

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DO RIO GRANDE DO SUL
CAMPUS CANOAS
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

Arthur Oliveira de Rosso

GoBov - Sistema Web de Gerenciamento Bovino.

Orientador: Rodrigo Noll

Canoas, 9 de junho de 2018

1 Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso

1.1 Descrição do Problema

Uma análise do processo de criação de bovinos em uma propriedade rural, demonstra que o ciclo de vida do animal necessita de um acompanhamento rigoroso e contínuo. Os registros de informações relativas aos animais adquirem profunda relevância uma vez que a falta de informações pode ocasionar um descontrole sanitário.

Segundo Marcelino (2016), na bovinocultura brasileira, seja ela de corte ou de leite, devemos nos atentar para todos os fatores que possam prejudicar ou diminuir a produção do animal, como por exemplo, as doenças. Muitas delas podem ser evitadas se os animais forem vacinados, por isso é importante que o produtor esteja sempre atento aos programas de vacinação adotados em cada região, levando em consideração a maneira mais adequada para tratar os animais, pois há vacinas que são aplicadas no rebanho todo, outras são aplicadas somente em certas categorias de animais, selecionando idade e até mesmo o sexo.

A problemática dos pecuaristas, que são o público alvo do presente trabalho, se dá no fato de que embora o registro individual dos animais seja fundamental por conter informações indispensáveis ao manejo do animal, não é essa uma prática habitual por se tratar de uma tarefa muitas vezes complicada, quando feita somente no papel.

1.2 Proposta de solução

Um sistema web de gerenciamento bovino, o qual possibilita ao usuário registrar seus animais de modo a otimizar o tempo gasto no registro do tratamento através de um controle de peso e remédios.

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo Geral

Implementar um sistema web que visa gerenciar os animais de uma propriedade proporcionando um controle sanitário afim de possibilitar a identificação de possíveis focos de doenças e epidemias, bem como a aplicação de um controle de peso capaz de identificar os ganhos obtidos.

1.3.2 Objetivos Específicos

- Escolher as tecnologias a serem utilizadas no sistema;
- Pesquisar as necessidades dos pecuaristas e de que maneira o sistema pode auxiliá-los;
- Modelar o sistema;
- Identificar as informações relevantes sobre o ciclo de vida do animal bovino;
- Realizar pesquisas de sistemas relacionados para identificar pontos onde há um nicho de mercado inexplorado;
- Implementar o sistema.

- Realizar testes do sistema.
- Avaliar o sistema na realidade dos pecuaristas.

2 Trabalhos Relacionados

Durante o levantamento de dados foram buscadas plataformas que trabalham de forma semelhante ao presente sistema, como por exemplo o BovControl, o JetBov e o A3Pecuária.

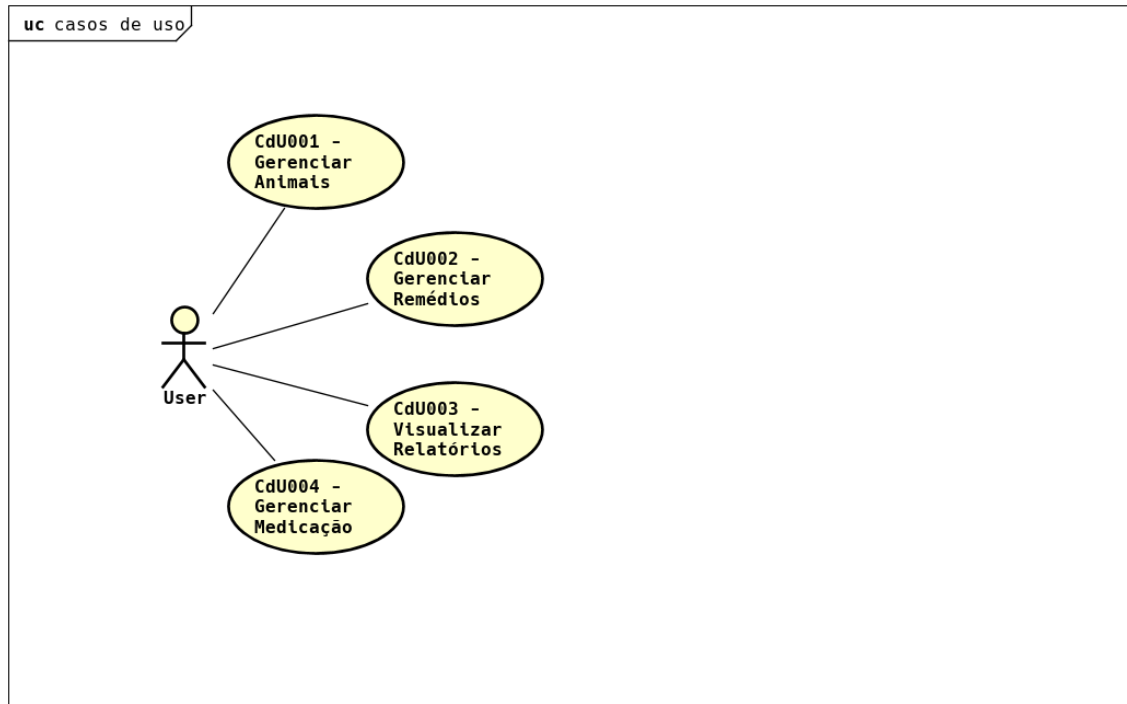
2.1 BovControl

O BovControl é uma ferramenta de coleta e análise de dados para melhorar a performance da produção de carne, leite ou genética (??) Nele é possível manter

3 Modelo de requisitos

3.1 Diagrama de Casos de uso

Figura 1: Diagrama de Casos de Uso do sistema



powered by Astah

Fonte: Autoria própria.

3.2 Especificação de Casos de Uso

Código e Nome do Caso de Uso	CdU001 - Gerenciar Animais
Ator Primário:	Usuário
Ator Secundário:	Não se aplica
Fluxo Principal de Eventos	<p>P1. O usuário solicita consultar os animais.</p> <p>P2. O sistema apresenta a tela de animais. (IV003) (A1) (A2)</p> <p>P3. O usuário solicita ver um animal em específico.</p> <p>P4. O sistema apresenta a tela de perfil do animal. (IV006) (A3) (A4)</p> <p>P5. O caso de uso se encerra.</p>
Fluxo Alternativo: A1. Adicionar animal	<p>A1.1. Em P2 o usuário insere as informações de um animal no formulário e solicita salvá-las.</p> <p>A1.2. O sistema salva o animal.</p> <p>A1.3. Retorna ao P2.</p>
Fluxo Alternativo: A2. Deletar animal	<p>A2.1. Em P2 o usuário tem a intenção de deletar um animal.</p> <p>A2.2. O sistema apaga o animal selecionado.</p> <p>A2.3. Retorna ao P2.</p>
Fluxo Alternativo: A3. Editar animal	<p>A3.1. Em P4 o usuário decide editar animal.</p> <p>A3.2. O sistema apresenta a tela de editar animal. (IV007)</p> <p>A3.3. O usuário insere as novas informações do animal.</p> <p>A3.4. O sistema salva essas informações.</p> <p>A3.5. Retorna ao P4.</p>
Fluxo Alternativo: A4. Adicionar peso	<p>A4.1. Em P4 o usuário decide adicionar uma nova pesagem do animal.</p> <p>A4.2. O sistema apresenta a tela de adicionar pesagem. (IV008)</p> <p>A4.3. O usuário insere as novas informações de peso do animal.</p> <p>A4.4. O sistema salva essas informações.</p> <p>A4.3. Retorna ao P4.</p>
Fluxo Alternativo: A5. Consultar Detalhes	<p>A5.1. Em P4 o usuário decide consultar detalhes do animal.</p> <p>A5.2. O sistema apresenta a tela de detalhes do animal.</p> <p>A5.3. Retorna ao P4.</p>

Código e Nome do Caso de Uso	CdU002 - Gerenciar Remédios
Ator Primário:	Usuário
Ator Secundário:	Não se aplica
Fluxo Principal de Eventos	P1. O usuário solicita consultar os remédios. P2. O sistema apresenta a tela de remédios. (IV004) (A1) (A2) (A3) P3. O caso de uso se encerra.
Fluxo Alternativo: A1. Adicionar remédio	A1.1. Em P2 o usuário insere as informações de um remédio no formulário e solicita salvá-las. A1.2. O sistema salva o remédio. A1.3. Retorna ao P2.
Fluxo Alternativo: A2. Deletar remédio	A2.1. Em P2 o usuário resolve deletar um remédio. A2.2. O sistema apaga o remédio selecionado. A2.3. Retorna ao P2.
Fluxo Alternativo: A3. Editar remédio	A3.1. Em P2 o usuário decide editar um remédio. A3.2. O sistema apresenta a tela de editar remédio. A3.3. O usuário insere as novas informações do remédio. A3.4. O sistema salva essas informações. A3.5. Retorna ao P2.

Código e Nome do Caso de Uso	CdU003 - Visualizar relatórios
Ator Primário:	Usuário
Ator Secundário:	Não se aplica
Fluxo Principal de Eventos	P1. O usuário solicita consultar os relatórios. P2. O sistema apresenta a tela de relatórios da fazenda. P3. O caso de uso se encerra.

Código e Nome do Caso de Uso	CdU004 - Gerenciar medicação
Ator Primário:	Usuário
Ator Secundário:	Não se aplica
Fluxo Principal de Eventos	P1. O usuário solicita consultar medicação. P2. O sistema apresenta a tela de medicação. (IV005) (A1) (A2) (A3) P3. O caso de uso se encerra.
Fluxo Alternativo: A1. Adicionar medicação	A1.1. Em P2 o usuário insere as informações de uma medicação e solicita salvá-las. A1.2. O sistema salva a medicação. A1.3. Retorna ao P2.
Fluxo Alternativo: A2. Deletar medicação	A2.1. Em P2 o usuário resolve deletar uma medicação. A2.2. O sistema apaga a medicação selecionada. A2.3. Retorna ao P2.
Fluxo Alternativo: A3. Editar medicação	A3.1. Em P2 o usuário decide editar uma medicação. A3.2. O sistema apresenta a tela de editar medicação. A3.3. O usuário insere as novas informações da medicação. A3.4. O sistema salva essas informações. A3.5. Retorna ao P2.

3.3 Protótipos de Tela

3.3.1 IV001

Figura 2: Login no sistema

Entrar

Username

Password

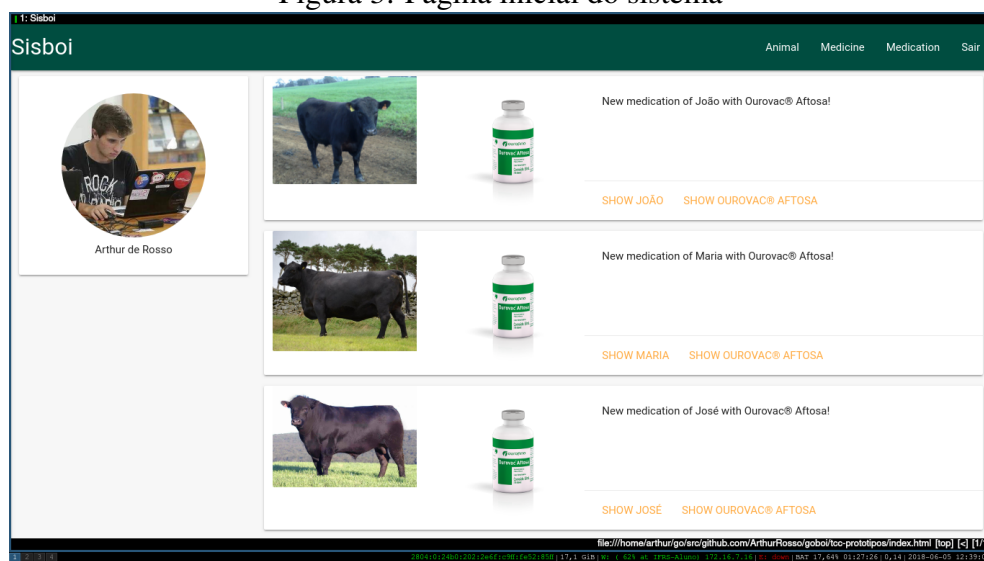
Novo por aqui? [Registre-se hoje!](#)

ENVIAR ➤

Fonte: Autoria própria.

3.3.2 IV002

Figura 3: Página inicial do sistema



Fonte: Autoria própria.

3.3.3 IV003

Figura 4: Página do animal

1: Sisboi - Animal

Sisboi

Animal Medicine Medication Sair

Identificador: Nascimento: Peso: Tipo:

Raça: Finalidade: FOTOS Uma ou mais fotos.

SALVAR

José Show José

Maria Show Maria

João Show João

file:///home/arthur/go/src/github.com/ArthurRusso/goboi/tcc-prototipos/animal.html [top] [1/1]

Fonte: Autoria própria.

3.3.4 IV004

Figura 5: Página de remédios

1: Sisboi - Medicine

Sisboi

Animal Medicine Medication Sair

Nome: Validade: Descrição: Tipo:

SALVAR

Ourovac@ Aftosa Show Ourovac@ Aftosa

file:///home/arthur/go/src/github.com/ArthurRusso/goboi/tcc-prototipos/medicine.html [top] [1/1]

Fonte: Autoria própria.

3.3.5 IV005

Figura 6: Página de medicação

Sisboi

Animal Medicine Medication Sair

Descrição:

Data:
-/-/-

Animais:

☐ José

☐ Maria

☐ João

Remédio:

☒ Ourovac® Aftosa

SALVAR

Fonte: Autoria própria.

3.3.6 IV006

Figura 7: Página de perfil do animal

Sisboi

Animal Medicine Medication Sair

José

New medication of José with Ourovac® Aftosa!

SHOW JOSÉ SHOW OUROVAC® AFTOSA

Nascimento: 23/07/2015
Peso: 800kg
Tipo: Touro
Raça: Angus
Propósito: Genética

José added successfully!

SHOW JOSÉ

Genealogy:

Father: Mother:

1

Fonte: Autoria própria.

3.3.7 IV007

Figura 8: Página de edição do animal

Fonte: Autoria própria.

3.3.8 IV008

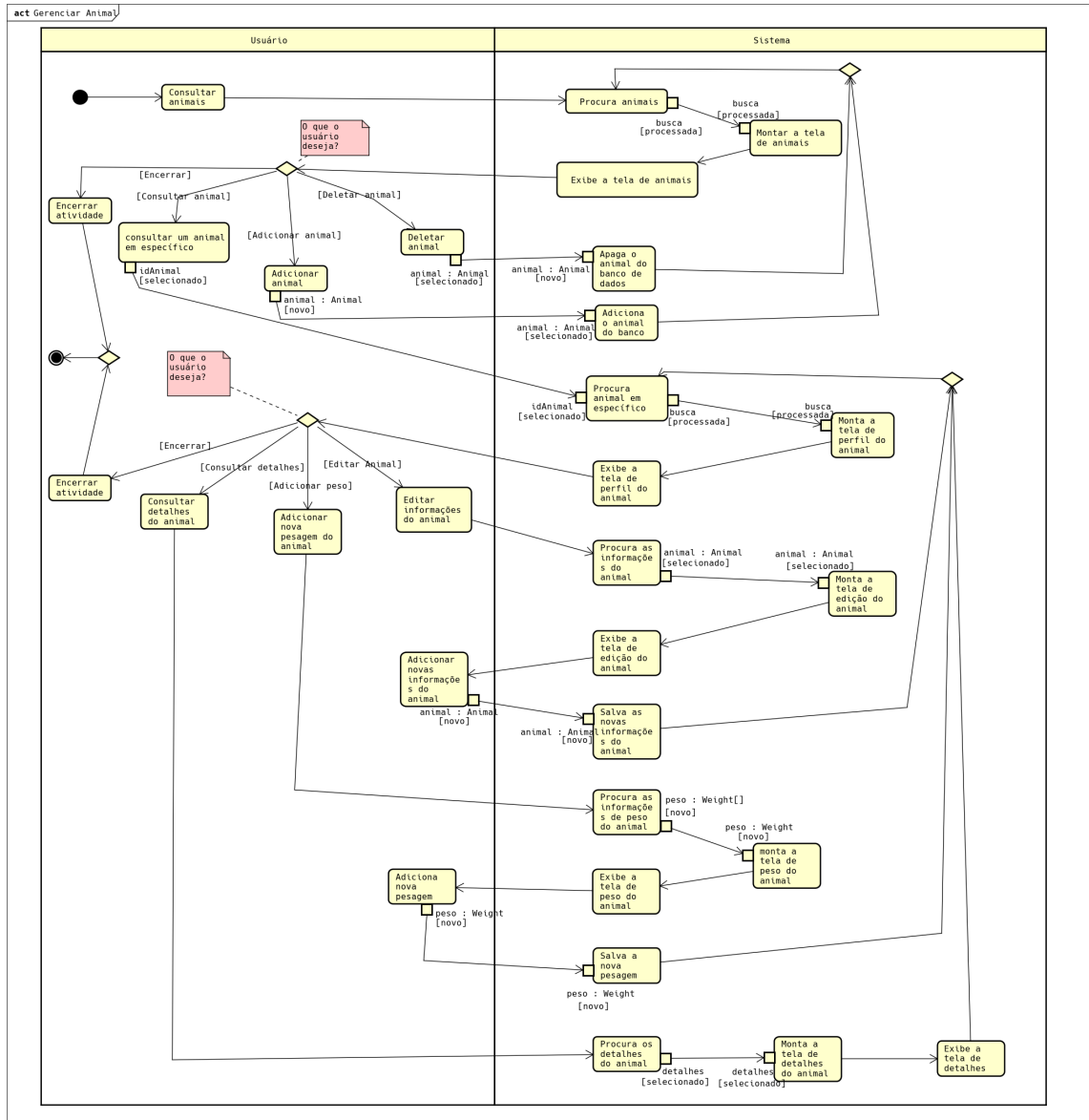
Figura 9: Página de pesagem do animal

Fonte: Autoria própria.

4 Modelagem do Sistema

4.1 Diagramas de Atividade

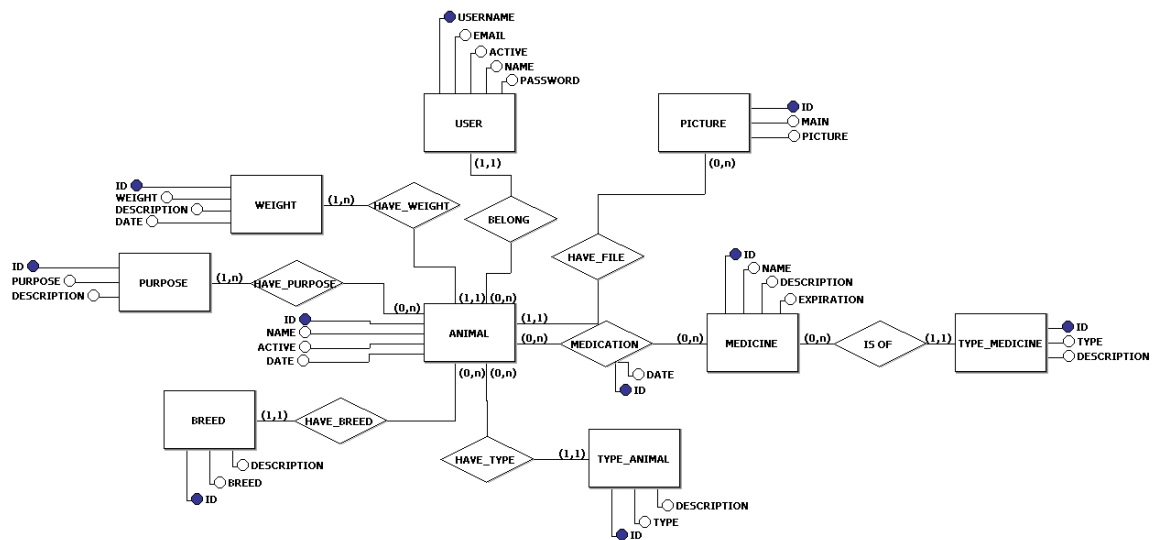
Figura 10: Diagrama da Atividade de Gerenciar Animal



Fonte: Autoria própria.

4.2 Modelagem do Banco de Dados

Figura 11: Modelo ER



Fonte: Autoria própria.

5 Proposta de Solução Tecnológica Escolhida

5.1 Metodologia

5.2 Tecnologias Adotadas

- Golang: <https://golang.org>
- Mysql: <https://www.mysql.com>
- HTML: <https://www.w3.org/html/>
- CSS: <https://www.w3.org/Style/CSS/>
- JavaScript: <http://www.ecma-international.org/publications/standards/Stnindex.htm>
- Materialize: <https://materializecss.com/>

5.3 Ferramentas Adotadas

- Vim: <https://www.vim.org>
- phpMyAdmin: <https://www.phpmyadmin.net>

6 Cronograma

Atividade	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Escolha do Orientador	X											
Escolha do Tema		X										
Apêndice I			X									
Apêndice II				X	X							
Apêndice III					X	X						
Elaboração do diagrama de casos de uso				X								
Implementação do banco de dados				X								
Implementar CRUD de animal				X	X							
Implementar CRUD de remédio					X							
Implementar CRUD de medicação						X						
Implementar painel de dados					X	X						
Apresentação Parcial							X					
Testes e Validações I								X				
Apresentação na IFCITEC									X			
Testes e Validações II										X		
Apresentação Final											X	

Tabela 1: Cronograma

7 Referências

MARCELINO, R. A importância da vacinação em bovinos. *3rlab*, 2016. Disponível em: <<https://3rlab.wordpress.com/2016/05/06/a-importancia-da-vacinacao-de-bovinos/>>.