

Guilherme de Almeida Rocha Vieira

20 anos

Belo Horizonte

(31) 98699-1214

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/guilherme-arvieira/>

Email: guilhermearv3@gmail.com

GitHub: <https://github.com/GuilhermeVieira05>

Objetivo Profissional

Estudante de Engenharia de Software interessado em aprendizado e inovação. Procuro uma oportunidade em tecnologia para atuar em áreas como desenvolvimento de software, inteligência artificial e automação, visando aplicar conhecimento técnico para o desenvolvimento de soluções escaláveis.

Formação Acadêmica

- Graduação 4º período em Engenharia de Software – Puc Minas (previsão de conclusão: dezembro de 2027 - turno noturno)
- Ensino Médio Completo – Colégio Santa Maria Floresta (Conclusão: 2023)

Idiomas

- Inglês - avançado – Cultura Inglesa e aulas particulares.
- Espanhol - básico

Competências

- **Linguagens:**
Python, Golang, JavaScript, PHP, Java, TypeScript
- **Frameworks:**
NodeJs, Django, SpringBoot, React, Prisma, NextJs
- **Ferramentas:**
Git e GitHub, SQL, Jira, Docker, API REST, Metodologias Ágeis, SCRUM, Kanban, SOLID
- **Inteligência Artificial:**
LangChain, OpenAI

Experiências

- Estagiário – Desenvolvedor FullStack (2025 - atualmente)

Atuo no desenvolvimento de soluções automatizadas e manipulação de grandes volumes de dados, utilizando PHP, Python e PostgreSQL. Trabalho na criação de robôs e automações para otimizar processos, além da gestão do banco de dados.

- Agência Experimental - Puc Minas (2025 - atualmente)

Sou desenvolvedor FullStack Na Agência Experimental da Puc Minas, participando ativamente dos projetos da Grade Inteligente e Landing Page, onde pude adquirir experiência prática em projetos sem fins lucrativos. Desenvolvo utilizando Java com SpringBoot, e TypeScript no frontend.

- Freelancer – Desenvolvimento Web (2024)

Desenvolvi uma página web personalizada para um cliente, atendendo às suas necessidades específicas de design e funcionalidade, utilizando React, TypeScript e Tailwind.