

Lista 8

1 – Use a classe CArvBin (disponível na pasta AEDII\Código em <https://goo.gl/g6tyyq>) para criar uma árvore binária. Insira diversos valores (chave/valor). Imprima os elementos da árvore usando o método imprimeABP().

2 – Insira os elementos de 1 a 1000 em uma árvore binária (garanta que todos os valores serão inseridos), em ordem aleatória, em uma árvore binária. Pesquise cada um dos valores 100 vezes e informe o tempo necessário para pesquisar todos os elementos.

3 - Implementar um procedimento para pesquisa sequencial em vetor. Insira os elementos de 1 a 1000 (garanta que todos os valores serão inseridos), em ordem aleatória. Pesquise cada um dos valores 100 vezes e informe o tempo necessário para pesquisar todos os elementos.

4 – Implementar um procedimento para pesquisa binária em vetor. Insira os elementos de 1 a 1000 em ordem crescente. Pesquise cada um dos valores 100 vezes e informe o tempo necessário para pesquisar todos os elementos.