

C206 – Programação Orientada a Objetos – 2023/2 Professor: Christopher de Souza Lima Francisco

Monitor: Gabriel Ilian Fonseca Barboza Terceira Avaliação de C206 - L4

Uma nova loja está querendo entrar no ramo de vendas de livros online, para tal tarefa pensaram em desenvolver um modelo inicial que facilitasse a vida de seus funcionários no controle de estoque permitindo o cadastro de novos livros e apresentação das informações dos livros em estoque. Por ser uma pequena loja ainda possuem poucas editoras com contratos fechados, sendo assim só serão comercializados livros da NYBooks e DGBooks. Antes de contratarem seus serviços gostariam que você apresentasse um protótipo que seja capaz de realizar as seguintes operações:

- a) Salvar as informações do Livro no txt.
- b) Mostrar as informações dos livros salvos no arquivo.
- c) Ordenar os livros em ordem crescente de preço.
- d) Apresentar a % de livros de cada uma das editoras. Dica: "livros.get(i).getEditora().equals("");

Livro
- titulo: String
- preco: double
- genLiterario: String
- qtdFolhas: int
- editora: String
- anoLancamento: int
+ mostrarInfos(): void

■ Arquivo	
+ escrever(livro: Livro): void	
+ ler(): ArrayList <livro></livro>	

IMPORTANTE: Nenhum livro pode ter seu preço negativo ou nulo, o mesmo vale para a quantidade de folhas que não pode ser nula ou negativa, seu ano de lançamento menor que 2000 e maior que 2023, e **também a editora diferente das citadas acima**. Para isso, crie a exceção **DadoInvalidoException**, que deve ser lançada se o usuário digitar algum dos casos citados. Caso isso aconteça, o livro não deve ser salvo no arquivo **(basta usar um break no catch).** Utilize a classe Scanner para realizar a entrada de dados.

Obrigatório:

- Utilize a classe Scanner para entrar com dados. Scanner sc = new Scanner(System.in);
- Utilizar as boas práticas pra criação dos atributos e métodos.

Observações

- Após entrar com valor int, lembre-se de utilizar o "sc.nextLine()" para quebrar linha e poder entrar com String;
- Variáveis auxiliares devem ser criadas somente nos métodos/funcionalidades em que forem ser utilizadas!

Dicas

- Crie somente um arrayList de livros na sua classe Main, e utilize deste para receber o retorno do método ler da classe de Arquivo.
- Para o cálculo da porcentagem não é necessário contar o número de livros total e somente os de cada editora, para o número total de livros utilize o método size() do arrayList de livros que você criou, lembre-se int/int = int, logo realize o casting de um dos dados.