

Sozinho ou em duplas, implementar um sistema de cadastro completo de tema livre utilizando orientação a objetos, onde é necessário utilizar **pelo menos 2 princípios de POO vistos em sala de aula** (arrays, encapsulamento, classes abstratas, etc...), **além** dos requisitos abaixo:

- O sistema deve ter pelo menos duas classes do tema escolhido;
- O sistema deve implementar um CLI (Interface de linha de comando) onde o usuário pode entrar(utilizando scanner) com uma opção numérica para realizar uma ação:
  1. Fazer o cadastro de um objeto, onde o usuário deve entrar com todas as informações do objeto;
  2. Fazer a busca de um objeto cadastrado, utilizando um atributo como parâmetro;
  3. Fazer a atualização de um objeto;
  4. Fazer a exclusão de um objeto;
  5. Encerrar o programa.

Obrigatoriamente essas devem ser opções existentes, mas caso seja necessário é permitido criar mais opções;

- **Para alunos que não fazem banco de dados:**  
Os dados cadastrados devem ser armazenados em um arquivo .txt utilizando Java IO, conforme visto em sala.
- **Para os alunos que fazem banco de dados:**  
Ao invés de utilizar Java IO, o sistema deve ser integrado ao banco de dados do projeto final de BD, fazendo a integração com Java conforme visto nas aulas de BD.

#### **ENTREGA:**

- Link do repositório com os códigos do projeto. Em caso de duplas, devem ter contribuições dos dois integrantes no repositório;
- Vídeo de até 5 minutos explicando a ideia, o código, os princípios de POO utilizados e demonstrando o código funcionando.