INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL CAMPUS CANOAS CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

Arthur Oliveira de Rosso

GoBov - Sistema Web de Gerenciamento Bovino.

Orientador: Rodrigo Noll

1 Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso

1.1 Descrição do Problema

Uma análise do processo de criação de bovinos em uma propriedade rural, demonstra que o ciclo de vida do animal necessita de um acompanhamento rigoroso e contínuo. Os registros de informações relativas aos animais adquirem profunda relevância uma vez que a falta de informações pode ocasionar um descontrole sanitário.

Segundo Marcelino (2016), na bovinocultura brasileira, seja ela de corte ou de leite, devemos nos atentar para todos os fatores que possam prejudicar ou diminuir a produção do animal, como por exemplo, as doenças. Muitas delas podem ser evitadas se os animais forem vacinados, por isso é importante que o produtor esteja sempre atento aos programas de vacinação adotados em cada região, levando em consideração a maneira mais adequada para tratar os animais, pois há vacinas que são aplicadas no rebanho todo, outras são aplicadas somente em certas categorias de animais, selecionando idade e até mesmo o sexo.

A problemática dos pecuaristas, que são o público alvo do presente trabalho, se dá no fato de que embora o registro individual dos animais seja fundamental por conter informações indispensáveis ao manejo do animal, não é essa uma prática habitual por se tratar de uma tarefa muitas vezes complicada, quando feita somente no papel.

1.2 Proposta de solução

Um sistema web de gerenciamento bovino, o qual possibilita ao usuário registrar seus animais de modo a otimizar o tempo gasto no registro do tratamento através de um controle de peso e remédios.

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo Geral

Implementar um sistema web que visa gerenciar os animais de uma propriedade proporcionando um controle sanitário afim de possibilitar a identificação de possíveis focos de doenças e epidemias, bem como a aplicação de um controle de peso capaz de identificar os ganhos obtidos.

1.3.2 Objetivos Específicos

- Escolher as tecnologias a serem utilizadas no sistema;
- Pesquisar as necessidades dos pecuaristas e de que maneira o sistema pode auxiliá-los;
- Modelar o sistema;
- Identificar as informações relevantes sobre o ciclo de vida do animal bovino;
- Realizar pesquisas de sistemas relacionados para identificar pontos onde há um nicho de mercado inexplorado;
- Implementar o sistema.

- Realizar testes do sistema.
- Avaliar o sistema na realidade dos pecuaristas.

2 Trabalhos Relacionados

Durante o levantamento de dados foram buscadas plataformas que trabalham de forma semelhante ao presente sistema, como por exemplo o BovControl, o JetBov e o A3Pecuária.

2.1 BovControl

O BovControl é uma ferramenta de coleta e análise de dados para melhorar a performance da produção de carne, leite ou genética (??) Nele é possível manter

3 Modelo de requisitos

3.1 Diagrama de Casos de uso

User

CdU001 Gerenctar
Animats

CdU002 Gerenctar
Remédios

CdU003 Visualizar
Relatórios

CdU004 Gerenctar
Medicação

Figura 1: Diagrama de Casos de Uso do sistema

powered by Astah

3.2 Especificação de Casos de Uso

Código e Nome do Caso de Uso	CdU001 - Gerenciar Animais						
Ator Primário:	Usuário						
Ator Secundário:	Não se aplica						
Fluxo Principal de Eventos	P1. O usuário solicita consultar os animais.						
	P2. O sistema apresenta a tela de animais. (IV003) (A1)						
	(A2)						
	P3. O usuário solicita ver um animal em específico.						
	P4. O sistema apresenta a tela de perfil do animal. (IV006)						
	(A3) (A4)						
	P5. O caso de uso se encerra.						
Fluxo Alternativo:	A1.1. Em P2 o usuário insere as informações de um animal						
	no formulário e solicita salvá-las.						
A1. Adicionar animal	A1.2. O sistema salva o animal.						
	A1.3. Retorna ao P2.						
Fluxo Alternativo:	A2.1. Em P2 o usuário tem a intenção de deletar um animal.						
A2. Deletar animal	A2.2. O sistema apaga o animal selecionado.						
	A2.3. Retorna ao P2.						
Fluxo Alternativo:	A3.1. Em P4 o usuário decide editar animal.						
A3. Editar animal	A3.2. O sistema apresenta a tela de editar animal. (IV007)						
	A3.3. O usuário insere as novas informações do animal.						
	A3.4. O sistema salva essas informações.						
	A3.5. Retorna ao P4.						
Fluxo Alternativo:	A4.1. Em P4 o decide adicionar uma nova pesagem do ani-						
	mal.						
A4. Adicionar peso	A4.2. O sistema apresenta a tela de adicionar pesagem.						
	(IV008)						
	A4.3. O usuário insere as novas informações de peso do						
	animal.						
	A4.4. O sistema salva essas informações.						
	A4.3. Retorna ao P4.						
Fluxo Alternativo:	A5.1. Em P4 o usuário decide consultar detalhes do animal.						
A5. Consultar Detalhes	A5.2. O sistema apresenta a tela de detalhes do animal.						
	A5.3. Retorna ao P4.						

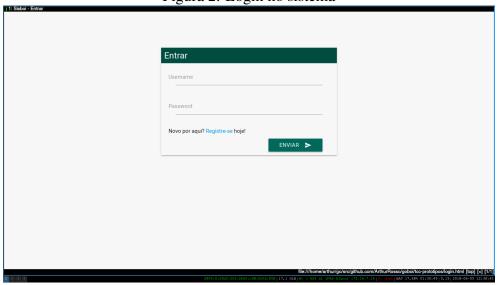
Código e Nome do Caso de Uso	CdU002 - Gerenciar Remédios						
Ator Primário:	Usuário Usuário						
Ator Secundário:							
Fluxo Principal de Eventos	Não se aplica P1. O usuário solicita consultar os remédios.						
Fluxo Finicipai de Eventos							
	P2. O sistema apresenta a tela de remédios. (IV004) (A1) (A2) (A3)						
	P3. O caso de uso se encerra.						
Fluxo Alternativo:							
Fluxo Alternativo.	A1.1. Em P2 o usuário insere as informações de um remédio no formulário e solicita salvá-las.						
A1. Adicionar remédio	A1.2. O sistema salva o reméio.						
A1. Adicional Temedio	A1.3. Retorna ao P2.						
Fluxo Alternativo:	A1.1. Em P2 o usuário resolve deletar um remédio.						
A2. Deletar remédio	A2.2. O sistema apaga o remédio selecionado.						
Az. Deletai Telliculo	A2.3. Retorna ao P2.						
Fluxo Alternativo:	A3.1. Em P2 o usuário decide editar um remédio.						
A3. Editar remédio	A3.2. O sistema apresenta a tela de editar remédio.						
A3. Edital Telliculo	A3.3. O usuário insere as novas informações do remédio.						
	A3.4. O sistema salva essas informações.						
	A2.3. Retorna ao P2.						
Código e Nome do Caso de Uso	CdU003 - Visualizar relatórios						
Ator Primário:	Usuário						
Ator Secundário:	Não se aplica						
Fluxo Principal de Eventos	P1. O usuário solicita consultar os relatórios.						
	P2. O sistema apresenta a tela de relatórios da fazenda.						
	P3. O caso de uso se encerra.						
Código e Nome do Caso de Uso	CdU004 - Gerenciar medicação						
Ator Primário:	Usuário						
Ator Secundário:	Não se aplica						
Fluxo Principal de Eventos	P1. O usuário solicita consultar medicação.						
	P2. O sistema apresenta a tela de medicação. (IV005) (A1)						
	(A2)(A3)						
	P3. O caso de uso se encerra.						
Fluxo Alternativo:	A1.1. Em P2 o usuário insere as informações de uma medi-						
	cação e solicita salvá-las.						
A1. Adicionar medicação	A1.2. O sistema salva a medicação.						
	A1.3. Retorna ao P2.						
Fluxo Alternativo:	A1.1. Em P2 o usuário resolve deletar uma medicação.						
A2. Deletar medicação	A2.2. O sistema apaga a medicação selecionada.						
	A2.3. Retorna ao P2.						
Fluxo Alternativo:	A3.1. Em P2 o usuário decide editar uma medicação.						
A3. Editar medicação	A3.2. O sistema apresenta a tela de editar medicação.						
	A3.3. O usuário insere as novas informações da medicação.						
	A3.4. O sistema salva essas informações.						
	A22 Determe as D2						

A2.3. Retorna ao P2.

3.3 Protótipos de Tela

3.3.1 IV001

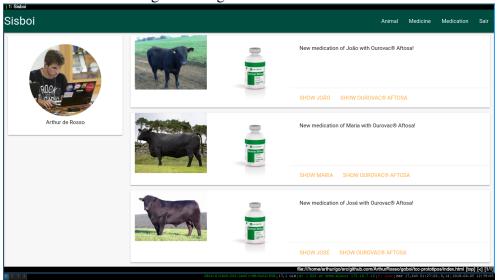
Figura 2: Login no sistema



Fonte: Autoria própria.

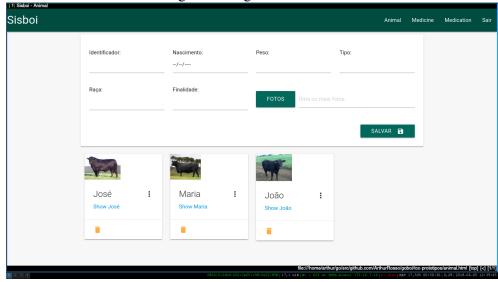
3.3.2 IV002

Figura 3: Página inicial do sistema



3.3.3 IV003

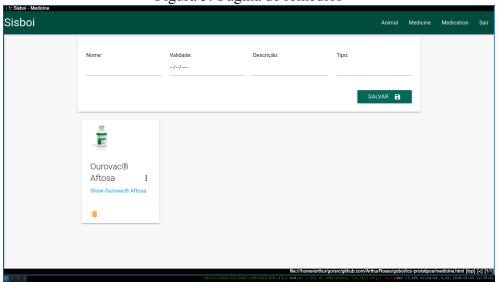
Figura 4: Página do animal



Fonte: Autoria própria.

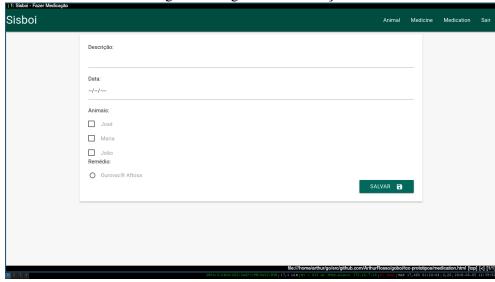
3.3.4 IV004

Figura 5: Página de remédios



3.3.5 IV005

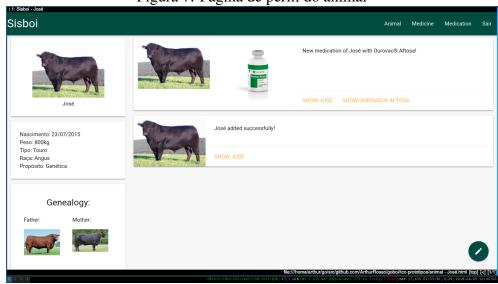
Figura 6: Página de medicação



Fonte: Autoria própria.

3.3.6 IV006

Figura 7: Página de perfil do animal



3.3.7 IV007

Figura 8: Página de edição do animal

Sisboi

Animal Medicine Medication Sair

Identificador: Nascimento: Peso: Tipo: José --/-/-- 800 Touro

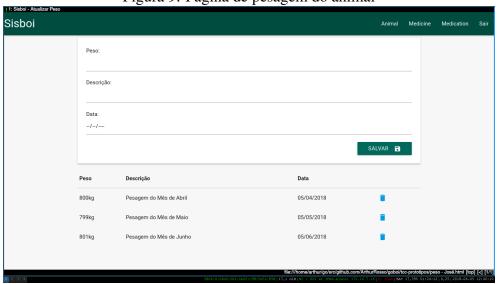
Raça: Finalidade: Angus genética FOTOS Uma ou mais fotos.

SALVAR 1

Fonte: Autoria própria.

3.3.8 IV008

Figura 9: Página de pesagem do animal



4 Modelagem do Sistema

4.1 Diagramas de Atividade

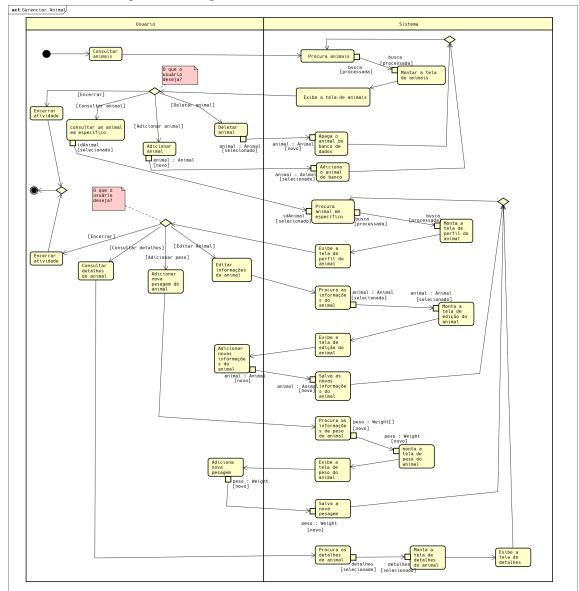


Figura 10: Diagrama da Atividade de Gerenciar Animal

Fonte: Autoria própria.

4.2 Modelagem do Banco de Dados

USER PICTURE

MAIN

DESCRIPTION

DATE

DESCRIPTION

Figura 11: Modelo ER

Fonte: Autoria própria.

5 Proposta de Solução Tecnológica Escolhida

5.1 Metodologia

5.2 Tecnologias Adotadas

- Golang: https://golang.org
- Mysql: https://www.mysql.com
- HTML: https://www.w3.org/html/
- CSS: https://www.w3.org/Style/CSS/
- JavaScript: http://www.ecma-international.org/publications/standards/Stnindex.htm
- Materialize: https://materializecss.com/

5.3 Ferramentas Adotadas

- Vim: https://www.vim.org
- phpMyAdmin: https://www.phpmyadmin.net

6 Cronograma

Atividade	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Escolha	X											
do Orientador												
Escolha	v	X										
do Tema		Λ										
Apêndice I			X									
Apêndice II				X	X							
Apêndice III					X	X						
Elaboração do diagrama				X								
de casos de uso				Λ								
Implementação do banco de dados				X								
Implementar CRUD de animal				X	X							
Implementar CRUD de remédio					X							
Implementar CRUD de medicação						X						
Implementar painel de dados					X	X						
Apresentação Parcial							X					
Testes e Validações I								X				
Apresentação na IFCITEC									X			
Testes e Validações II										X		
Apresentação Final											X	

Tabela 1: Cronograma

7 Referências

MARCELINO, R. A importância da vacinação em bovinos. *3rlab*, 2016. Disponível em: https://3rlab.wordpress.com/2016/05/06/a-importancia-da-vacinacao-de-bovinos/>.