

Cahier des charges : jeu de plateau

```
Choisir parmi les possibilités :
1- Humain VS Humain
2- Humain VS Robot
3- Robot VS Robot
4- Quitter
1
1

    00  01  02  03  04  05  06  07  08  09
A|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
B|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
C|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
D|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
E|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
F|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
G|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
H|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
I|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
J|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Joueur Arthur Choisir votre coup :
```

Technologie
utilisé : Java
avec Netbeans



Compétences
acquises :
Java et POO

