

**DISCIPLINA : MÉTODOS AVANÇADOS DE PROGRAMAÇÃO**  
**PROFESSORA : SABRINA DE FIGUEIRÊDO SOUTO**

## **Relatório Release 02**

**GRUPO :**

**MARCELO VICTOR ARAÚJO PEDROSA**  
**JOSÉ AXAIEL DE QUEIROZ SILVA**  
**ARTHUR SALVIANO FERREIRA**  
**MATEUS CORDEIRO VIANA**

**CAMPUS CAMPINA GRANDE,**

**Junho de 2023**

## **Sumário**

<b>1.Introdução.....</b>	<b>2</b>
<b>2.Padrão de Projeto.....</b>	<b>3</b>
<b>3.Diagrama de classe.....</b>	<b>4</b>
<b>4.Desenvolvimento.....</b>	<b>5</b>

## 1. Introdução

Neste relatório, abordaremos o desenvolvimento da segunda entrega do projeto *Marketplace* da disciplina de Métodos Avançados de Programação. O objetivo desse projeto é ampliar e aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo da disciplina sobre padrões de projeto.

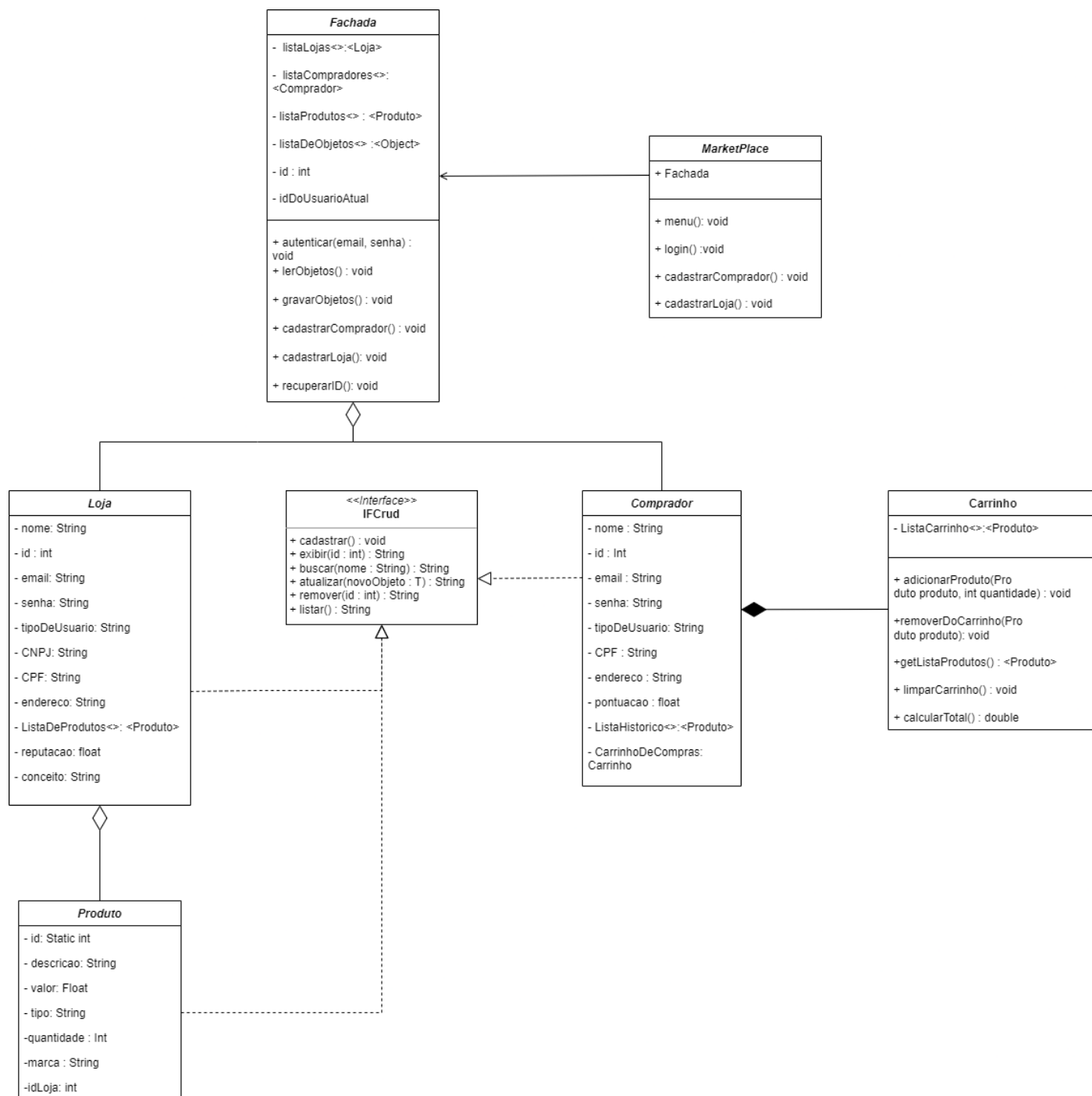
Ao longo deste relatório, serão apresentados os padrões de projeto adotados, suas respectivas justificativas e como foram implementados no contexto do projeto de *Marketplace*. O diagrama de classes servirá como uma representação visual do sistema, demonstrando a estrutura das entidades e suas relações.

## 2. Padrão de Projeto

No desenvolvimento do projeto *Marketplace*, a escolha de utilizar o padrão Fachada e interface foi feita levando em consideração os requisitos e objetivos do projeto e do seu desenvolvimento, bem como as necessidades de organização, manutenção e escalabilidade.

Utilizamos a Fachada no projeto *Marketplace* foi motivada pela presença de diversas camadas de funcionalidades. A Fachada foi projetada para ocultar a complexidade interna. Também utilizamos interface onde foram projetadas para descrever as operações relacionadas ao CRUD.

### 3.Diagrama de classes



Link para o diagrama de classes :

[https://drive.google.com/file/d/193mwqO1i4ysyaRMXMOWtqL\\_OQk-LyRyh/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/193mwqO1i4ysyaRMXMOWtqL_OQk-LyRyh/view?usp=sharing)

## 4.Desenvolvimento

Para a release 2 temos:

- **Carrinho** - Criação, listagem e opção de compras de produtos para o comprador, com criação dos métodos específicos como solicitado no corpo do projeto.
- **Fachada** - Alteração nos menus para contemplar o carrinho de compras e correção de listagem para o primeiro.
- **Testes** - Testes listados de forma separada, classe por classe, para a checagem da corretude por classe do sistema visando a cobertura com 90% de corretude.