



Développeur AR

Description du poste

Responsabilités

Qualifications requises

Qualifications souhaitées

Profil recherché

Conditions

Candidatures

Description du poste

Le Développeur AR sera chargé de la conception, de la programmation et de l'expérience utilisateur en lien avec la Réalité Augmentée sur le Meta Quest 3. Il aura la responsabilité d'assurer la fluidité et le bon fonctionnement des interactions AR sur ce casque. Au besoin, il pourra aider sur les aspects plus généraux du projet.

Responsabilités

- Concevoir et développer des fonctionnalités AR en utilisant Unity.
- Collaborer avec les autres membres de l'équipe pour intégrer des éléments graphiques, audio et de gameplay AR.
- Participer à la résolution des problèmes techniques spécifiques à la AR et proposer des solutions créatives.
- Garantir la fluidité et le bon fonctionnement des interactions AR sur le Meta Quest 3.

Qualifications requises

- Expérience avec des outils de développement de jeux (Unity, Unreal Engine, Godot...).
- Compétences en programmation orientée objet.

- Capacité à travailler en équipe et à communiquer efficacement.
- Expérience avec des outils de versioning comme Git (branches, pull request...).

Qualifications souhaitées

- Connaissance des concepts de base du design de jeux et de la Réalité Augmentée.
- Compréhension des pipelines de production de jeux vidéo et applications AR.
- Expérience avec des projets de réalité virtuelle.

Profil recherché

- Appétence dans les domaines ciblés par le projet (AR, jeux vidéo...).
- Motivation à apprendre et à s'adapter rapidement aux nouvelles technologies et méthodologies.
- Esprit d'équipe et capacité à collaborer.

Conditions

- Chaque membre du projet se doit de fournir le travail qui lui aura été assigné. Toute personne ne respectant pas ce point pourra être retirée du groupe.

Candidatures

Pour postuler, veuillez envoyer votre CV, une lettre de motivation et, si possible, des exemples de projets précédents ou un portfolio à arthur.decaen@epitech.eu.