

Solid Snake

Alerte rouge au quartier général ! Les systèmes bancaires mondiaux ont été piraté ! Les comptes de millions d'innocents sont en train de se faire dépouiller, Epitech est au bord de la faillite. Il reste moins de 30 minutes avant que le monde tel que nous le connaissons disparaisse.

Vous, agent connu sous le pseudonyme "Solid Snake", devez arrêter les malfaiteurs au plus vite. Vous êtes notre dernier espoir !

Pour vous épauler se trouve à vos côtés l'agent Otacon, votre fidèle ami hacker, ainsi que toute une armada de scientifiques nommés "Cobra".

Consignes

- Si vous avez des questions, pensez à demander de l'aide à votre voisin de droite. Puis de gauche. Demandez enfin à un Cobra (ceux-là ne mordent pas) si vous êtes toujours bloqué(e).
- Vous avez tout à fait le droit d'utiliser internet pour trouver des réponses ou pour vous renseigner.

A vous de jouer !

Le but du projet est d'arriver à vous infiltrer dans l'ordinateur du hacker connu sous le pseudonyme de Raiden. Vous avez déjà un contrôle à distance à votre disposition, malheureusement il vous reste du travail avant d'arriver à venir à bout de votre ennemi.

Chaque épreuve vous donnera une nouvelle donnée à rentrer sur le site suivant :

<https://arthurtakase.github.io/SolidSnake/website/index.html>

Votre mission est donc de finir les différentes épreuves et d'aller au plus profond de l'ordinateur adverse et empêcher Raiden de nuire !

Commencer le projet

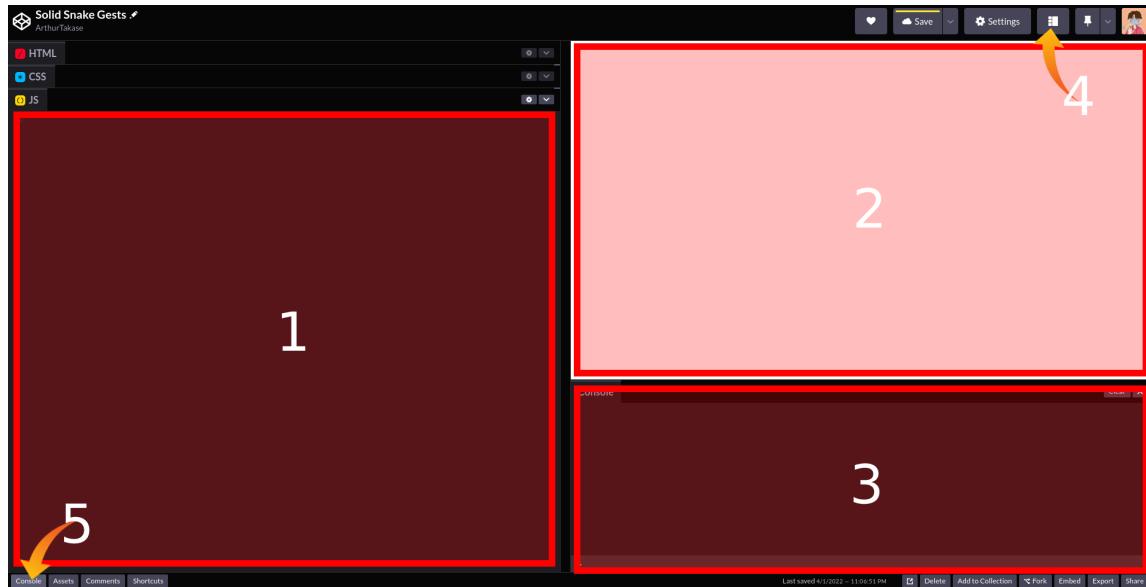
▼ JavaScript

Pour ce qui est d'écrire du code, il vous faudra vous rendre sur le site suivant :

Solid Snake Gests

Add External Stylesheets/Pens Any URL's added here will be added as s in order, and before the CSS in the editor. If you link to another Pen, it will include the CSS from that

🔗 <https://codepen.io/arthur-takase/pen/RwxjPgV?editors=010>



1. Zone pour écrire votre code.
2. Zone d'affichage de votre page.
3. Console. Permet de voir les différentes erreurs de votre code.
4. Permet de changer la disposition de votre page.
5. Active ou désactive la console.



Pour écrire du texte dans la console en JavaScript, il faut utiliser la fonction `console.log(ce que vous voulez écrire)`

▼ Autre

Le projet est entièrement réalisable avec d'autres langages que le saint JavaScript. Certaines fonctions pourront cependant être plus complexes à réaliser.

Il est cependant conseillé de vous limiter à ses langages simples tels que le JS (encore lui) ou le python histoire de ne pas vous perdre.

Si vous souhaitez vous lancer dans cette voie, voici les éléments dont vous aurez besoin pour le projet :

<https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/e2df33dc-c29b-433c-95c2-6d85c82e8ac8/step1.json>

L'épreuve du mot de passe

Votre équipier Otacon vous fait signe d'une étrange découverte. Il semblerait que le mot de passe de Raiden n'est pas aussi compliqué à trouver qu'il n'y paraît. En effet, une suite de nombres est arrivée de la part de votre équipe et serait la clef pour cette première épreuve.

Cette clef est contenue dans la variable nommée `step1`.

Les équipes ont également trouvé l'information suivante :

Le mot de passe de session du terminal est constitué, dans l'ordre :

- Du nombre de fois qu'un nombre est plus grand que celui qui le précède dans la liste **step1**.
- Du nom du hacker.
- De l'année de naissance du hacker (vous avez les refs depuis le début non ?).

▼ Documentations JavaScript

- Console.log()
- for
- while
- array
- var
- length

▼ Documentations Python

Si vous programmez sous python, n'hésitez pas à ajouter ce bout de code pour charger automatiquement le fichier json fourni plus tôt.

```
import json

def load_json(file_name):
    with open(file_name, 'r') as f:
        return json.load(f)

step1 = load_json("step1.json")
```

- print()
- for, while
- len()
- list



Avez-vous pu rentrer le bon mot de passe sur le terminal du pirate ?

Au plus profond du système

Bien joué Snake, vous êtes maintenant à l'intérieur de la machine. Vous avez sans doute remarqué qu'une suite est apparue dans la terminal après votre connexion. Elle est en lien avec la deuxième étape de votre travail.

Vous devez déchiffrer le code reçu !

Le code est en Hexadécimal (base 16).

Traduisez le code pour continuer le projet !

▼ Documentations Javascript

- Console.log()
- for
- while
- array
- var
- length
- String.fromCharCode()
- parseInt() (Regardez bien les arguments optionnels !)
- substr()

▼ Documentations Python

- print()
- for, while (Regardez bien les arguments optionnels !)
- len()
- list (à quoi peut bien servir `[i:i+2]` ?)

- chr()
- int()

Il est évident que des convertisseurs en ligne peuvent vous donner la réponse en quelques secondes, mais jouer le jeu vous permettra d'en apprendre bien plus !



Avez-vous pu rentrer la bonne commande dans le terminal ?

A la recherche de la localisation



Plus besoin de coder à partir d'ici, vous n'aurez besoin que de votre cerveau .

Aidez vous des informations affichées à l'écran pour répondre au mieux à la demande des Cobras !

▼ Indice

Google Maps pourra peut être vous aider.

Conclusion

Bien joué à vous Solid Snake ! Grâce à vos compétences et votre sens de la déduction, les équipes des Cobras ont pu se rendre où se trouvait Raiden et ont stoppé ses activités. Les réseaux sont de nouveau opérationnels.

