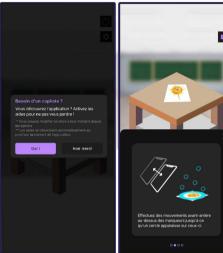
Storyboard VIR-901 (version courte)



Onboarding lors de la première

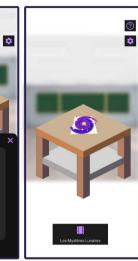


Image du Soleil trouvée. Le premier mode de jeu est disponible (mode scénarisé).



Durant toute l'animation, une voix explique différents évènements lunaires



Après une explication d'évènements, l'utilisateur peut passer tout de suite au suivant ou en savoir plus sur ce qu'il



Le panneau "Plus d'informations" contient des anecdotes et des liens vers des ressources externes.



*

Fin de l'animation et du premier mode de jeu.



Retour sur l'accueil



L'utilisateur ajoute les cartes Lune et Soleil. Le second mode de jeu "Mode Libre" se débloque. peuvent apparaitre.



Si l'utilisateur a demandé des aides, des informations supplémentaires



L'utilisateur peut déplacer les images pour bouger les planêtes



Un menu avec des trophées permet d'aider l'utilisateur à découvrir ce que propose le mode libre.



Quand certaines actions sont réalisées, une notification peut apparaitre pour informer le completion d'un trophée



Les trophées débloqués sont visibles dans le menu.



La Lune peut bloquer les rayons de lumière entre le Soleil et la



Certaines positions débloquent des animations supplémentaires et des informations pour l'utilisateur.