Actividad:

CCNA R&S: Principios básicos de routing y switching

Capítulo 2: Routing estático

- 2.0 Introducción
- 2.1 Implementación de rutas estáticas
- 2.2 Configuración de rutas estáticas y predeterminadas
- 2.3 Resolución de problemas de rutas estáticas y predeterminadas

Objetivo de la Actividad:

- Explicar las ventajas y desventajas del routing estático.
- Explicar la finalidad de los diferentes tipos de rutas estáticas.
- Configurar rutas estáticas IPv4 e IPv6 especificando una dirección del siguiente salto.
- Configurar rutas IPv4 e IPv6 predeterminadas.
- Configurar una ruta estática flotante para proporcionar una conexión de respaldo.
- Configurar rutas de hosts estáticas IPv4 e IPv6 que dirijan el tráfico a un host específico.
- Explicar la forma en que un router procesa paquetes cuando se configura una ruta estática.
- Resolver problemas comunes de configuración de rutas estáticas y predeterminadas.

Forma de Trabajar:

Deberás de trabajar en forma: Individual y en Equipo

Instrucciones:

Activida	des (lunes 28 de agosto):	
1 Hora	Examen en línea Capítulo 1.	Lab. Redes
Activida	des (miércoles 15:00 a 16:00 Hrs.):	
1 Hora	 15:00 a 16:00 horas: Dinámica de estudio de los temas del Capítulo 2: Cada estudiante deberá explicar la o las diapositivas que tienen su nombre. 	Lab. Redes
1 Hora	 16:00 a 17:00 horas: Realizarán la práctica con dispositivos el equipo:: Equipo 3 -2.2.2.5 Práctica de laboratorio: configuración de rutas estáticas y predeterminadas IPv4 	Bajar prácticas de NetSpace Traer cables.
	El resto del grupo continuará las prácticas propuestas del Capítulo 2 con el simulador Packet Tracer:	
	d <mark>es (viernes):</mark>	Lab. Redes
1 Hora	Realizarán la práctica con dispositivos los siguientes equipos : • 15:00 a 16:00 horas: Equipo 1 –2.2.2.5 Práctica de	Bajar prácticas de NetSpace
	laboratorio: configuración de rutas estáticas y predeterminadas IPv4	Traer cables.

16:00 a 17:00 horas: Equipo 2 –2.2.4.5 Práctica de laboratorio: configuración de rutas estáticas y predeterminadas IPv6

El resto del grupo continuará las prácticas propuestas del Capítulo 2 con el simulador Packet Tracer.

Actividades (lunes 4 de septiembre):

1 Hora Examen en línea Capítulo 2.

Lab. Redes

Tarea:

Labor individual 1:

- Elaborarán el Diario de Ingeniería.
 - El diario incluirá reflexiones sobre conocimientos adquiridos y experiencias prácticas del capítulo.
 - Obligatorio cuando pasen a práctica real.

Subir su archivo en formato .pdf

Nombrarlo:

Diario Ing_C#_nombrealumno

En la Archivos de su equipo, donde deberán crear una carpet con su nombre.

Tarea:

Labor individual 2:

Estudiará de CCNA R&S: Principios básicos de routing y switching

Capítulo 3: Routing dinámico

- 3.0 Introducción
- 3.1 Protocolos de routing dinámico
- 3.2 RIPv2
- 3.3 La tabla de routing
- 3.4 Resumen

Con el propósito de lograr la comprensión de los temas teóricos, que serán tratados la siguiente clase.

Recursos:

- · Lab. De Redes
- Acceso a internet
- Routers
- Switches
- Computadoras
- Packet Tracer