

# Arthur da Silva Schwambach

Rua José Rodrigues de Carvalho, Aribiri, Vila Velha/ES – CEP: 29120-360

[arthur.s.schwambach@gmail.com](mailto:arthur.s.schwambach@gmail.com) | (27) 99756-3197

[LinkedIn](#) | [Portfólio](#) | [GitHub](#)

## Resumo Profissional

---

Estudante de Ciência da Computação direcionado para a área de dados, com interesse em análise, extração (web scraping) e automação de processos (RPA). Experiência básica prática em Python e suas bibliotecas (Pandas, NumPy, BeautifulSoup), SQL e ferramentas de visualização como Power BI.

## Formação Acadêmica

---

### Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Vila Velha – UVV

2023–Atual

## Habilidades Técnicas

---

### Análise de Dados, Automação e Visualização - Iniciante/Intermediário

- **Planilhas:** Excel (tabelas dinâmicas, gráficos, fórmulas avançadas), Google Sheets
- **Visualização de Dados:** Power BI, Looker Studio, Seaborn, Matplotlib
- **Automação e Low-Code:** Power Platform (Power Apps, Power Automate, Forms), RPA com Python
- **Linguagens e Bancos de Dados:** Python (Pandas, NumPy, BeautifulSoup, Selenium), SQL (MySQL)
- **Ferramentas:** Jupyter Notebook, Git

### Desenvolvimento e Outras Tecnologias - Iniciante/Intermediário

- **Linguagens:** C, JavaScript, C, Java, Lua, Python
- **Desenvolvimento Web:** HTML, CSS, JavaScript (Front-end)
- **Banco de Dados:** SQL, Dapper, Entity Framework
- **Design e Prototipação:** Figma, Adobe XD, Photoshop
- **Metodologias:** Scrum, Kanban, Design Thinking, CI/CD
- **Lógica de Programação:** Estruturas de Dados, Condicionais, Variáveis, Ciclos

## Projetos Relevantes

---

- **Dashboard - ArtBooks (2025)** – Dashboard interativo para análise de negócio.
  - *Foco:* Análise e Visualização de Dados.
  - *Tecnologias:* Power BI, Excel.
  - *Descrição:* Desenvolvi painéis para análise de vendas, estoque e desempenho, focando em KPIs para tomada de decisão. [Veja uma imagem aqui.](#)

- **Hub de Equipe (2025)** – Plataforma web para organização de grupo de estudos.
  - *Foco*: Desenvolvimento Front-end.
  - *Tecnologias*: HTML, CSS, JavaScript.
  - *Descrição*: Criei uma interface para compartilhamento de arquivos e cronogramas, melhorando a produtividade da equipe. [Veja uma imagem aqui.](#)
- **EasyHair (2024)** – Protótipo de alta fidelidade de uma plataforma de agendamentos.
  - *Foco*: UI/UX Design.
  - *Tecnologias*: Figma.
  - *Descrição*: Projetei a interface com foco em acessibilidade e navegação simplificada. [Veja o protótipo aqui.](#)
- **Lunari (2024)** – Jogo narrativo 2D com temática futurista.
  - *Foco*: Lógica de Programação e Game Design.
  - *Tecnologias*: RPG Maker MV, Javascript.
  - *Descrição*: Implementei a lógica de jogo, diálogos e eventos da narrativa. [Disponível no itch.io.](#)

## Certificações

---

- **CS50P (Python) – Harvard (2025–Atual)**: Fundamentos de programação com Python.
- **CS50X (Computação) – Harvard (2023–Atual)**: Lógica, estruturas de dados em C, Python e SQL.
- **Desenvolvedor Front-End – One Bit Code (2021)**: Desenvolvimento web com HTML e CSS.

## Idiomas

---

- **Português**: Nativo   |   **Inglês**: Intermediário (Leitura técnica avançada)