



# Teste e Manutenção de Software

# **Trabalho Prático 2**

Arthur Pimenta Braga  
Frederico Henrique Pires da Silva  
Gabriel de Oliveira Fávero  
Pedro Henrique Faria Andrade  
Roselmiriam Rodrigues dos Santos



## Descrição do Software

- Software **Agência de Turismo**
- Desenvolvido em **Java** por integrantes do grupo
- Disciplina de **Programação Orientada a Objetos**, do 3º Período
- Tem a função de ser um recurso de **gestão**
- Permite adicionar, vincular, localizar e listar **Produtos e Clientes**

## Descrição do Software: Produto



Hospedagem



Passeio



Passagem Aérea

## Descrição do Software: Cliente



Diamante



Ouro



Prata



Bronze

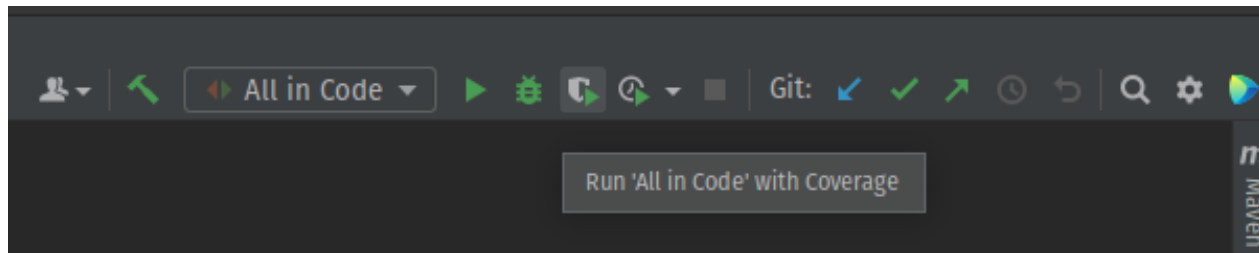


## Framework para criação dos casos de teste

- Framework escolhido: **JUnit**
- Open Source, destinado para a linguagem Java e com função de criar **testes unitários** de software automatizados
- Intuito de otimizar o processo de **identificação de erros** no Sistema
- Teve-se como objetivo **cobrir o máximo possível** do código

## Software para o cálculo da cobertura de testes

- Recurso da IDE **IntelliJ IDEA**





## Software para o cálculo da cobertura de testes

- Documentação **não específica** como o cálculo é atingido

$$Cobertura\ de\ Linhas = \frac{Linhas\ testadas}{Linhas\ totais} \times 100$$



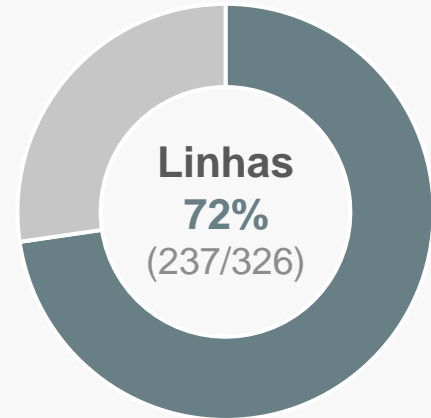
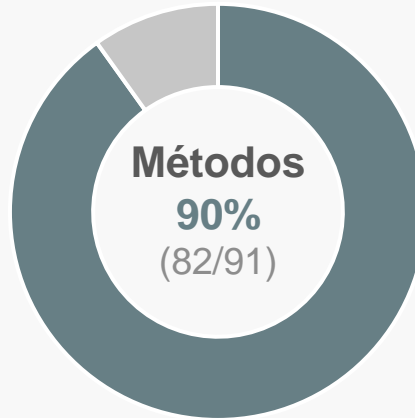
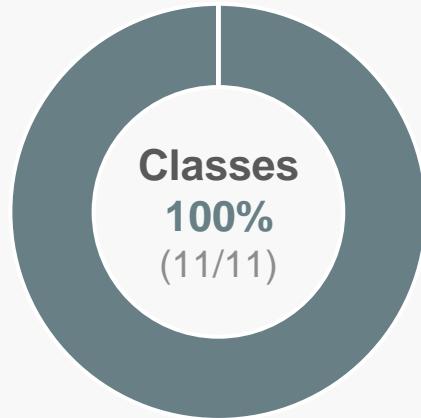
## Casos de Teste e Resultados

- 94 Casos de teste
- 11 classes, 91 métodos e 326 linhas
- Classe main não foi considerada





## Casos de Teste e Resultados: Cobertura



---

# Apresentação do Código