

DISCIPLINA : MÉTODOS AVANÇADOS DE PROGRAMAÇÃO
PROFESSORA : SABRINA DE FIGUEIRÊDO SOUTO

Relatório Release 01

GRUPO :

MARCELO VICTOR ARAÚJO PEDROSA
JOSÉ AXAIEL DE QUEIROZ SILVA
ARTHUR SALVIANO FERREIRA
MATEUS CORDEIRO VIANA

CAMPUS CAMPINA GRANDE,

Junho de 2023

Sumário

1.Introdução.....	3
2.Padrão de Projeto.....	4
3.Diagrama de classe.....	5

1. Introdução

Neste relatório, abordaremos o desenvolvimento da primeira entrega do projeto *Marketplace* da disciplina de Métodos Avançados de Programação. O objetivo desse projeto é ampliar e aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo da disciplina sobre padrões de projeto.

Ao longo deste relatório, serão apresentados os padrões de projeto adotados, suas respectivas justificativas e como foram implementados no contexto do projeto de *Marketplace*. O diagrama de classes servirá como uma representação visual do sistema, demonstrando a estrutura das entidades e suas relações.

2. Padrão de Projeto

No desenvolvimento do projeto *Marketplace*, a escolha de utilizar o padrão Fachada e interface foi feita levando em consideração os requisitos e objetivos do projeto e do seu desenvolvimento, bem como as necessidades de organização, manutenção e escalabilidade.

Utilizamos a Fachada no projeto *Marketplace* foi motivada pela presença de diversas camadas de funcionalidades. A Fachada foi projetada para ocultar a complexidade interna. Também utilizamos interface onde foram projetadas para descrever as operações relacionadas ao CRUD.

3.Diagrama de classes

