



# Untitled God Game

Embark on a Divine Journey in Virtual Reality

# Description du projet

- Jeu AR sur Meta Quest 3
- Terraforming
- Simulation de vie

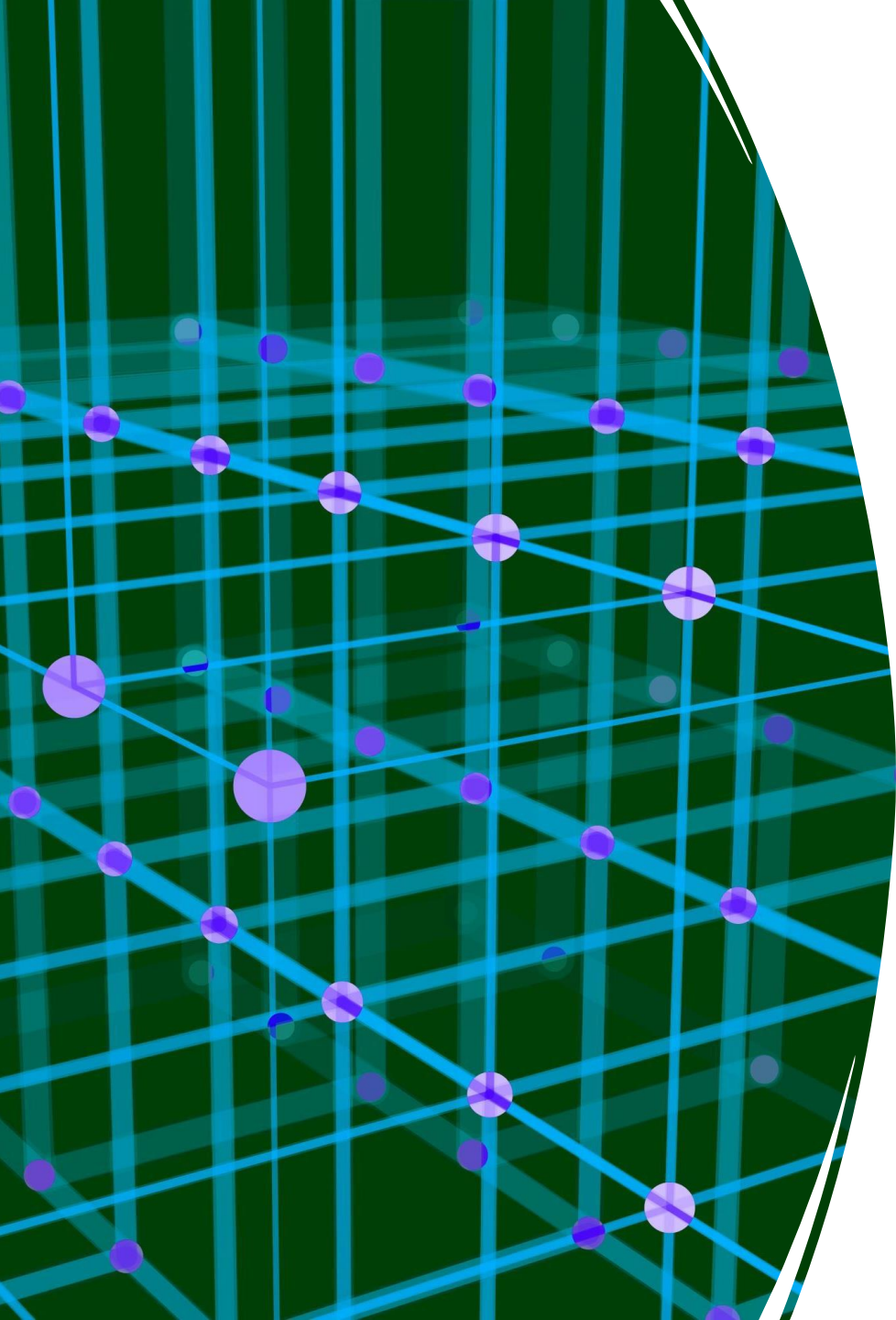




# Documents réalisés

- Quality plan
- Software Functional Requirement
- Definition of Done (projet)
- Hardware Requirements
- Tableau Kaban
- Fiches de postes

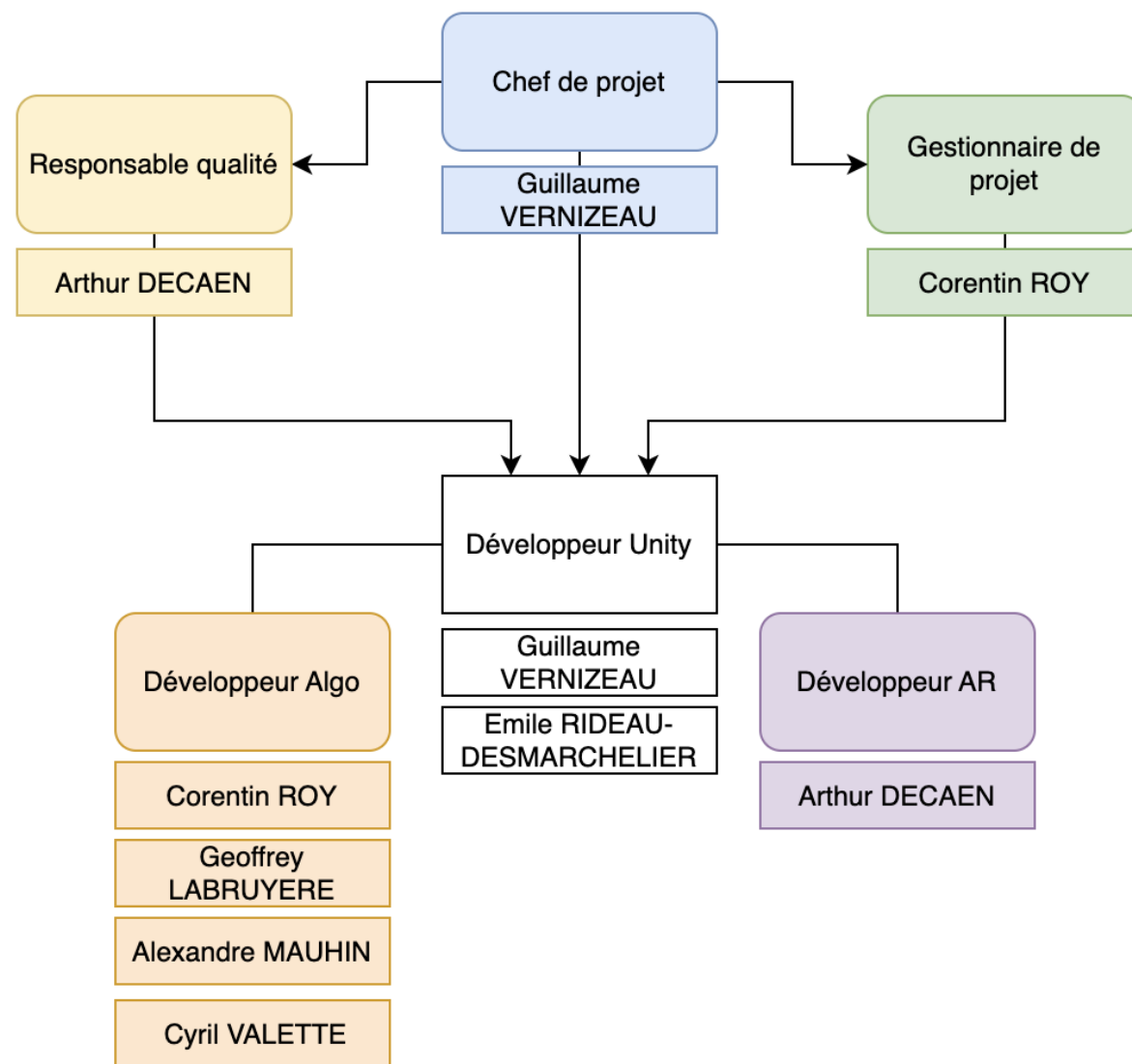




# Structure



# Equipe



# Rôles et Responsabilités



Chef de projet



Responsable qualité



Gestionnaire de projet

Développeur Unity



Développeur AR

Développeur Algo

# Rôles et Responsabilités



Chef de projet



Responsable qualité



Gestionnaire de projet

Développeur Unity



Développeur AR

Développeur Algo

Des fiches de postes détaillées sont disponibles.

# Méthodologie de travail

---



Kanban (Backlog, To do, WIP, Verifying, Done, Archived)



Cycle de travail de 2 semaines



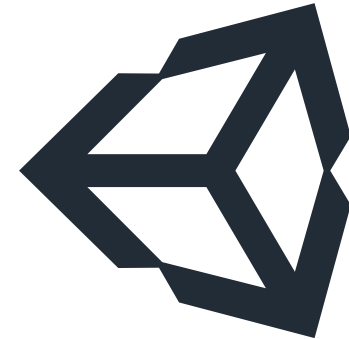
Réunions en début de cycle (mise à jour du backlog, estimation des prochaines tâches...)



# Outils de développement

---

- Unity
- Git (Github)
- Notion
- Discord





# Gestion des tickets

---

# Gestion des tickets

---



# Gestion des tickets (Détails)

---



# Gestion des tickets (Kanban)

---





# Création des tickets

---

- A n'importe quel moment du cycle.
- Attributs des tickets :
  - Story point (difficulté estimée entre 1 et 5 points)
  - Team (personnes assignées)
  - Priority (entre 1 et 3)
  - Blocked by (tâches bloquantes)
  - Standby (Vrai/faux)

# Definition of Ready

---



Il n'est bloqué par aucun autre ticket.



Son objectif est clairement défini à travers son titre et sa description.



La priorité du ticket est définie.

# Definition of Done

---



La fonctionnalité a été testée manuellement et validée.



Tous les tests automatisés relatifs à la tâche passent sans erreurs.



Le code a été relu et approuvé par un pair (merge request/code review).



La fonctionnalité a été livrée sur la branche principale.

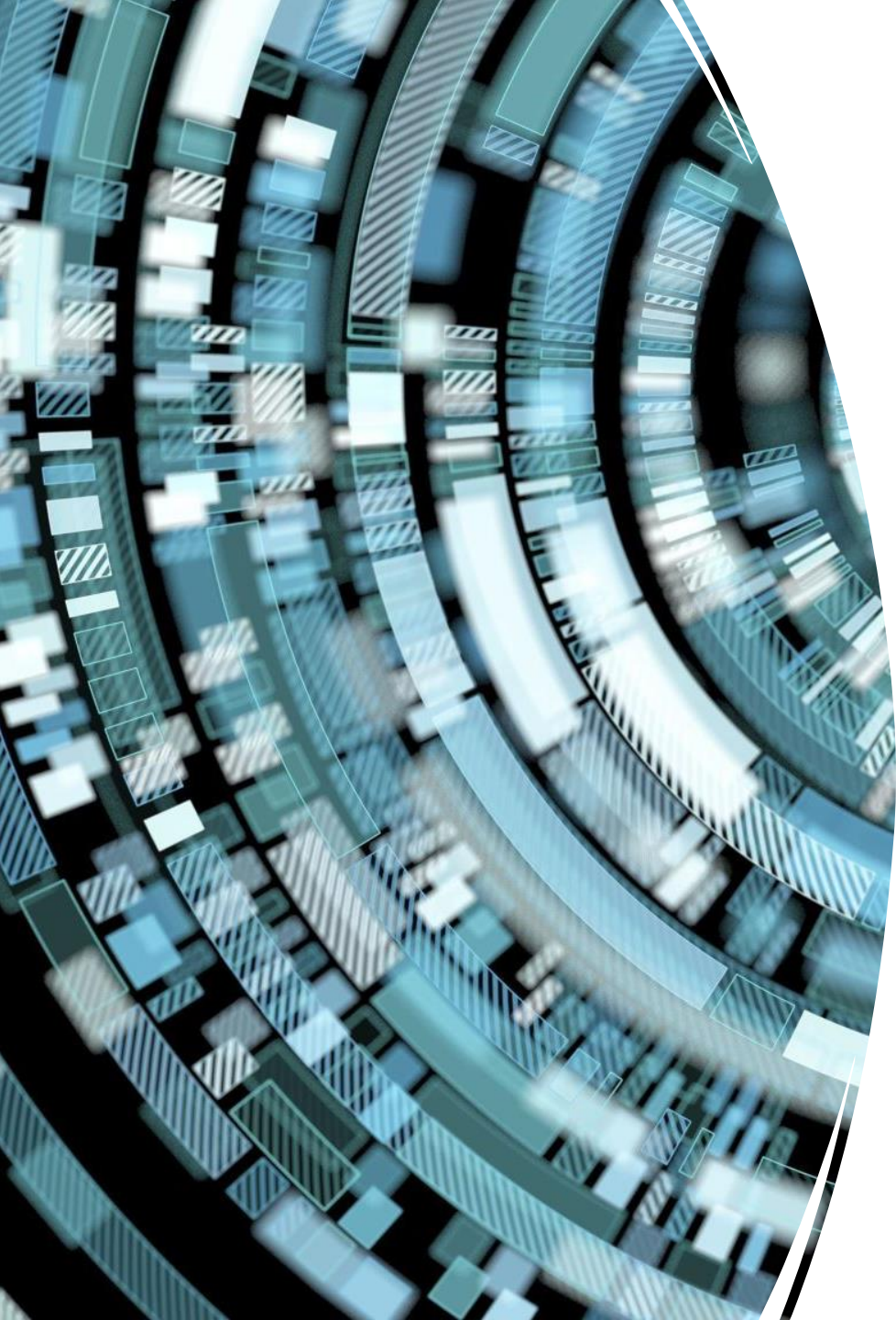


La documentation a été mise à jour.



La tâche est marquée comme "done" dans Notion.

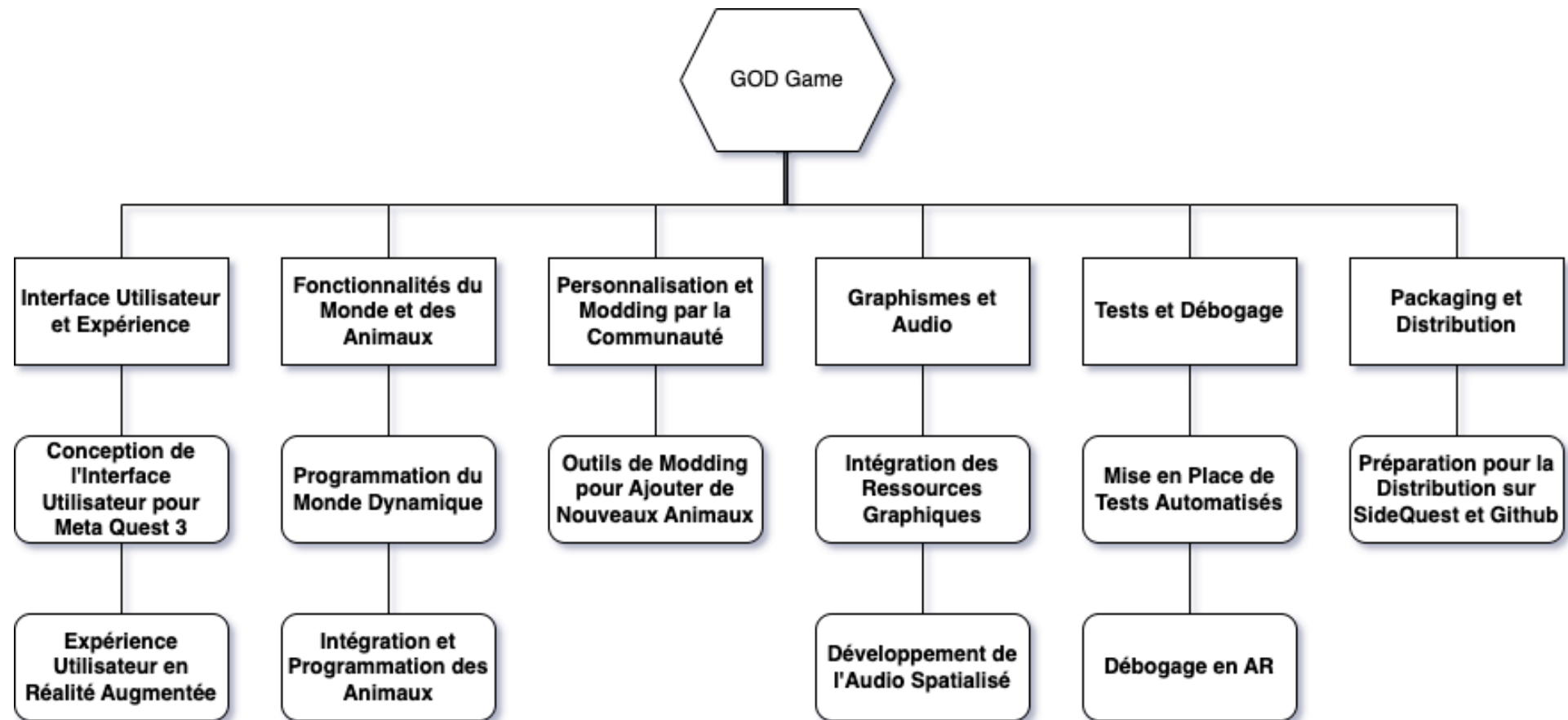
La fonctionnalité livrée est conforme à la description de la tâche.



# Software Functional Requirement

---

# PBS





# Project Definition of Done

Catégories	Points majeurs
Interface Utilisateur (UI) et Utilisateur Expérience (UX)	6
Monde Dynamique et Adaptation des Animaux	8
Amélioration par la communauté	4
Graphismes et Audio	5
Tests et Débogage	3
Livrables	1

# KPIs



Jeu	Techniques
Durée moyenne d'une session.	Pourcentage des joueurs qui remonte un bug bloquant.
Pourcentage des joueurs terminant le tutoriel.	Nombre d'animaux sans perte de FPS.
Pourcentage des utilisateurs voulant recommencer une partie après une première session.	
Pourcentage des utilisateurs qui recommande le jeu à un tiers.	
Nombre de création d'un nouvel animal à partir des outils fournis.	

# Matériel requis (utilisateurs)

---



Casque Meta Quest 3 & Meta Quest Touch  
(+ environs 5Go de stockage)



# Pour plus de détails

---

- Les documents sont à disposition sur Github



*That's all Folks!*