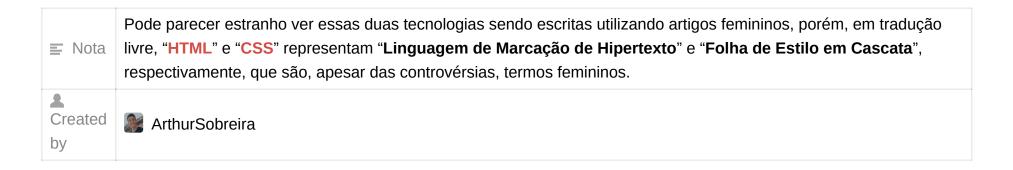


# Como Funciona HTML e CSS



# "Programar em HTML e CSS"

▼ Antes de explicar porque a expressão acima está errada, entenderemos primeiro qual o conceito de Linguagem de Programação, e por qual motivo HTML e CSS não são consideradas parte desse conjunto. Em termos gerais, uma Linguagem de Programação é uma estrutura formal que usa de instruções para permitir ao programador(a) controlar o comportamento físico e lógico de um computador.



▼ Agora, por que HTML e CSS não são consideradas, efetivamente, Linguagens de Programação? A resposta é simples: porque nenhuma das duas funciona por meio de instruções, além de não possuírem a capacidade de criar

funcionalidades dinâmicas, como todas as linguagens de programação possuem.

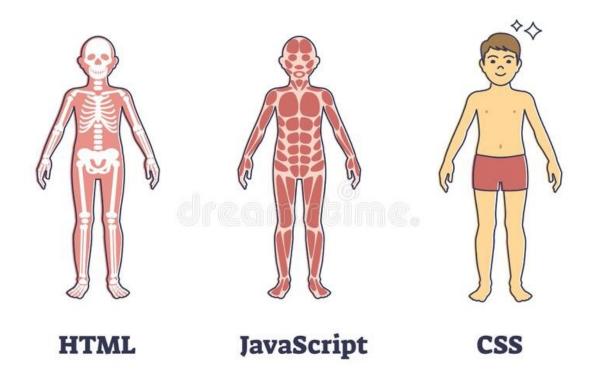
▼ Além disso, o termo "programação" envolve estruturas especializadas que dependem do uso de variáveis simples e compostas, condições, laços, etc. Uma vez que HTML e CSS não possuem essas estruturas, as mesmas não são consideradas Linguagens de Programação.



Resumindo, **HTML** e **CSS** são consideradas **Linguagens**, mas não **Linguagens de Programação**. Por esse motivo não é correto dizer que você "programa" por meio delas.

## Para que servem HTML, CSS e JS

▼ O HTML, CSS e JavaScript são os três blocos de construção principais de qualquer página web. Eles trabalham juntos, mas, como explicaremos a seguir, desempenham papéis distintos quando se trata de codificação e desenvolvimento web. Para ilustrar a dinâmica entre essas linguagens, utilizaremos um corpo humano como exemplo:



▼ Basicamente, o **HTML** representa o esqueleto do site, sendo utilizado para e**struturar os elementos da página**. Já o **CSS** representa a pele, cabelo, roupas e tudo relacionado ao **design/estilo** da página. Por último, o **JavaScript** representa a músculatura do site, ou seja, está relacionado ao **movimento/interação** da página. Ainda baseados no exemplo acima, veremos a seguir a funcionalidade de cada uma dessas linguagens, e como a dinâmica entre elas fundamenta o **Desenvolvimento Web**:

### **▼** HTML



- A linguagem HTML: *Hyper Text Markup Language* (Linguagem de Marcação de Hipertexto) compõe a maior parte das páginas web e dos aplicativos online. Essa linguagem define o **significado** e a **estrutura do conteúdo de uma página**. Hipertexto refere-se a **links que conectam páginas da web umas às outras**, seja dentro de um único site ou entre sites.
- A HTML funciona baseada em marcações específicas chamadas tags. Uma tag é um conjunto de palavras entre sinais de colchete angular, conforme representado a seguir:

Exemplo de parágrafo

• Vale ressaltar que a maioria das tags possuem uma **abertura** e um **fechamento** (pode-se identificar isso pela presença de barra ( *I* ) no fechamento da tag. Além disso, as tags também podem possuir **atributos** e **valores**, que irão **configurar seu comportamento**:

<a href="destino.html">Exemplo de link</a>

- Uma mesma tag pode possuir vários parâmetros, cada um com seu respectivo valor. Entretanto, algumas tags não possuem a necessidade de contúdo interno, e por isso não possuem fechamento, como é o caso das tags or ou <img>.
- Com o surgimento da versão 5 da HTML, algumas tags simplesmente deixaram de existir ou tornaram-se obsoletas.
   Uma tag obsoleta pode até estar funcionando, mas a própria W3C não recomenda que elas sejam usadas pelos profissionais.

#### ▼ CSS



- Como visto anteriormente, as CSS: Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata) são usadas para configurar um resultado visual dos elementos HTML. Basicamente, essa linguagem é responsável por separar a parte estrutural da aplicação (que ficará nas mãos do HTML) da parte estética (que ficará por conta das CSS).
- As configurações das CSS são realizadas através dos seletores, que representam o elemento que queremos estilizar (podendo ser uma tag, uma classe, um identificador, etc), a propriedade será o que iremos alterar (color, font-size, width,

etc) e o valor de alteração (red para color, 12pt para font-size, Arial para font-family, etc).

```
h1 {
   font-family: Arial;
}
```

• Toda propriedade **deve possuir um valor**, e eles devem ser separados por **dois pontos**, além de que, é obrigatório que se coloque **ponto-e-vígula** no final de uma declaração para indicar que ela se encerrou.

### **▼** JavaScript



- Para completar a grande tríade do desenvolvimento web, temos o Javascript. Essa linguagem é usada para adicionar movimento às páginas web, além de permitir o processamento e transformação de dados enviados e recebidos. Ele permite criar conteúdos que se atualizam de forma dinâmica e animada, dando vida às aplicações que antes eram apenas estruturadas com HTML de forma estática.
- Sempre que vir uma caixinha de alerta apitando em um site, ou um mecanismo de autocomplete em algum campo, saiba que é o **Javascript** agindo:

```
alert('Hello World');
```

• Vale ressaltar que, assim como no **CSS**, um código **Javascript** pode ser escrito tanto dentro do **HTML** quanto em um **arquivo separado**, sendo importado dentro do atributo desse mesmo elemento quando necessário.