

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DE JOÃO PESSOA**  
**COORDENAÇÃO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO**

# Projeto Final

Jefferson Ferreira Barbosa  
[jeffersonjpa@gmail.com](mailto:jeffersonjpa@gmail.com)

2016.1



# Objetivos

- Apresentar a proposta do projeto final da disciplina Metodologia e Linguagem de Programação III

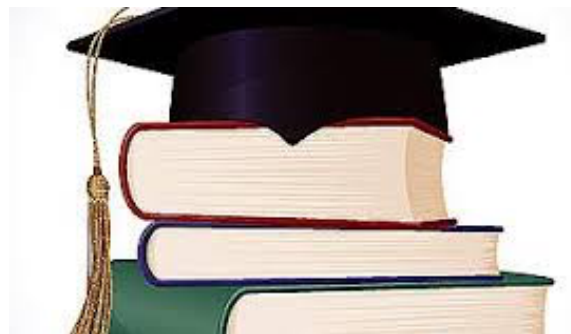
# Projeto Final I (Objetivo)

Desenvolver uma aplicação em Swing/JavaFX que crie, altere, leia e apague informações de contas e titulares das contas de uma base de dados do sistema do Banco Central usando JDBC. O sistema também deve escrever as informações da conta e titulares em formato de relatório num arquivo de texto.



# Projeto Final II (Objetivo)

Desenvolver uma aplicação em Swing/JavaFX que crie, altere, leia e apague informações de alunos e disciplinas de uma base de dados do sistema acadêmico no UNIPÊ usando JDBC. O sistema também deve escrever as informações dos alunos e disciplinas em formato de relatório num arquivo de texto.



# Projeto Final III (Objetivo)

Desenvolver uma aplicação em Swing/JavaFX que crie, altere, leia e apague informações de veículos e seguros de veículos de uma base de dados do sistema de locadora usando JDBC. O sistema também deve escrever as informações de veículos e seguros em formato de relatório num arquivo de texto.



# Requisitos

- REQ 1 - O sistema deve ter uma tela que liste os itens já cadastradas na base de dados.
- REQ 2 – O Sistema deve ter um menu para acesso as funcionalidades de CRUD (create, read, update and delete).
- REQ 3 – Fazer uso extensivo de:
  - Uso de orientação a objetos
  - Arquitetura em camadas
  - Realização de testes unitários utilizando *JUnit*
  - Uso de JDBC para acesso a base de dados

# Requisitos

- REQ 4 – O grupo deve apresentar um requisito especial e único, desenvolvido com o intuito de representar um diferencial da sua equipe e seu sistema em relação as outras equipes.
- REQ 5 – O usuário deve poder clicar em um botão e gerar um **relatório** a partir da escolha de um ou mais dos itens listados.
- REQ 6 – O grupo deve ter no máximo 3 alunos.

# Requisitos

- REQ 7 – O desenvolvedor deve criar e utilizar pelos menos duas classes de exceções, sendo elas: *EntidadeNaoEncontradaException* e *EntidadeJaCadastradaException*.
- REQ 8 – O sistema deve ser apresentado ao vivo, rodando e em perfeito funcionamento.
- REQ 9 – A equipe deve dar um nome criativo e uma logomarca (identidade visual) ao seu sistema.



# Projeto Final (Requisitos)

- REQ 10 – Os alunos enviarão para o professor um arquivo em ppt ou pptx representando a apresentação de 5 minutos mais o link do github do sistema apresentado com acesso de visualização aos códigos fontes do sistema.
- REQ 11 – Qualquer dúvida deve ser enviada ao professor via fórum da disciplina.

# Composição da Nota 3º Estágio

- Dia 31/05 - Desafio (0 a 1,0 ponto)
- Dias 13,14/06 - Projeto (0 a 4,0 pontos)
- Dia 20/06 - Prova (0 a 3,0 pontos)
- Projeto Integrador (0 a 2,0 pontos)

# Cronograma do Projeto

- 30/05 – Apresentação das telas do sistema **(sem funcionamento)**
- 06/06 – Apresentação empreendedora do sistema (ppt ou pptx) – somente slides
- 13,14/06 – Demonstração do sistema ao vivo (sistema em funcionamento)
- Observação: Toda responsabilidade por trazer notebook com as configurações necessárias para a devida apresentação são de responsabilidade dos integrantes do grupo.

# Dúvidas ?