




Como Funciona HTML e CSS

	HTML	CSS	Linguagem de Marcação de
	Hipertexto	Folha de Estilo em Cascata	
	 A	C	S

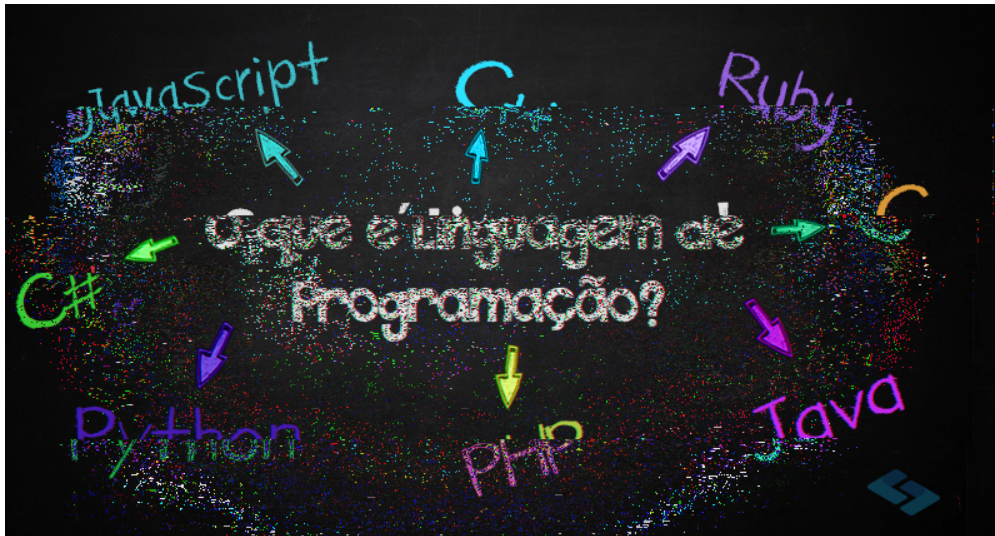
“Programar em HTML e CSS”

▼ A

Linguagem de Programação


HTML CSS

Linguagem de Programação estrutura formal que usa de instruções para permitir ao programador(a) controlar o comportamento físico e lógico de um computador



▼ A HTML CSS , Linguagens de Programação A
: porque nenhuma das duas funciona por meio de instruções não
possuírem a capacidade de criar funcionalidades dinâmicas

▼ A “programação” estruturas especializadas
variáveis simples e compostas condições laços HTML CSS
Linguagens de Programação


HTML CSS

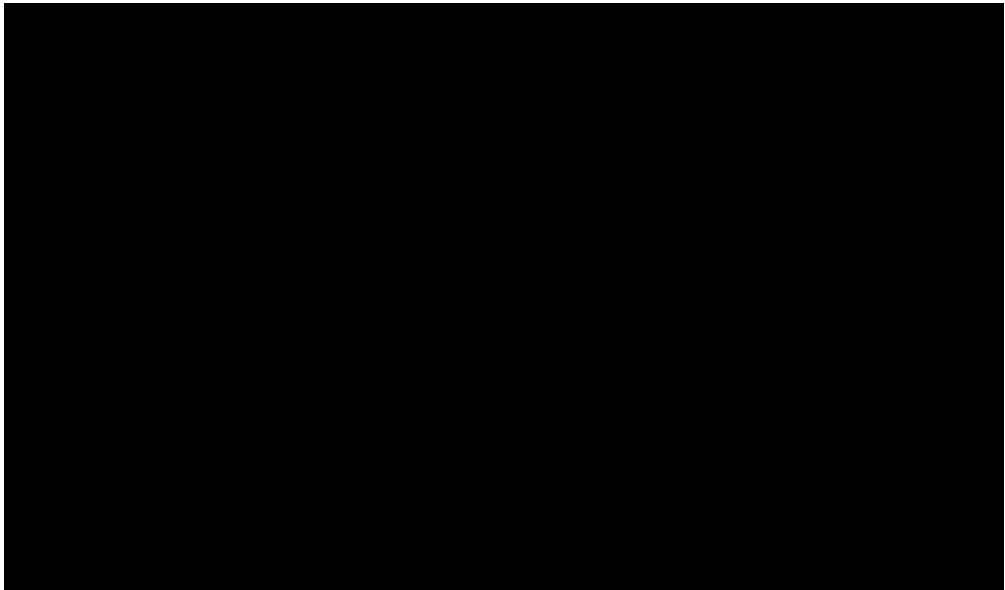
Linguagens

Linguagens de

Programação

Para que servem HTML, CSS e JS

▼ HTML CSS JavaScript três blocos de construção principais de qualquer página web
papéis distintos
Desenvolvimento we



▼ HTML, estruturar os elementos da
página J CSS, design/estilo
JavaScript, movimento/interação
A
Desenvolvimento Web

▼ HTML



- A **HTML** *Hyper Text Markup Language* Linguagem de Marcação de Hipe(texto)
E significado
estrutura do conteúdo de uma página links que conectam páginas da
web umas às outras .

- A **HTML** utiliza **tags** para definir a estrutura de uma página web. Cada tag é formada por uma **abertura** e uma **fechamento**, separadas por um **colchete angular** (`<` e `>`).

```
<p>Exemplo de parágrafo</p>
```

- Algumas tags possuem **atributos** que permitem configurar seu comportamento. Os atributos são definidos entre a abertura e a fechamento da tag, seguidos por um **valor**.

```
<a href="destino.html">Exemplo de link</a>
```

- Algumas tags são consideradas **obsoletas** e não são mais recomendadas. Exemplos: `
` e ``.
- O **W3C** (World Wide Web Consortium) recomenda que elas sejam usadas pelos profissionais. No entanto, algumas tags ainda existem e são usadas, embora não sejam mais recomendadas.

▼ CSS



- O **CSS** (Cascading Style Sheets) é uma linguagem de marcação usada para definir a **estética** e a **estrutura** de uma página web. Ele permite configurar um resultado visual para elementos HTML, separando a **estética** da **estrutura**.

- A **CSS**, **seletores** **elemento que**
queremos estilizar, **(** **propriedade será o**
que iremos alterar, **)** **valor de alteração**
A **.** **)** **-**

```
h1 {
  font-family: Arial;
}
```

- **deve possuir um valor**, **dois pontos**
ponto-e-vírgula

▼ JavaScript



- **adicionar movimento às páginas web** **JavaScript**
transformação de dados enviados e recebidos **processamento e**
forma dinâmica e animada
HTML
- **S**, **JavaScript**

```
alert('Hello World');
```

?	CSS	Javascript	HTML
,	arquivo separado		
.			

Estrutura Básica de um documento HTML

▼ A	HTML	estrutura básica de um documento
desse formato	G	HTMLs
,	.	-

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
      initial-scale=1.0">
    <title>Documento</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Olá Mundo</h1>
  </body>
</html>
```

▼	HTML	
:		
▼ <!DOCTYPE html>	HTML	HTML
▼ <html>	HTML	
▼ <head>		/
.	S	:
• <meta>		HTML
,		
.		

- A diagram illustrating the relationship between HTML, C, and código/IDEs. It features three nodes: a red circle with a diagonal line through it (representing a restriction or error), a node labeled 'HTML', and a node labeled 'código/IDEs'. Arrows point from the red circle to 'HTML' and from 'HTML' to 'código/IDEs'. A separate node labeled 'tag' is also shown, with an arrow pointing from 'código/IDEs' to it.