

## Lista 5

1 – Faça um programa que armazene as notas de 10 alunos em 3 atividades. A estrutura deve ser semelhante à representada abaixo

Atividades (CLista)

Notas Alunos (CLista)	Notas Alunos (CLista)	Notas Alunos (CLista)
<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

Após preencher essa estrutura (você pode escolher entre preencher manualmente ou pedir ao usuário para digitar todas notas), você deve:

a – Imprimir as notas, por atividade, conforme o layout abaixo:

Atividade 1:

Nota aluno 1 = XX  
Nota aluno 2 = XX  
...  
Nota aluno 10 = XX

Atividade 2:

Nota aluno 1 = XX  
Nota aluno 2 = XX  
...  
Nota aluno 10 = XX

Atividade 3:

Nota aluno 1 = XX  
Nota aluno 2 = XX  
...  
Nota aluno 10 = XX

b – Imprimir as notas, por aluno, conforme o layout abaixo:

Aluno 1:

Nota atividade 1 = XX  
Nota atividade 2 = XX  
Nota atividade 3 = XX

Aluno 2:

Nota atividade 1 = XX  
Nota atividade 2 = XX  
Nota atividade 3 = XX

...

Aluno 10:

Nota atividade 1 = XX  
Nota atividade 2 = XX  
Nota atividade 3 = XX

c – Calcular a nota média de cada atividade

2 – Adicione ao seu programa uma função em que você passa por parâmetro a lista de atividades, o número da atividade (1 a 3) e o número do aluno (1 a 10) e retorne a nota do aluno nessa atividade. Se for necessário, você pode fazer alterações nas classes.