## MessageBox交互规则

1. 目的

* 确定MessageBox的使用规范；
* 提供统一的接口，方便后期进行统一调整；
* 完善原生控件不足；

1. 接口：

* 所有相关接口都在View下；
* 消息提示交互类型分为下面三组：

Tip类：自动消失

弹框类：去要用户确认

输入类：带输入表单

1. 使用说明：

* 根据实际使用的场景选择合适的接口；
* Tip类：一般用于简单的用户消息提醒，比如：数据保存成功的提示消息、用户输入过程中的验证控制信息等；

视消息意义不同，包括以下接口：

showSuccessTip，showInfoTip，showWarningTip，showErrorTip

* 弹框类：用于比较重要的消息提示（需要用户确认），比如：数据保存的错误消息提、警告、数据加载等；

视消息意义不同，包括以下接口：

showInfo，showWarning，showError，showLoading

* 输入：View.prompt

用法1：View.prompt(label, title, multi)

用于弹出（多行）文本输入框

用法2：View.prompt(title, editor)

用于弹出带自定义表单的输入框，如：

prompt方法表单自动获得焦点；

**this**.prompt(**'标题'**, {  
 type: **'wd-spinner'**,  
 label: **'表单标题：'**,  
 labelField: **true**,  
 labelPosition: **'top'**,  
 onValueChanged: **function** (e) {  
 console.log(**this**);  
 }  
});

* 确认：View.confirm(msg, title)
* 通用消息框：View.showMessageBox(msg, title, state, action)：

msg: 提示消息

title: 标题

state: 消息类型：info、warning、question、error、waiting

action: 按钮列表。一个数组，数组项可以是字符串或者带有action和text属性的对象，

字符串可选的值有：ok，cancel，yes，no

1. 交互处理（消息框按钮回调）：

弹出消息框调用后会返回一个用于注册按钮回调的对象，以下称**句柄对象**，视不同情况可注册方式不同，下面分情况说明：

* 通用消息框 View.showMessageBox(msg, title, state, actions)

可注册的回调视actions参数而定，如：

**this**.showMessageBox(**'消息'**, **'标题'**, **'info'**, [  
 **'ok'**, {  
 action: **'myAction'**,  
 text: **'自定义按钮'** }]).ok(**function** () {  
  
 console.log(**'ok'**);  
 console.log(**this**);  
  
}).myAction(**function** () {  
  
 console.log(**'myAction'**);  
 console.log(**this**);  
  
 **return false**;  
});

actions参数是一个数组，数组项的属性如下：

action：注册函数名

text：按钮文本

autoFocus: 是否自动获得焦点

* 其他特定的消息框都有各自默认的注册的方式：

showError、showWarning、showError：ok

confirm，prompt：ok，cancel

* this上下文

回调函数上下文即**句柄对象**。

* 返回值

回掉函数返回false可阻止消息框关闭

* 参数

输入类型的弹出框，回掉函数的第一个参数为表单的值，第二个参数为表单控件。如：

**this**.prompt(**'标题'**, {  
 type: **'wd-spinner'**,  
 label: **'表单标题：'**,  
 labelField: **true**,  
 labelPosition: **'top'**,  
 onValueChanged: **function** (e) {  
 console.log(**this**);  
 }  
}).ok(**function** (value, editor) {  
 console.log(value);  
 console.log(editor);  
});

* View.prompt(title, editor)

editor的事件，上下文为**句柄对象。**

* 句柄对象

除了注册回掉函数，句柄对象还有一个action方法，用于主动触发按钮点击效果，用法如下：

**this**.prompt(**'标题'**, {  
 type: **'wd-spinner'**,  
 label: **'表单标题：'**,  
 labelField: **true**,  
 labelPosition: **'top'**,  
 onValueChanged: **function** (e) {  
 // 当值大于10的时候尝试确认对话框  
 **if** (e.value > 10) {  
 **this**.action(**'ok'**);  
 }  
 }  
}).ok(**function** (value) {  
 // 当确认对话框的时候进行验证  
 **return** value % 2 === 0;  
});