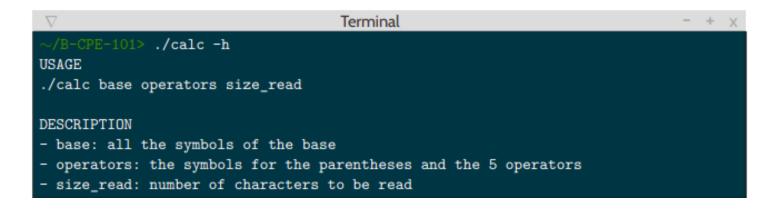
Review Bistromatic

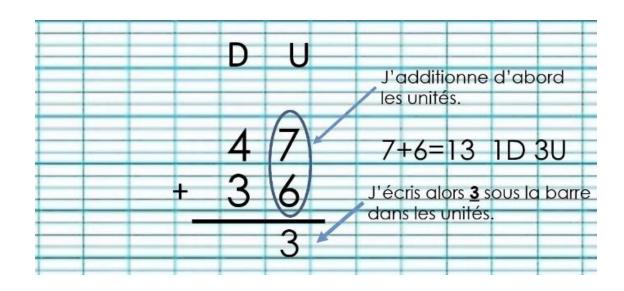
Arthur Decaen, Mathys Sartre, Geoffrey Labruyère

Consignes

The goal of this project is to write a program that will display the result of an evaluated mathematical expression. The expression will be composed of infinite integers that can be expressed in any base. The program must handle the following operators: +-*/%, parentheses, operation priorities and syntax errors, but not float numbers.

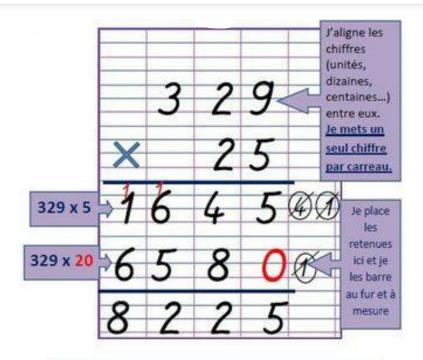


Addition (et soustraction)

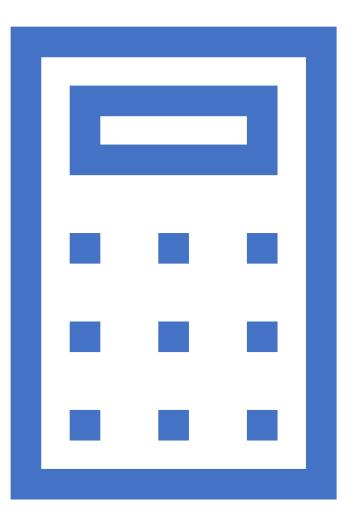


+ Ajout de 0 pour avoir autant de chiffre dans les deux nombres Même principe pour la soustraction, mais dans l'autre sens

Multiplication



Division (et modulo)



Comment choisir le calcul?

- Si plusieurs signes
 - Lance le EvalExpr (basé sur le bootstrap avec My_Strtol)
- Si un seul signe de calcul
 - Si '+', on lance l'infin_add en lui donnant les nombres autour de lui.
 - Si '*', on lance la multiplication en lui donnant les nombres autour de lui.

Gestion des erreurs

- Moins de 4 arguments (sauf dans le cas du -h)
- Calcul vide
- Pas assez de signes opératoires
- Signes opératoires dans la base de calcul
- Multiple définition dans la base ou dans les signes
- Mauvais nombre de parenthèse
- Eléments du calcul qui n'est pas dans la base ou dans les signes



Problèmes du programme



Pas de gestion des différentes bases (seulement une conversion finale)



Pas de gestion des nombres négatifs dans les calculs infinis (liés au lancement depuis le main)



Pas / infinie d'implémentation % infini de : - infinie