



# Redes Virtuales (VLAN)

## Capa 2

LOVE PURPLE  
LIVE GOLD





# INTRODUCCION



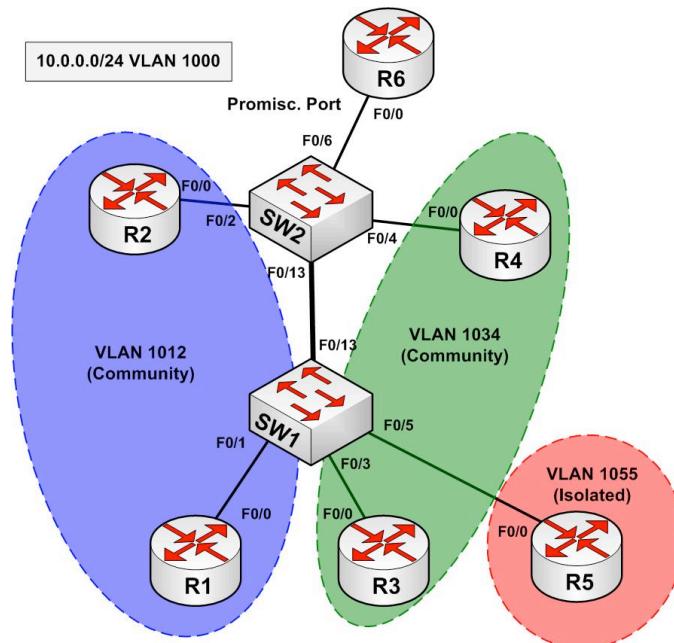
# Virtual LANs (VLANs)

- Nos permiten separar los switches en varios switches virtuales.
- Sólo los miembros de una VLAN pueden ver el tráfico de dicha VLAN.
  - Tráfico entre VLANs debe pasar por un enrutador.



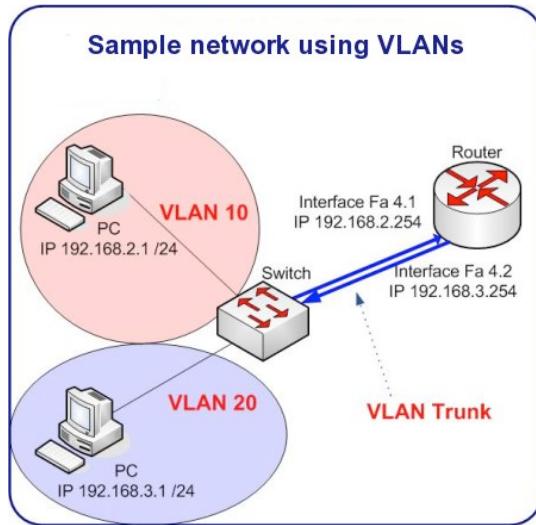
# Virtual LANs (VLANs)

- Nos permiten utilizar una sola interfaz de enrutador para llevar tráfico de varias subredes.
  - Ejemplo: Sub-interfaces en Cisco

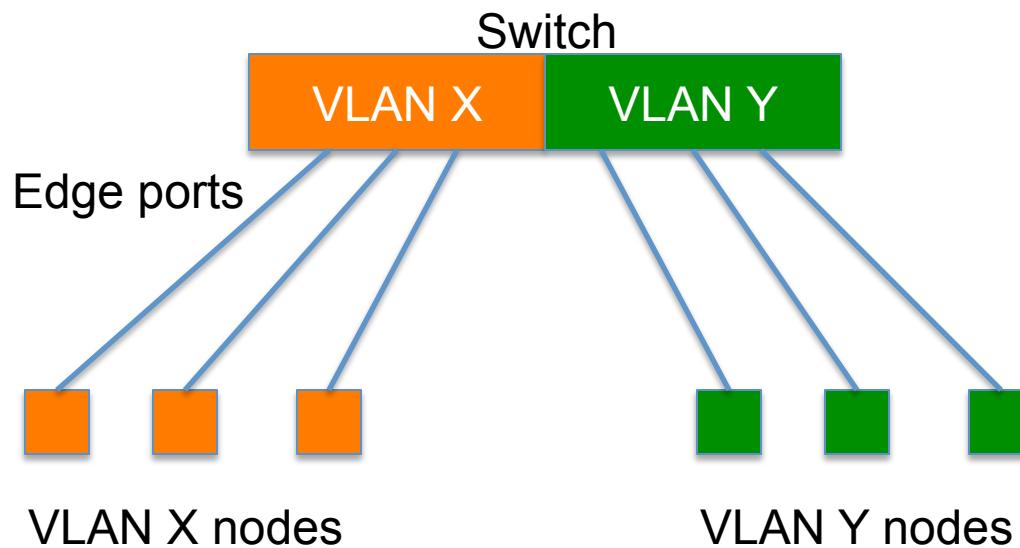


# VLANs Locales

- Dos o más VLANs dentro de un mismo switch.
- **Los Puertos de usuario (Edge)**, donde las máquinas se conectan, se configuran como miembros de la VLAN.
- El switch se comporta como varios switches separados, enviando tráfico solamente entre miembros de la misma VLAN.



# VLANs Locales

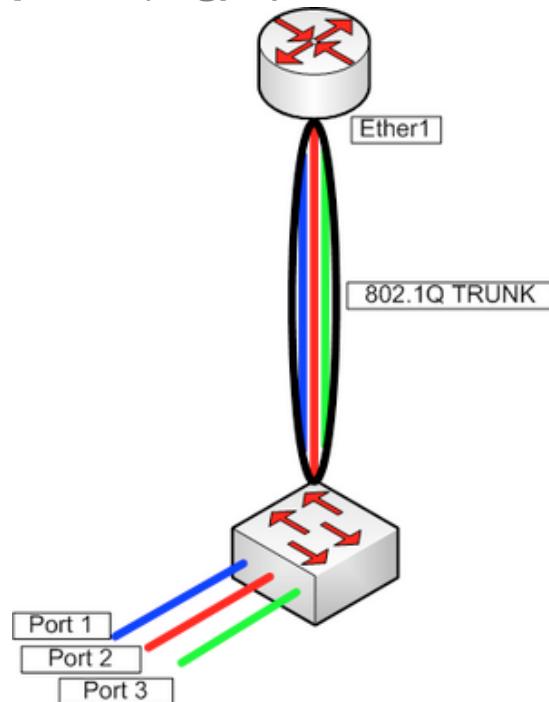




# VLAN TRUNKS

# VLANs Entre Switches

- Dos o más switches pueden intercambiar tráfico de una o más VLANs
- Los enlaces inter-switch se configuran como **troncales (trunks)**, transportando tramas de todas o una parte de las VLANs de un switch
- Cada trama lleva una etiqueta (**tag**) que identifica la VLAN a la que pertenece



# 802.1Q

- El estándar de la IEEE que define cómo las tramas ethernet deberían ser etiquetadas **tagged** cuando viajan a través de troncales.
- Esto implica que switches de **diferentes vendedores** son capaces de intercambiar tráfico entre VLANs.





# 802.1Q tagged frame

Normal Ethernet frame

Preamble: 7	SFD: 1	DA: 6	SA: 6	Type/Length: 2	Data: 46 to 1500	CRC: 4
-------------	--------	-------	-------	----------------	------------------	--------

0016819

IEEE 802.1Q Tagged Frame

Inserted fields

Preamble: 7	SFD: 1	DA: 6	SA: 6	2 TPI	2 TAG	Type/Length: 2	Data: 46 to 1500	CRC: 4
-------------	--------	-------	-------	-------	-------	----------------	------------------	--------

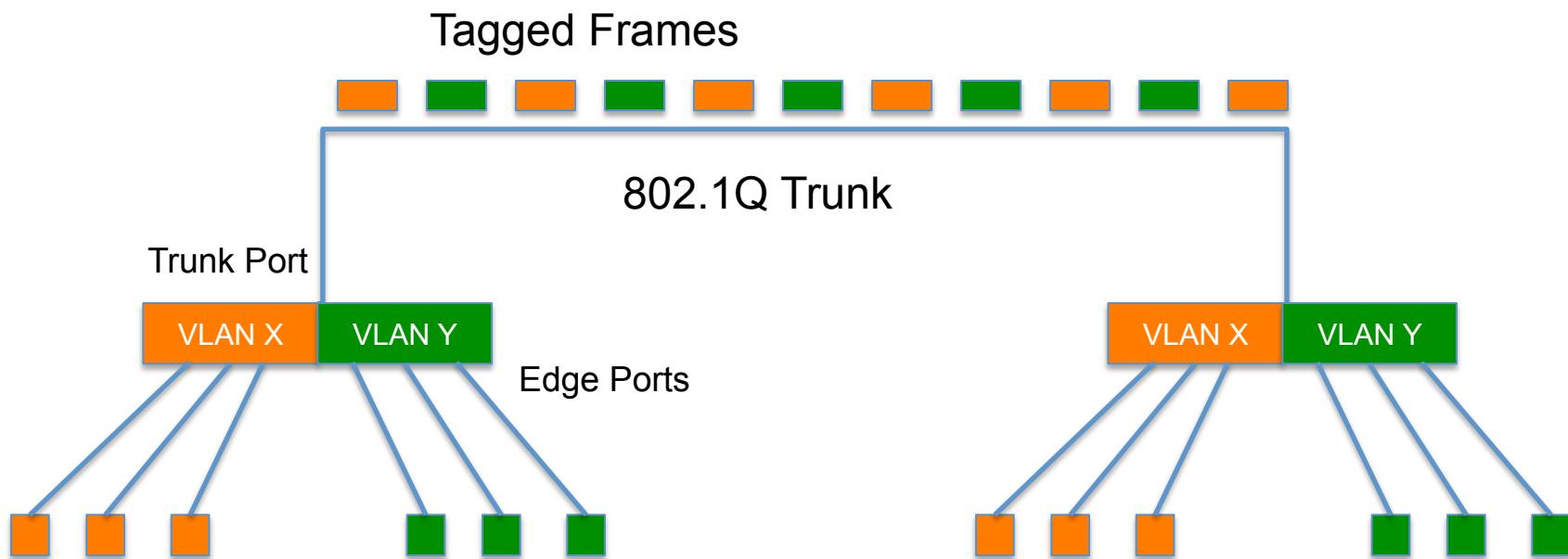


3 bits

1 bit

12 bits

# VLANs Entre Switches



Esto se conoce como “VLAN Trunking”



# Tagged vs. Untagged

- Los puertos de usuarios no se etiquetan, sólo se hacen “miembros” de una VLAN.
- Sólo es necesario etiquetar tramas en puertos entre switches (*trunks*), cuando éstos transportan tráfico de múltiples VLANs.
- Un *trunk* puede transportar tráfico de VLANs *tagged* y *untagged*.
  - Siempre que los dos switches estén de acuerdo en cómo manejar éstas.



# Los VLANs y Complejidad

- Ya no se puede simplemente “reemplazar” un switch.
  - Ahora hay una configuración de VLANs que mantener.
  - Los técnicos de campo necesitan más formación.
- Hay que asegurarse de que todos los enlaces troncales están transportando las VLANs necesarias.
  - Recordar cuando se esté agregando o quitando VLANs.



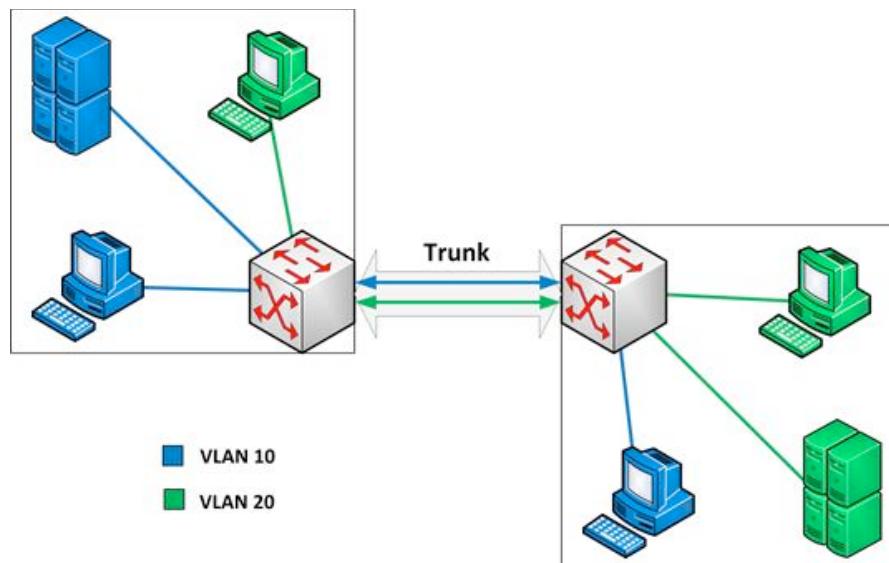
# Buenos Usos de VLANs

- Hay que segmentar la red en varias subredes, pero no hay suficientes switches.
- Separar los elementos de infraestructura como teléfonos IP, controles automáticos, etc.
- Separar el plano de control:
  - Sugerencia: Restringir quiénes pueden acceder a la dirección de gestión del switch.



# Malos Usos de VLANs

- Porque es posible, y le hace sentir “cool” 😊
- Porque le darán seguridad absoluta para sus usuarios (o así parece).
- Porque le permiten extender la red IP hasta otros edificios remotos.
  - De hecho esto es muy común, pero es muy mala idea.





# No Hacer un “VLAN spaghetti”

- Extender una VLAN a través de múltiples edificios o todo el campus.
- Mala idea porque:
  - El tráfico broadcast viaja a través de todas las troncales, de un extremo al otro de la red.
  - Una tormenta de broadcast se propagará a través de toda la extensión de la VLAN, y afectará las otras VLANS!
  - Una pesadilla para el mantenimiento y la resolución de problemas



# PORT AGGREGATION



# Aggregación de Enlaces

- Conocido como *port bundling*, *link bundling*.
- Se pueden usar varios enlaces en paralelo como si fueran un enlace único virtual.
  - Para mayor capacidad del canal.
  - Para redundancia (tolerancia a fallos).
- LACP (Link Aggregation Control Protocol) es un método estándar para negociar estos enlaces agregados entre switches.





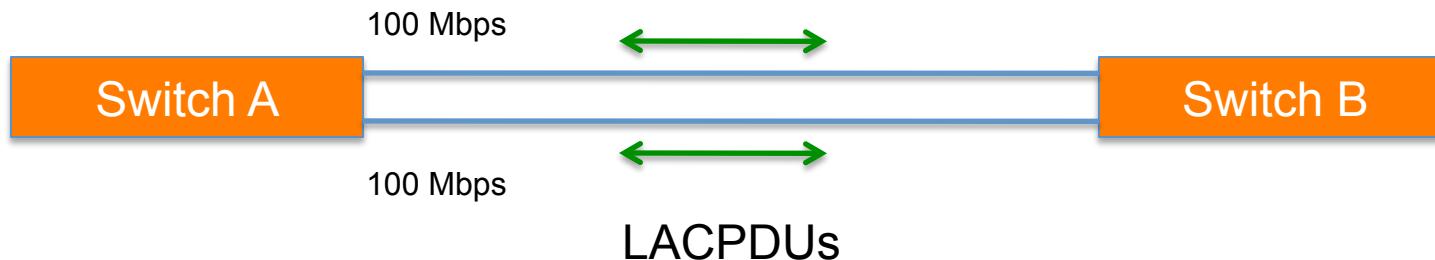
# Operación de LACP

- Dos switches conectados vía múltiples enlaces enviarán paquetes LACPDU, identificándose a sí mismos y a los puertos que los enlazan.
- Entonces construirán los enlaces agregados y empezarán a pasar tráfico por ellos.
- Los puertos se pueden configurar como pasivos o activos.

Protocol	Mode	Description
None	On	Forces the port to channel mode without negotiation.
<b>PAgP</b>	<b>Auto</b>	Port will passively negotiate to become an EtherChannel. Port will NOT initiate negotiations.
	<b>Desirable</b>	Port will passively negotiate to become an EtherChannel. Port will initiate negotiations.
<b>LACP</b>	<b>Passive</b>	Port will passively negotiate to become an EtherChannel. Port will NOT initiate negotiations.
	<b>Active</b>	Port will passively negotiate to become an EtherChannel. Port will initiate negotiations.



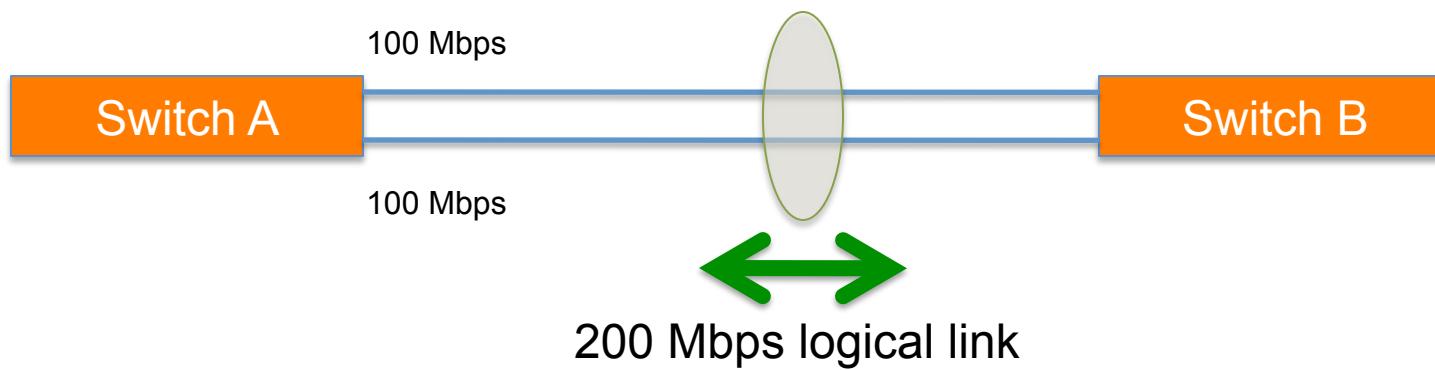
# Operación de LACP



- Los switches A y B se conectan entre sí mediante dos pares de puertos Fast Ethernet.
- LACP se habilita y los puertos se activan.
- Los switches empiezan a enviar LACPDUs y negocian cómo establecer en enlace virtual.



# Operación de LACP



- El resultado es un enlace virtual agregado de 200 Mbps.
- El enlace es también tolerante a fallos: Si uno de los enlaces miembro falla, LACP automáticamente quitará a ese enlace del grupo y seguirá enviando tráfico a través del enlace disponible.



# Distribución del tráfico (LACP)

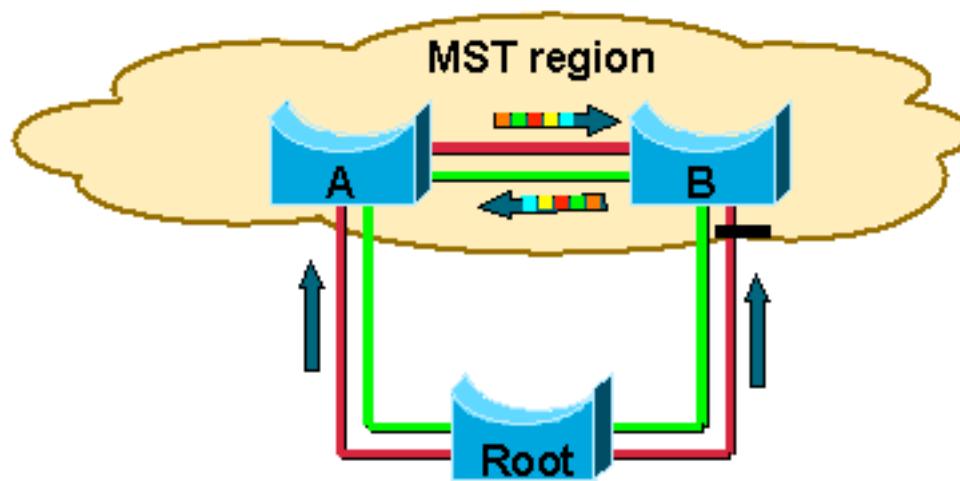
- Los enlaces agregados distribuyen las tramas gracias a un algoritmo, basado en:
  - Dirección MAC origen y/o destino.
  - Dirección IP origen y/o destino.
  - Números de puerto origen y/o destino.
- Dependiendo de la naturaleza del tráfico, esto puede resultar en tráfico desbalanceado.
- Siempre elija el método de balanceo de carga que provea la distribución máxima.



# SPANNING TREE

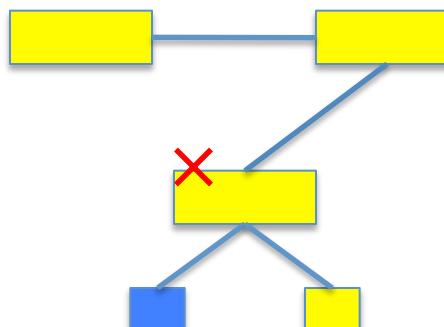
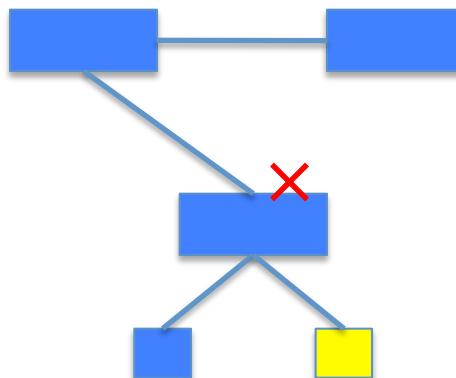
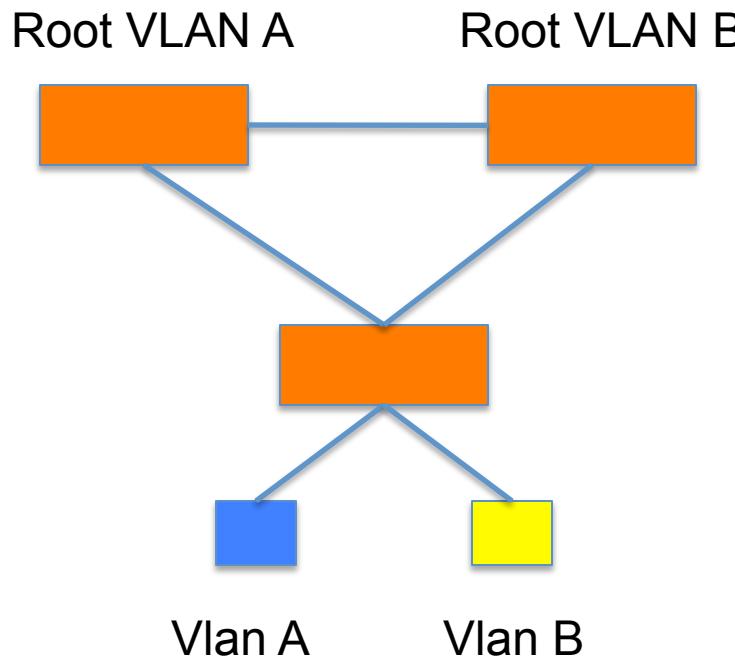
# Multiple Spanning Tree (802.1s)

- Permite crear “instancias” de Spanning Tree por cada grupo de VLANs.
  - Las múltiples topologías permiten el balanceo de carga a través de diferentes enlaces.
- Compatible con STP y RSTP.





# Multiple Spanning Tree (802.1s)



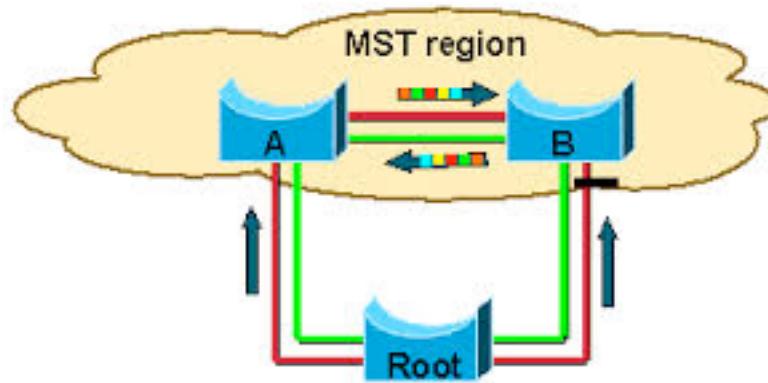


# Multiple Spanning Tree (802.1s)

- Región MST:
  - Los switches son miembros de una misma región si coinciden en sus parámetros:
    - Nombre de configuración MST.
    - Número de revisión de la configuración MST.
    - Mapeo de VLANs a instancias.
  - Un resumen hash de estos atributos se envía dentro de las BPDU para su rápido análisis en los switches.
  - Una región es generalmente suficiente.

# Multiple Spanning Tree (802.1s)

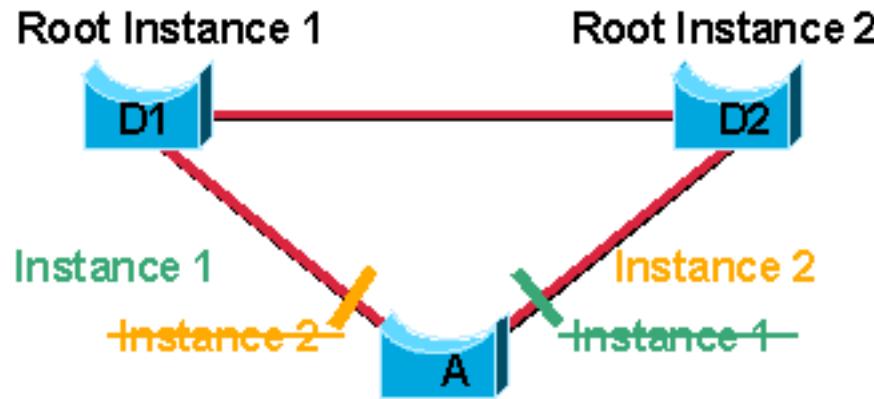
- IST = Internal Spanning Tree.
  - Interno a la región.
  - Presenta toda la región como un switch virtual único al CST externo.





# Multiple Spanning Tree (802.1s)

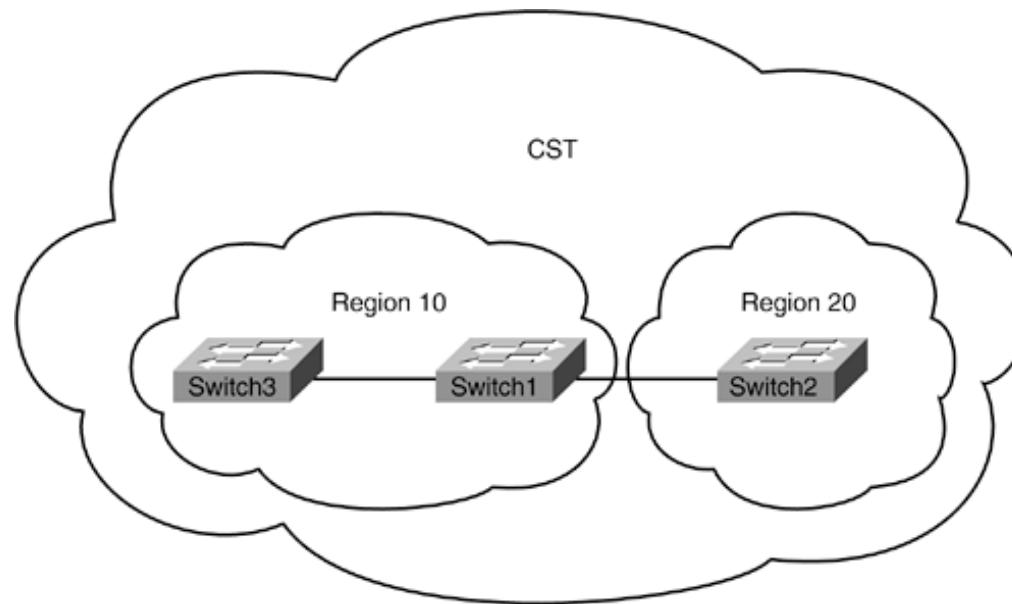
- Instancias MST:
  - Grupos de VLANs se mapean a distintas instancias de MST.
  - Estas instancias representarán cada topología alternativa, o caminos de reenvío alternativos.
  - Se especifica un switch raíz y uno alternativo para cada instancia.



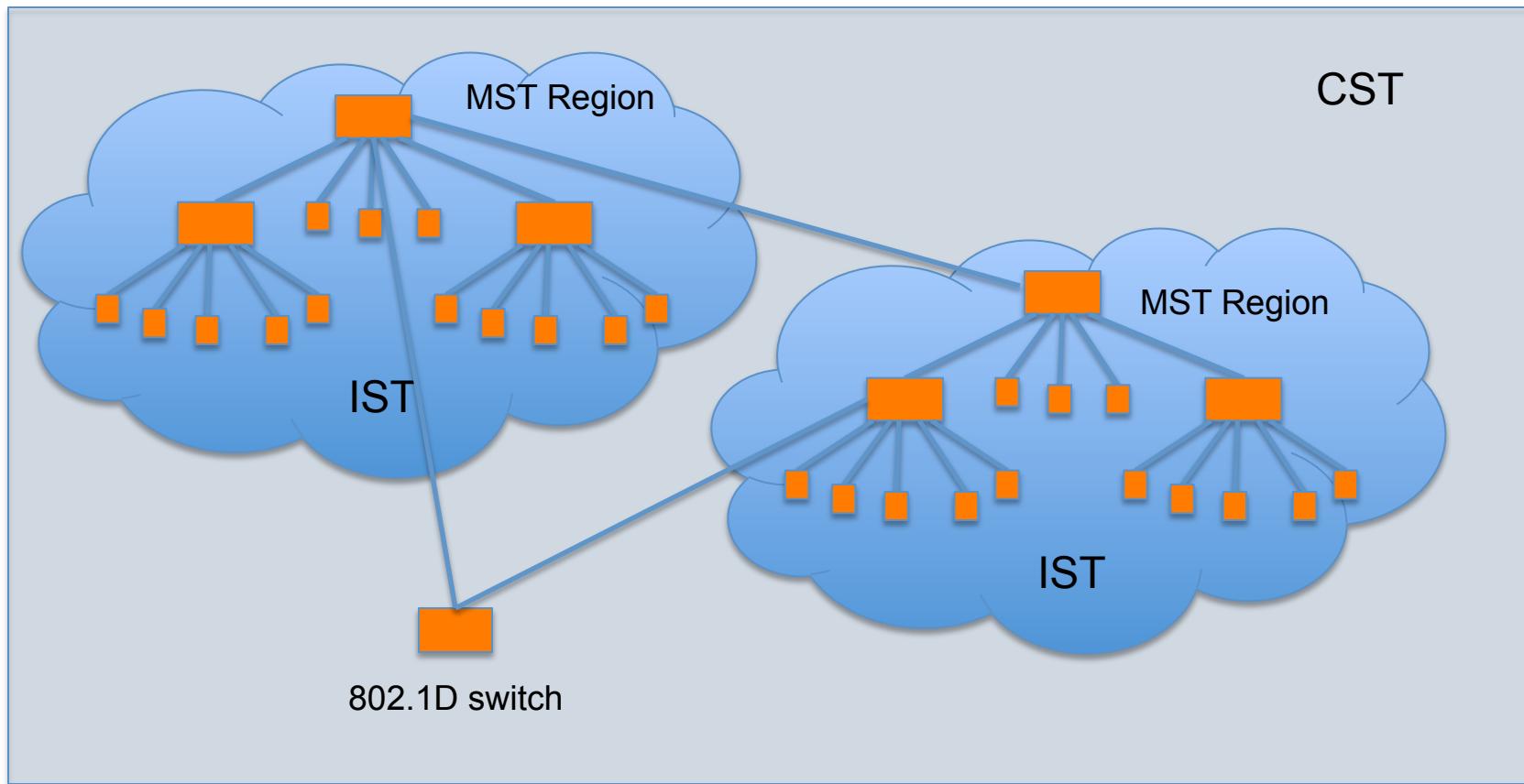


# Multiple Spanning Tree (802.1s)

- CST = Common Spanning Tree
  - Para interoperar con otras versiones de Spanning Tree, MST necesita un spanning tree común que contenga todas las demás “islands”, incluyendo otras regiones MST.



# Multiple Spanning Tree (802.1s)





# Multiple Spanning Tree (802.1s)

- Pautas de diseño”
  - Determinar los caminos de reenvío relevantes y distribuir las VLANs de manera equitativa entre las instancias correspondientes a cada uno de estos caminos.
  - Designar los switches raíz y alternativo para cada instancia.
  - Asegurarse de que todos los switches concuerdan en sus parámetros.
  - No asignar VLANs a la instancia 0, ya que ésta es utilizada por el IST.





# QUE BUSCAR EN UN SWITCH



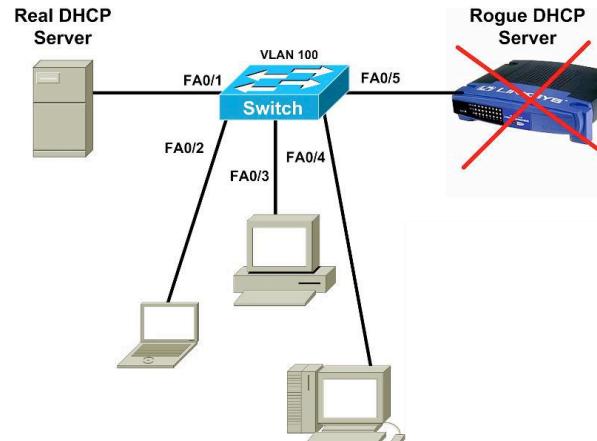
# Elección de Switches

- Funcionalidades mínimas:
  - Conformidad con los estándares
  - Gestión cifrada (SSH/HTTPS)
  - VLAN trunking
  - Spanning Tree (por lo menos RSTP)
  - SNMP
    - Por lo menos versión 2 (v3 tiene mejor seguridad)
    - Traps



# Elección de Switches

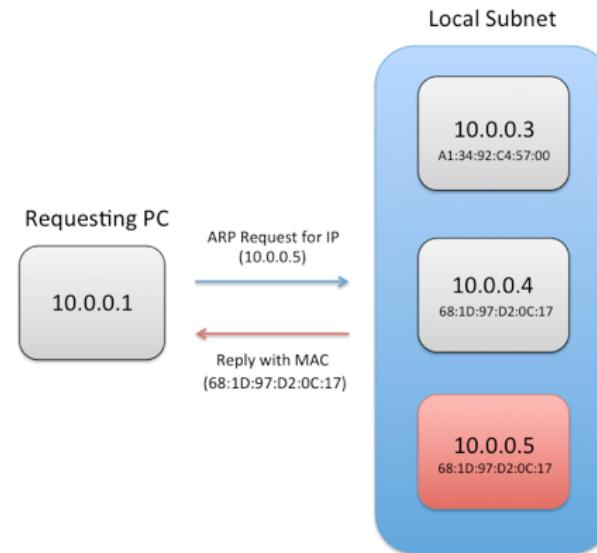
- Otras funcionalidades recomendadas:
  - DHCP Snooping
    - Evitar que sus usuarios activen un servidor DHCP ilegítimo
      - Ocurre mucho con los enrutadores wireless de bajo coste (Netgear, Linksys, etc) enchufados al revés.
    - Los puertos que suben hasta el servidor DHCP legítimo se designan como “trusted”. Si hay DHCPOFFERs originadas desde puertos no confiados, son descartadas.





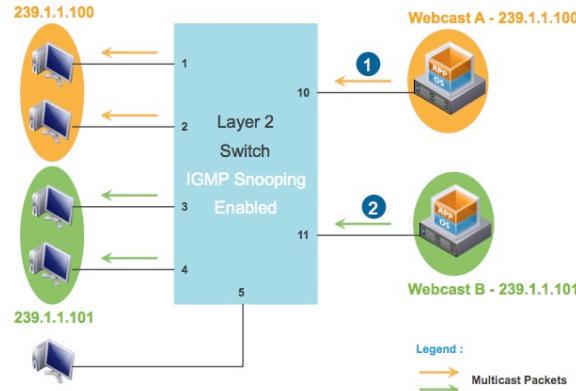
# Elección de Switches

- Otras funcionalidades recomendadas:
  - Inspección de ARP dinámica
    - Un nodo malicioso puede realizar un ataque “man-in-the-middle” al enviar respuestas ARP ilegítimas
    - Los switches pueden mirar dentro de los paquetes ARP y descartar los que no sean legítimos.



# Selección de Switches

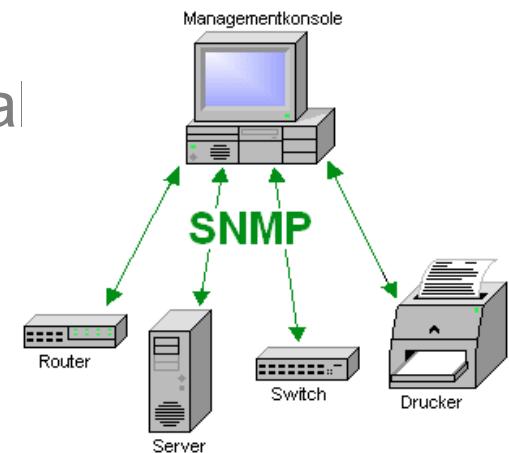
- Otras funcionalidades recomendadas:
  - IGMP Snooping:
    - Los switches por defecto reenvían las tramas multicast a través de todos sus puertos.
    - Al “husmear” el tráfico IGMP, el switch puede aprender cuáles máquinas son miembros de un grupo multicast, y enviar las tramas a través de los puertos necesarios solamente.
    - Muy importante cuando los usuarios utilizan Norton Ghost, por ejemplo.





# Gestión de Red

- Habilite los SNMP traps y/o Syslog:
  - Reunir y procesar en un servidor central
    - Cambios de Spanning Tree.
    - Discordancias de Duplex.
    - Problemas de cableado.
  - Monitorizar las configuraciones
    - Usar RANCID para reportar todos los cambios que ocurrán en la configuración del switch.





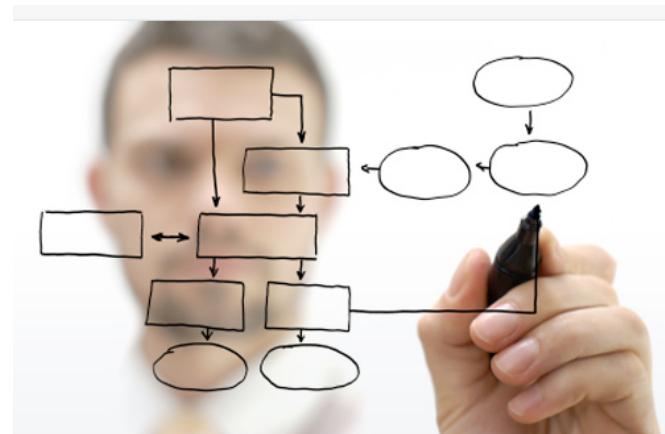
# Gestión de Red

- Reuna y guarde las tablas de reenvío usando SNMP periódicamente.
  - Esto permite encontrar las direcciones MAC en su red de forma rápida.
  - Puede usar archivos de texto simple y buscar con 'grep', o usar una herramienta con interfaz web y una base de datos.
- Active LLDP (o CDP o similar):
  - Le muestra cómo los switches están interconectados entre sí, y a otros dispositivos.



# Documentación

- Documente la ubicación de sus switches.
  - Nombre el switch basado en su ubicación:
    - E.g. edificio1-sw1
  - Mantenga un récord de la ubicación física:
    - Nivel, número de closet, etc.
- Documente las conexiones a las tomas de red:
  - Número de salón, número de toma, nombre del servidor, printer, etc.





# ¡Gracias!



Jeffry Handal

[jhandal@lsu.edu](mailto:jhandal@lsu.edu)