Reconhecedor de Gramáticas Regulares

Arthur Pereira do Santos (m81375)

Fernando da Costa Kudrna (m78181)

Yan Rodrigues dos Santos (m13938)

Disciplina de Linguagens Formais

Departamento de Informática – UNISC

Campus de Santa Cruz do Sul

96.810-206 - Santa Cruz do Sul - RS - Brasil

arthur1@mx2.unisc.br, fernandokudrna@mx2.unisc.br, van6@mx2.unisc.br

1. Sobre o projeto

Desenvolvido em Java, o aplicativo é capaz de reconhecer uma gramática regular, verificar se a gramática contém erros (diferenciando quando não se tratar de uma gramática regular) e gerar sentenças, demonstrando o caminho feito nos símbolos Não-terminais para chegar a tal sentença.

2. Modo de usar

Inicialmente, deve-se inserir o caminho do arquivo de texto a ser usado para a identificação da gramática escolhida. A entrada(dentro do arquivo), deve seguir o seguinte padrão:

Imagem 1. Formato padrão da inserção da entrada.

Como pode ser observado, não-terminais que podem levar a mais de um caminho devem ser duplicados para que o programa reconheça de forma correta.

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    String path = "C:\\Users\\arthu\\Desktop\\Projeto_LF-master\\Gram\'aticaRegular.txt";
    LeituraArquivo.leitor(path);
}
```

Imagem 2. Inserção do arquivo via código.

Iniciando a execução do programa, o software vai processar a entrada presente no arquivo, identificando os terminais, não-terminais e regras de produção, separando-os em várias variáveis auxiliares.

```
G = ({S, A}, {a, b, c}, P, S)
{S, A}, {a, b, c}, P, S
P =
S->aS
S->bA
A->c
Nao Terminais: S, A
Terminais: a, b, c
Simbolo inicial da gramática: S
[S->aS, S->bA, A->c]
```

Imagem 3. Processamento da entrada inserida via arquivo.

Imagem 4. Código usado para separação das partes da gramática, armazenando-as nas suas respectivas estruturas auxiliares.

Logo após o processamento da entrada, o software identifica se se trata ou não de uma Gramática Regular(GR) usando as regras descritas para as regras de produção e exibe na tela.

```
G = ({S, A}, {a, b, c}, P, S)
{S, A}, {a, b, c}, P, S
P =
S->aS
S->bA
A->c
Nao Terminais: S, A
Terminais: a, b, c
Simbolo inicial da gramática: S
[S->aS, S->bA, A->c]
Gramática é Regular
```

Imagem 5. Exemplo de identificação de Gramática Regular.

```
G = ({S, A}, {a, b, c}, P, S)
{S, A}, {a, b, c}, P, S
P =
S->aS
S->bAA
A->c
Nao Terminais: S, A
Terminais: a, b, c
Simbolo inicial da gramática: S
[S->aS, S->bAA, A->c]
Gramática Não é Regular
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Imagem 6. Exemplo da identificação de que não se trata de uma Gramática Regular.

```
static boolean detectgr(ArrayList<String> prods, String nt, String t) {
    for (String prod : prods) {
        String prod : prods) {
        String prod : prods) prod.split("->");//separa o nao terminal das suas producces
        String dir = full(1);//onde fica o nao terminal
        String dir = full(1);//as producces
        String remont = "";

    for (int i = 0; i < dir.length(); i++) {
            String aux = "" + dir.charAt(i);
            if (aux.equals("/")) {
                remont = remont + "99";
            } else {
                remont = remont + aux;
            }
            String[] fulldir = remont.split("99");//pega os valores que cada producao
            //verifica sc gramatica e regular
            if (esq.length() > 1 || int.contains(esq)) {
                  return false;
            }
            (int i = 0; i < fulldir.length; i++) {
                  if (fulldir[i].length() > 2) {
                      return false;
            }
            if (fulldir[i].length() == 1 && !t.contains(fulldir[i])) {
                      return false;
            }
            if (!t.contains(aux)) {
                     return false;
            }
            aux = "" + fulldir[i].charAt(0);
            if (!nt.contains(aux)) {
                     return false;
            }
            return false;
            }
        }
        return true;
}
```

Imagem 7. Código referente a identificação da Gramática Regular.

Por fim, é solicitado ao usuário o número de sentenças de exemplo(que a gramática produz de acordo com suas regras de produção) que deseja exibir na tela. Quando o usuário define um número, o algoritmo começa a criar sentenças aleatoriamente e exibe o caminho, nas regras de produção, que o algoritmo tomou para chegar a cada sentença que ele exibiu.

```
G = ({S, A}, {a, b, c}, P, S)

{S, A}, {a, b, c}, P, S

P = S->aS

S->bA

A->c

Gramática é Regular

Nao Terminais: S, A

Terminais: a, b, c

Simbolo inicial da gramática: S

[S->aS, S->bA, A->c]

Numero de sentenças que o usuário quer:

5

1° Sentenca: [b, c]

Caminho de nao terminais usandos na 1 tentativa: [S, A]

2° Sentenca: [a, b, c]

Caminho de nao terminais usandos na 2 tentativa: [S, S, A]

3° Sentenca: [b, c]

Caminho de nao terminais usandos na 3 tentativa: [S, A]

4° Sentenca: [a, b, c]

Caminho de nao terminais usandos na 4 tentativa: [S, S, A]

5° Sentenca: [a, b, c]

Caminho de nao terminais usandos na 5 tentativa: [S, S, A]

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Imagem 8. Possibilidade do usuário escolher quantas sentenças o programa deve rodar e execução do programa em geral.

```
//copular vetores com producos e nao term
for (String prod : prods)
String[] full = prod.split("-");//separa o nao terminal das suas producoes
ntem(i] = full(0);//onde fica o nao terminal
p(i) = full(1);//onde fica as producoes

i++;

}

yasem.out.println("Numero de sentenças que o usuário quer: "):
n = ler.newtln(0);

for (int % 1) k cm sk k++) (
sentencas.clear();

nt2.clear();

nt2.clear();

white (count2 = 0)
String intaw = ini;//String para sux no uso dos naoterminais
nt2.add(intawx);

white (count2 = 10 it intaw : " null) (//intins para ++ 10 o tamanho das sentenças
sleataw = "";

sleat = (term.chafaf(r.nextInt(term.length())));//selections un terminal sleatorio como objetivo
sleatawa = "";

sleat = (term.chafaf(r.nextInt(term.length())));//selections un terminal sleatorio como objetivo
sleatawa = sleat

valorinalcancavel = false;

valorinalcancavel = false;

valorinalcancavel = false;

valorinalcancavel = false;

valorinalcancavel = false ( valorinalcancavel == false || valorinalcancavel == false ( valorinalc
```

```
| System.out.println(k +"* Sentenca: " + sentencas);
| System.out.println(k +"* Sentenca: " + sentencas);
| System.out.println(k +"* Sentenca: " + sentencas);
| System.out.println(k + sentencas: " + senten
```

Imagem 9, 10 e 11. Código referente a parte da geração das sentenças e do seu caminho.