

Arthur da Silva Schwambach

Rua José Rodrigues de Carvalho, Aribiri, Vila Velha/ES – CEP: 29120-360

arthur.s.schwambach@gmail.com

(27) 99756-3197

[LinkedIn](#) | [Portfólio](#) | [GitHub](#)

Resumo Profissional

Estudante de Ciência da Computação com foco em Design Front-End. Tenho experiência em desenvolvimento web, UX/UI, design gráfico e produção multimídia. Desde 2019, crio protótipos, sites responsivos e conteúdos visuais buscando exercer a minha criatividade utilizando da programação, edição de vídeo, áudio, imagens e roteirização.

Formação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Vila Velha - UVV

2023 – Atual

Experiência

Desenvolvedor Autônomo e Criador Multimídia

2021 – Atual

- Criação de sites e interfaces com foco em experiência do usuário (UX/UI).
- Elaboração de protótipos e mockups em Figma, Balsamiq e Adobe XD.
- Desenvolvimento de jogos digitais com RPG Maker, Roblox e GameMaker.
- Roteirização e desenvolvimento de jogos de tabuleiro.
- Produção de conteúdo audiovisual para canais no YouTube, TikTok e Instagram.
- Criações de banners, cartazes, overlays, peças 3D e outras peças em design gráfico.
- Criações de vídeos temáticos.
- Criação de roteiros para vídeos e jogos.

EasyHair — Plataforma de Agendamento (2024)

- Desenvolvimento front-end de um site responsivo para agendamentos online.
- Interface intuitiva com foco em acessibilidade e usabilidade.

Lunari — Jogo Digital (2024)

- Criação de jogo narrativo desenvolvido com RPG Maker MV.
- Roteiro, level design, músicas e mecânicas integradas por conta própria.
- Disponível em: artiestudios.itch.io/lunari

Arconomicon — Jogo de Tabuleiro (2023)

- Jogo de estratégia baseado em cartas e dados.
- Design gráfico, narrativa e mecânicas criadas de forma original.

Bruxa Emellyn — Canal no Youtube de RPG de Mesa (2024)

- Produção de conteúdo narrativo com edição de áudio e vídeo.
- Ambientação, storytelling e design visual de personagens.
- Canal: youtube.com/@BruxaEmellyn

ArtieMaps — Canal no Youtube de Mapeamento Digital (2023)

- Criação de mapas digitais para jogos digitais.
- Produção de vídeos com foco na imersão e ambientação.
- Canal: youtube.com/@artiemaps

Atividades Complementares

- Desenvolvimento de projetos acadêmicos e pessoais nas áreas de tecnologia e design.
- Participação em hackathons e iniciativas criativas.

Idiomas e Cursos

- **Curso CS50x**, Universidade de Harvard (2023 - Em andamento)
- **Curso HTML e CSS** - One Bit Code (2021)
- **Português**: Nativo
- **Inglês**: Intermediário — Certificado pela English Live (2020)

Habilidades

Avançado

- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript (Front-end)
- UX/UI Design: Figma, Adobe XD, Balsamiq, Canva, Photoshop
- Edição de Vídeo: Adobe Premiere, DaVinci Resolve, Filmora, CapCut
- Edição e Masterização de Áudio
- Criação de jogos: RPG Maker, GameMaker, Roblox
- Roteirização de jogos digitais e analógicos
- Metodologias Ágeis: Scrum, Kanban
- Comunicação em equipe, criatividade, proatividade

Básico / Intermediário

- Marketing Digital
- Gestão de Pessoas
- Engenharia Transformacional
- Linguagens: Java, C, C
- Banco de Dados: MySQL, SQL

- Power Platform: Power Apps, Power BI, Microsoft Forms
- RPA (Automatização de Processos Robóticos)
- Engenharia de Software e Padrões de Projeto
- Arquitetura de Computadores, Estruturas de Dados