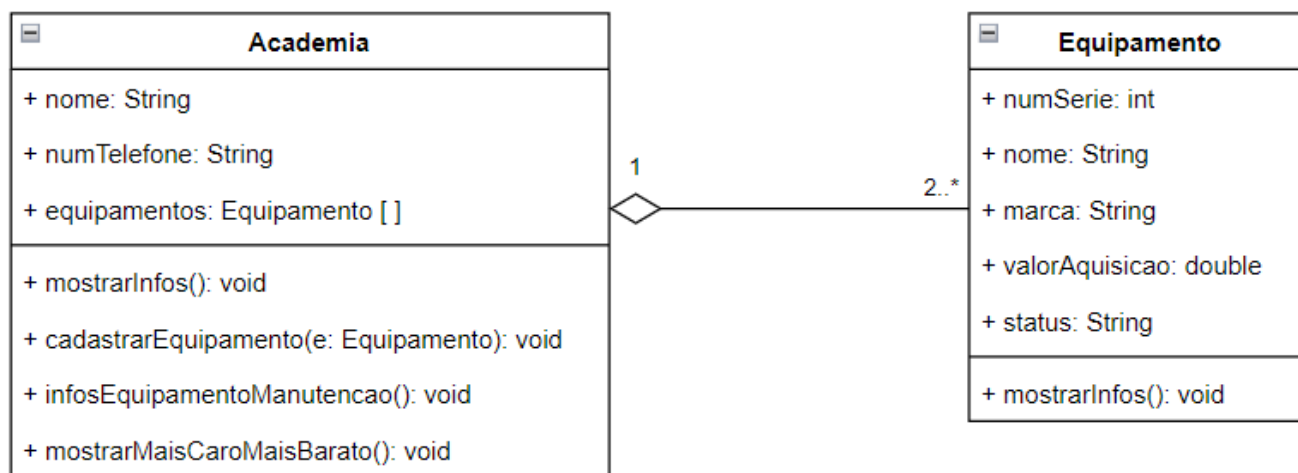


### Primeira Avaliação de C206 – L4

O dono de uma renomada pretende melhorar seu sistema de controle interno de equipamentos e tornar mais fácil a vida de seus funcionários, dado a grande quantidade de equipamentos em sua academia a forma como é feita atualmente para controle se tornou rapidamente inviável, por este motivo ele contratou você engenheiro(a) do INATEL para desenvolver uma aplicação que auxiliasse nessa ardua tarefa. Ele te relatou que atualmente conta com **40 equipamentos** e gostaria de ter um controle maior sobre cada um deles, para isso foi requisitado que a aplicação tenha uma postura dinâmica e conte com um **menu** que permita a seus funcionários realizarem 4 operações básicas:

- Adicionar equipamentos a academia.
- Mostrar as informações da academia e de todos seus equipamentos.
- Apresentar a quantidade e a % de equipamentos da academia que estão em manutenção.(Status → Manutencao)
- Apresentar todas as informações do equipamento com maior e menor custo para aquisição.

Observação: **Os equipamentos da academia podem ter o status “Funcionamento” ou “Manutencao”.**



#### Obrigatório:

- Utilize a classe Scanner para entrar com dados: `Scanner sc = new Scanner(System.in);`
- Não imprima valores nulos, trate devidamente os dados;
- Utilize as boas práticas para criação de atributos e métodos
- Após entrar com valor numérico, lembre-se de utilizar o “`sc.nextLine()`” para poder entrar com Strings.**
- Crie apenas um objeto do tipo Academia.**
- Crie uma classe main que permita testar e validar sua aplicação

#### Dicas:

- Atenção ao tipo de retorno do método!
- Não se preocupe se o usuário digitar a entrada errada.
- Sempre que for entrar com pontos flutuantes (doubles ou floats) lembre-se de colocar vírgula ( , ) ao invés de ponto ( . )**