

Review Navy

Arthur DECAEN & Dorian
BARAT



Consignes

- Reproduire une bataille navale jouable depuis un terminal.
- Le jeu doit être jouable à 2 depuis deux terminaux différents.
- Les terminaux ne peuvent communiquer que par des signaux (SIGUSR1 et SIGUSR2)



But du projet



Gestion et
compréhension
des signaux

Compréhension de
la communication entre
les programmes
d'un ordinateur



A large white circle is centered on a solid blue background. A dashed blue line, composed of several short segments, curves along the top-left edge of the white circle. A solid dark blue circle is positioned at the bottom-right edge of the white circle.

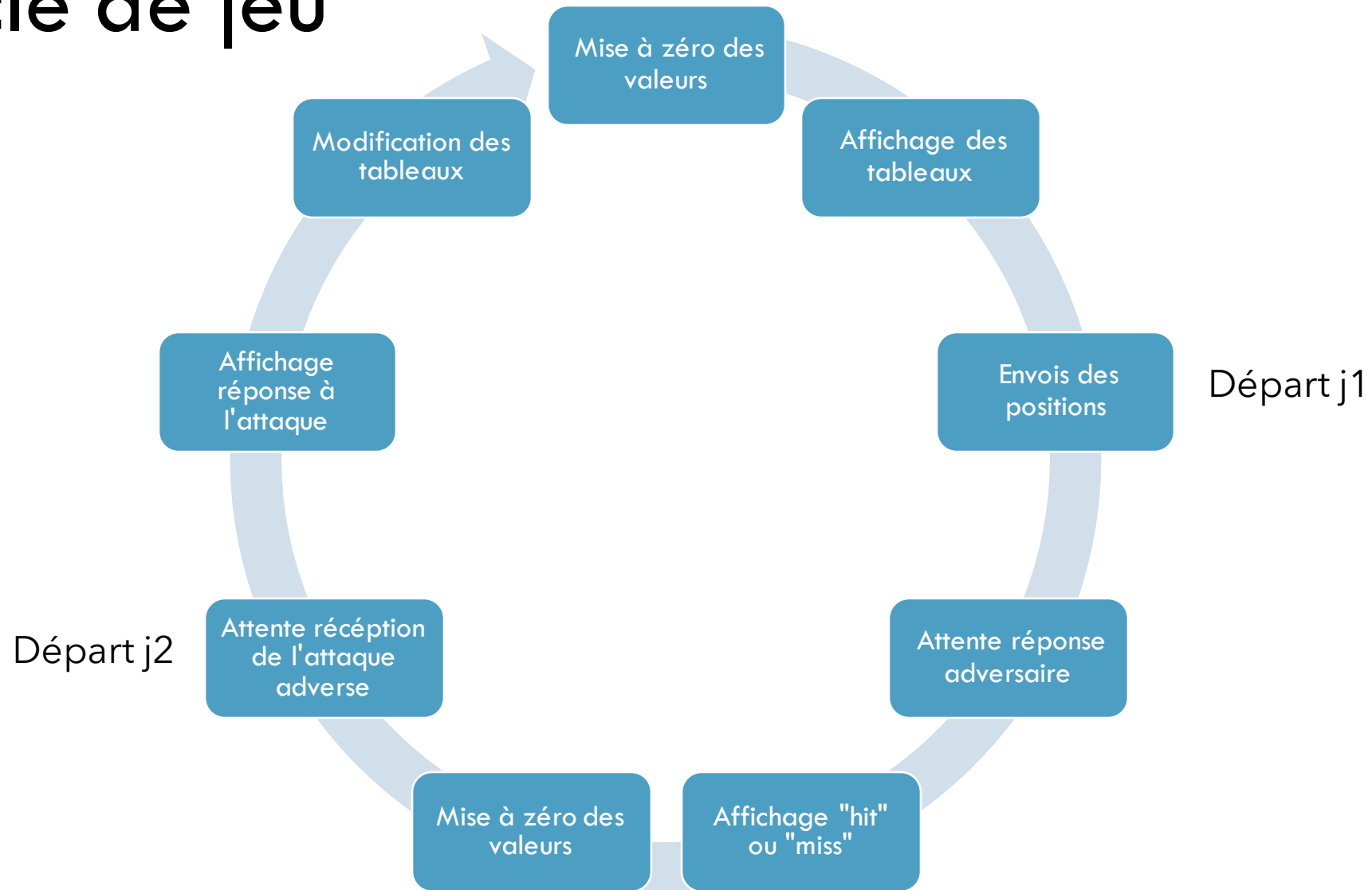
Comment ça
marche ?

Envois des
positions à
l'adversaire

Getline

- "B5"

Boucle de jeu



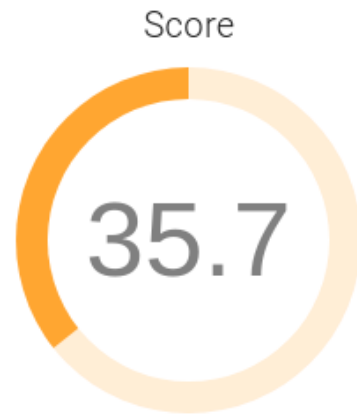


Difficultés
rencontrées.

Sigaction

Boucle de jeu

My Epitech



Coding style

| | |
|-------|---|
| Major | 0 |
| Minor | 1 |
| Info | 0 |

basic signal



rigor



rigor - eval



Player connection > Test failure: The output must match the regular expression 'OK', but it was 'KO'
Player waiting connection > PASSED

2 boats has same length > PASSED
Bad boat length > PASSED
Bad file path > PASSED
Miss argument split > Crashed - signal SIGSEGV

2 boats has same length > PASSED
Bad boat length > PASSED
Bad file path > PASSED
Miss argument split > Crashed - signal SIGSEGV



**Merci de nous
avoir écouté !**