Fluxo Alternativo:

- A. Se faltar justificativa, o sistema alerta.

Pós-condições: Denúncia registrada para análise.

CSU22 - Visualizar Notificações

Sumário: Exibe alertas e atualizações para o usuário.

Pré-condições: Usuário deve estar logado.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa a área de notificações.
2. Visualizar mensagens.

Fluxo Alternativo:

- A. Não há notificações.

Pós-condições: Notificações visualizadas.

CSU23 - Gerenciamento da Checklist

Sumário: Cliente marca a checklist e pode fazer ajustes mínimos..

Pré-condições: Deve haver consulta associada.

Fluxo Principal:

1. A checklist já foi criada pelo profissional.
2. O cliente acessa e marca a checklist.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não marcar, o sistema alerta no dia.

Pós-condições: Checklist atualizada.

CSU24 - Manipulação de Checklists

Sumário: profissional cria/atualiza itens das checklist.

Pré-condições: Deve haver checklist disponível.

Fluxo Principal:

1. O profissional cria a checklist.
2. Pode atualizá-la e acompanhar as marcações.

Fluxo Alternativo:

- A. Se a checklist estiver indisponível, o sistema notifica.

Pós-condições: Progresso da checklist atualizado.

CSU25 - Formulário Cliente

Sumário: Cliente responde formulário conforme suas necessidades, para melhor navegação no app

Pré-condições: Deve ter feito o Cadastro.

Fluxo Principal:

1. Finaliza o cadastro.
2. Sinaliza que é um cliente.
3. Acessar formulário para responder.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não responder o formulário não terá acesso ao app.

Pós-condições: Acesso ao app.

CSU26 - Formulário Profissional

Sumário: Profissional responde formulário conforme suas necessidades, para melhor navegação no app

Pré-condições: Deve ter feito o Cadastro.

Fluxo Principal:

1. Finaliza o cadastro.
2. Sinaliza que é um profissional.
3. Acessar formulário para responder.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não responder o formulário não terá acesso ao app.

Pós-condições: Acesso ao app.

CSU27 - Visualizar Consultas

Sumário: Permite que cliente e profissional vejam a lista e os detalhes das consultas agendadas.

Pré-condições: Usuário (cliente ou profissional) deve estar autenticado. Deve haver consultas registradas.

Fluxo Principal:

1. O usuário acessa a área "Consultas" ou "Agenda".
2. O sistema exibe a lista de consultas (futuras e passadas).
3. O usuário seleciona uma consulta para ver detalhes (data, horário, local/tipo, profissional/cliente, status).
4. O sistema apresenta os detalhes completos da consulta.

Fluxo Alternativo:

- A. Se não houver consultas registradas, o sistema exibe mensagem informando que não há consultas.
- B. Se a consulta selecionada foi cancelada ou removida, o sistema indica o status e não permite ações que dependam de consulta ativa.

Pós-condições: O usuário visualiza os detalhes da consulta e pode optar por agendar, cancelar ou iniciar ações disponíveis (ex.: acessar videoconferência, ver checklist, pagar).

5. IMPLEMENTAÇÃO DAS PÁGINAS WEB

Essa seção traz informações sobre a interface do usuário desenvolvida e exemplifica os modelos de navegação possíveis, tanto para o tipo de perfil de usuário em busca de suporte em saúde mental e nutricional, quanto para o perfil de profissional da saúde ou especialista da área.

5.1 Páginas Web

A página inicial do site da NutriMente, apresenta e oferece seus serviços com interface simples, intuitiva e que abraça o interesse do usuário. As opções de navegação contam com:

O que é? - Tal botão ao ser pressionado, atualiza ou traz o usuário de volta à página principal do site mostrando de fato: "O que é Psicologia Nutricional?"

Equipe - Ao clicar, redireciona o usuário a uma página com créditos aos desenvolvedores do site.

Serviços - Leva o usuário a uma parte inferior da página principal mostrando cards descrevendo os serviços oferecidos pelo site Nutrimente.

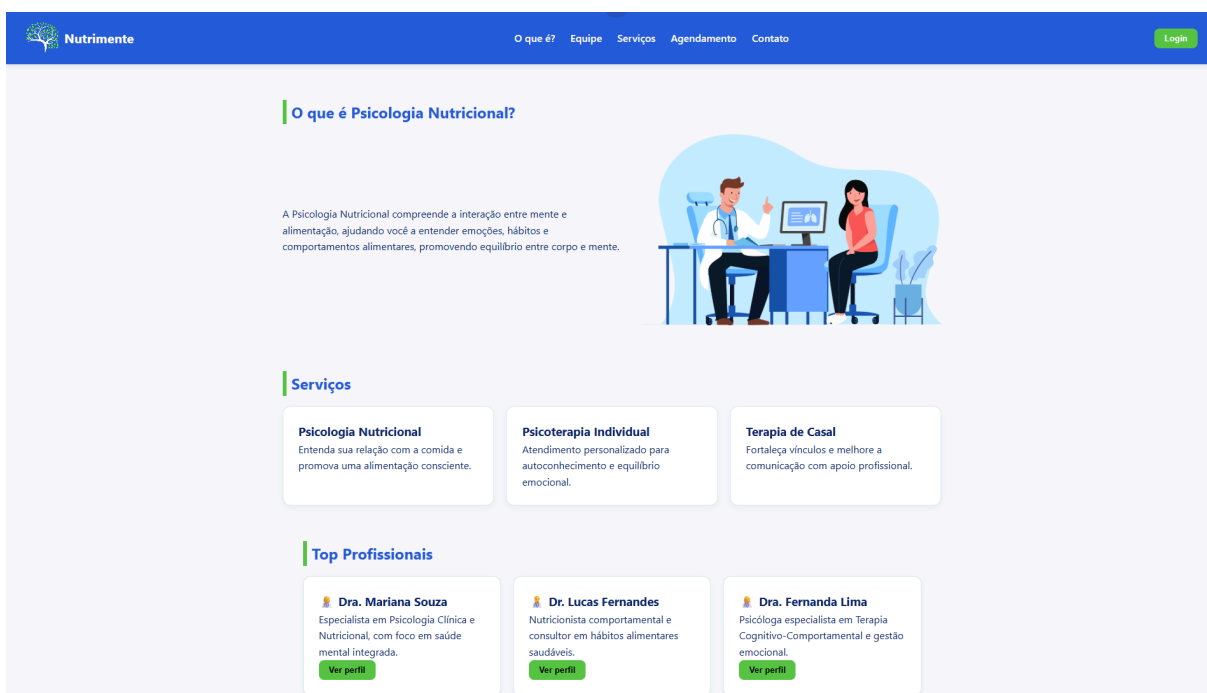
Agendamento - Encaminha o usuário a parte inferior do site para o mesmo fazer o agendamento de consultas utilizando suas informações e personalizando data/horário da consulta.

Contato - Redireciona para o rodapé da página que demonstra informações caso o usuário queira entrar em contato com a equipe.

Além de incluir o ícone de perfil na página inicial, oferecendo acesso rápido a funcionalidades relacionadas a informações do usuário.

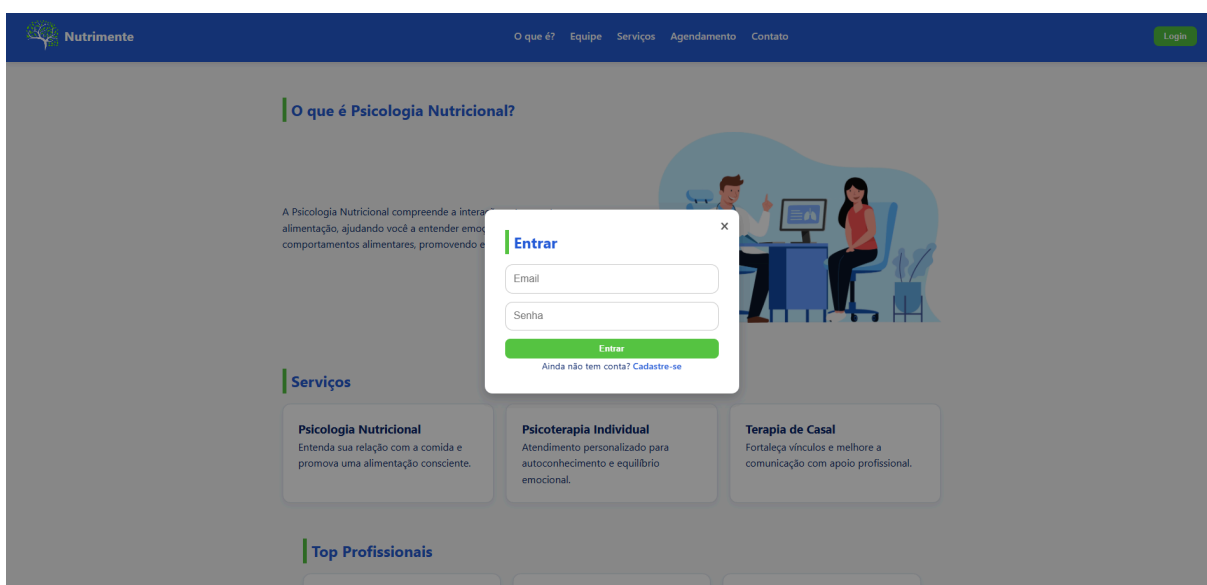
Com esses botões que auxiliam na navegação, também encontra-se cards que apresentam profissionais sugeridos pela plataforma, botão de login ou cadastro para profissional ou paciente, entre outras menores funcionalidades.

Figura 6 - Index “home”




Fonte: Do próprio autor, 2025

Figura 7 - Tela de login



Fonte: Do próprio autor, 2025

Figura 8 - Index “profissional”



Lazaro Martins
Psicólogo | Nutricionista
★★★★★
[Agendar Consulta](#)

Sobre

Lazaro Martins é Psicólogo e Nutricionista com atuação integrada nas áreas de saúde mental e comportamento alimentar. Ao longo de sua trajetória, desenvolveu uma abordagem acolhedora e baseada em evidências, unindo técnicas da psicoterapia contemporânea com práticas de educação nutricional centradas na pessoa. Seu trabalho é voltado para ajudar pacientes a compreenderem sua relação com a comida, desenvolverem autonomia emocional e criarem hábitos que promovam bem-estar físico e mental de forma sustentável. Com experiência em atendimentos individuais, acompanhamento contínuo e intervenções terapêuticas, Lazaro conduz cada consulta de maneira empática e personalizada, sempre respeitando o ritmo e as necessidades de cada pessoa. Entre seus principais interesses estão transtornos alimentares, ansiedade, autoestima, hábitos saudáveis, gestão emocional e a compreensão dos impactos da nutrição no comportamento humano. Sua missão é guiar pessoas em direção a uma vida mais equilibrada, consciente e saudável.

Formação Acadêmica

Lazaro Martins possui formação sólida e multidisciplinar nas áreas de Psicologia e Nutrição, o que lhe permite integrar conhecimento técnico-científico com uma visão ampliada sobre saúde e comportamento humano. Graduado em Psicologia por uma instituição reconhecida nacionalmente, desenvolveu forte atuação em saúde mental, com ênfase em processos emocionais, transtornos alimentares e psicoterapia baseada em evidências.

Avaliações

O profissional ainda não possui avaliações.

Horários disponíveis

quarta-feira, 12 de novembro

novembro de 2025


D	S	T	Q	Q	S	S
8	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

– 30 minutos +

► Foco

Fonte: Do próprio autor, 2025

Figura 9 - Index “Próximas consultas”

 Nutrimente

O que é? Equipe Serviços Agendamento Contato

Login

NOVEMBRO
PLANO ALIMENTAR

SEG

C. MINGAU DE AVEIA
A. LEGUMES SALTEADOS
J. LEGUMES ASSADOS

SEM 1

TER

C. SORVETE DE BANANA
A. LEGUMES SALTEADOS
J. LEGUMES ASSADOS

SEM 1

QUA

C. MINGAU DE AVEIA
A. LEGUMES SALTEADOS
J. LEGUMES ASSADOS

SEM 1

QUI

C. SORVETE DE BANANA
A. LEGUMES SALTEADOS
J. LEGUMES ASSADOS

SEM 1

SEX

C. TORRADA COM GELEIA
A. BATATAS ASSADAS
J. TOFU GRELHADO
ARROZ COM ALHO

SEM 2

SAB

C. MINGAU DE AVEIA
A. LEGUMES SALTEADOS
J. LEGUMES ASSADOS

SEM 2

SÁB

C. TORRADA COM GELEIA
A. BATATAS ASSADAS
J. TOFU GRELHADO
ARROZ COM ALHO

SEM 2

SUN

C. MINGAU DE AVEIA
A. LEGUMES SALTEADOS
J. LEGUMES ASSADOS

SEM 2

AGORA

data: 15/11/2025
com: Michael Douglas
Horário: 8:30
Duração: 1:30h

ID#1511251440

data: 15/11/2025
com: Luciano Huck
Horário: 11:00
Duração: 1:30h

ID#1511251440

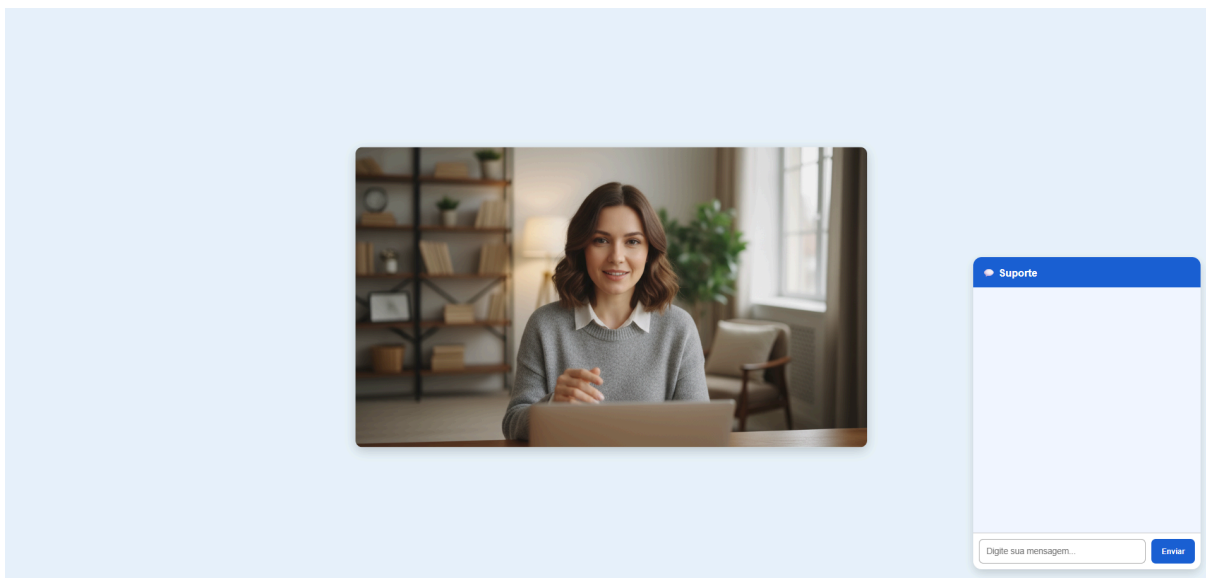
data: 15/11/2025
com: Lucila Souza
Horário: 14:30
Duração: 1:30h

ID#1511251440

data: 15/11/2025
com: Gabriel Toledo
Horário: 16:30
Duração: 1:30h

Fonte: Do próprio autor, 2025

Figura 10 - Index “Consulta video chamada”



Fonte: Do próprio autor, 2025

5.2 Decisões do Design Digital

O Design Digital da plataforma NutriMente foi estrategicamente concebido para criar um ambiente acolhedor e funcional, priorizando a experiência do usuário. A escolha por um design intuitivo e um layout leve é uma decisão que vai além da estética: ela é essencial em um serviço focado em saúde. Um ambiente visual simples ajuda a reduzir a ansiedade e a sobrecarga de informações, permitindo que o usuário se concentre totalmente no seu bem-estar, reforçando a promessa de clareza e foco da marca.

A facilidade de uso foi o pilar da estrutura de navegação. O sistema é desenhado para ser facilmente navegável, com ícones e menus organizados de forma lógica. Isso garante que o usuário, seja um paciente buscando o primeiro agendamento ou um profissional acessando sua agenda, encontre as funcionalidades e informações de que precisa com o mínimo de esforço. Essa organização eficiente aumenta a confiança e torna o uso da plataforma uma experiência fluida e sem frustrações.

A Página Inicial (Home) é o guia central do design, concebida para ser simples e direta. Ela apresenta imediatamente os serviços por meio de *cards* e oferece atalhos de navegação essenciais (como Serviços e Agendamento). Essa estrutura garante que a intenção de quem visita o site seja rapidamente transformada em uma ação concreta, tornando a plataforma um ponto de partida claro e eficaz para a jornada de saúde e autoconhecimento do usuário.

5.3 Logo

Figura 11 - Logo Nutrimente



Fonte: Do próprio autor, 2025

A logomarca NutriMente é classificada como Moderno, Consciente e Natural , com o foco em Acolher, Motivar e Trazer Clareza.

Ela integra o conceito de nutrição e mente através de um símbolo: uma árvore que substitui a letra "i" para representar crescimento e vitalidade , com as folhas no formato de um cérebro para simbolizar a nutrição mental.

A palavra "mente" utiliza um formato que remete a raízes, simbolizando a base sólida que se deseja desenvolver com os clientes.

A paleta de cores primária inclui o Azul Profundo, que remete à confiança e à mente , e o Verde Vitalidade, que representa energia e nutrição.

A tipografia escolhida é a Arial Regular para garantir profissionalismo, clareza e objetividade.

APÊNDICE

Tabela 9 - Membros da equipe e seu RA

RA	Nome Completo
2171392521023	Arthur de Oliveira Borges
2171392521039	Diego Lima Henrique
2171392521011	Gabriel Benatto Alencar Stolses
2171392521028	Helder Virissio Araujo
2171392521018	Vitor Antonio Romualdo
2171392521040	Kayke Alencar Silva

Fonte: Do próprio autor, 2025

Turma: DSM1/25

Disciplinas:

Engenharia de Software I - Prof. Lúcio Nunes de Lira

Desenvolvimento Web I - Prof. Bruno Zolotareff

Design Digital - Prof(a). Patricia Gallo

Tabela 10 - Endereço de Entregáveis

DESCRIÇÃO	ENDEREÇO
Repositório da Documentação e do código fonte	https://github.com/ArthurOliBorges/NutriMente
Hospedado no GitHub Pages	https://arthuroliborges.github.io/NutriMente
Pitch	https://www.canva.com/design/DAG4_8edpzU/yWJjHf6SxjLVinLd85x-1w/edit?utm_content=DAG4_8edpzU&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton
Figma	https://www.figma.com/design/CBKDvc4U3fz7uUHHxapL22/Figma---NutriMente?node-id=0-1&p=f&t=IW1Qwwf9SN1u5IA6-0
Portfólio	<p>Arthur de Oliveira Borges: https://github.com/ArthurOliBorges</p> <p>Diego Lima Henrique: https://github.com/diegolima-cloud</p> <p>Gabriel Benatto Alencar Stolses: https://github.com/</p> <p>Helder Virissio Araujo: https://github.com/Helder-Virissio</p> <p>Vitor Antonio Romualdo: https://github.com/Vitorromualdo20</p> <p>Kayke Alencar Silva: https://github.com/Kayke-Alencar</p>

Fonte: Do próprio autor, 2025

Tabela 11 - Ferramentas Utilizadas

ARTEFATO	FERRAMENTA
IDEF0	https://www.drawio.com
BPMN	https://www.drawio.com
Diagrama de Casos de Uso	https://www.drawio.com
Estrutura Analítica	https://www.drawio.com
Canvas	https://www.canva.com

Fonte: Do próprio autor, 2025

Tabela 12 - Cronograma

TAREFA	AGOSTO				SETEMBRO				OUTUBRO				NOVEMBRO				DEZEMBRO			
-----	S 1	S 2	S 3	S 4	S 1	S 2	S 3	S 4	S 1	S 2	S 3	S 4	S 1	S 2	S 3	S 4	S 1	S 2	S 3	S 4
Apresentação do Modelo do Projeto Interdisciplinar																				
Definição dos Grupos																				
Definição do Problema a Resolver																				
Definição da Proposta de Software a Desenvolver																				
Elaboração da Introdução																				
Elaboração da Definição dos Requisitos do Usuário																				
Elaboração da Especificação dos Requisitos do Sistema																				
Elaboração dos Modelos do Sistema																				
Elaboração da Implementação das Páginas Web																				
Apresentação do Projeto (Parcial e Final)																				
Entrega da Documentação Final em PDF no repositório																				

Fonte: Do próprio autor, 2025

Data de Entrega: 21/11/2025

Apresentação Parcial do Projeto: 25/09/2025

Apresentação Final do Projeto: 18/11/2025

Funções dos Membros do Projeto

Para a divisão do trabalho foi utilizado abreviação nas funções:

LID - Líder do Grupo

DEV - Desenvolvedor

DOC - Responsável pela Documentação

DES - Designer

Tabela 13 - Funções dos Membros

Nome do Responsável	Período	Função
Arthur de Oliveira Borges	07/08/2025 a 15/11/2025	LID / DES
Diego Lima Henrique	07/08/2025 a 15/11/2025	DEV
Gabriel Benatto Alencar Stolses	07/08/2025 a 15/11/2025	DOC
Helder Virissio Araujo	07/08/2025 a 15/11/2025	DOC
Vitor Antonio Romualdo	07/08/2025 a 15/11/2025	DEV
Kayke Alencar Silva	07/08/2025 a 15/11/2025	DES

Fonte: Do próprio autor, 2025

Referência Bibliográfica

Site ONU NEWS, 2023. As Nações Unidas defendem a saúde mental como um direito fundamental.

C.L.França, M.B.D.Barbosa, A.P.L.Mudesto & E.D.Alves, 2012. Contribuições da psicologia e da nutrição para a mudança do comportamento alimentar. Universidade de Brasília (UnB). ISSN (versão eletrônica): 1678-4669 Acervo disponível em: www.scielo.br/epsic.

Cronemberger, Aline Felipe, et al. 2024. ATENDIMENTO PSICOLÓGICO ON-LINE: MODALIDADE DESCRITA SOB A ÓTICA DOS PROFISSIONAIS E PACIENTES. Revista Eletrônica Ciência & Tecnologia Futura, revista.grupofaveni.com.br

DUARTE, Michael de Quadros. et al. COVID-19 e os impactos na saúde mental: uma amostra do Rio Grande do Sul, Brasil. In.: Ciência & Saúde Coletiva, V. 25, N. 9, P. 3401-3411, set. 2020. Disponível em: . Acesso em 17 jun. 2021.